

DAFTAR ISI

Lembar Pengesahan	
Lembar Pernyataan keaslian	
Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Gambar	x
Daftar Tabel	xi
Daftar Simbol	xii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1 Identifikasi Masalah	4
1.2.2 Rumusan Masalah	4
1.3 Maksud dan Tujuan	5
1.3.1 Maksud Penelitian	5
1.3.2 Tujuan Penelitian	5
1.4 Kegunaan Penelitian	6
1.4.1 Kegunaan Praktis	6
1.4.2 Kegunaan Akademis	7

1.5 Batasan Masalah	8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1 Lokasi Penelitian	8
1.6.2 Waktu Penelitian	9
1.7 Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Penelitian Terdahulu	12
2.2 Sistem Informasi	14
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	14
2.2.2 Asas – asas Sistem Informasi	14
2.2.3 Pengembangan Sistem Informasi	15
2.3 Pariwisata	16
2.3.1 Pengertian Wisata	16
2.3.2 Pengertian Pariwisata	17
2.3.3 Jenis – jenis Pariwisata	17
2.4 Internet dan Jaringan Komputer	20
2.4.1 Definisi Internet	20
2.4.2 Web Browser	20
2.4.3 Jaringan Komputer	21
2.4.4 Jenis – jenis Jaringan	22
2.4.4.1 Local Area Network	22

2.4.4.2 Metropolitan Area Network	23
2.4.4.3 Wide Area Network	24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	
3.1 Objek Penelitian	25
3.1.1 Sejarah Dinas Pariwisata	25
3.1.2 Visi dan Misi Dinas Pariwisata	26
3.1.3 Struktur Organisasi Dinas Pariwisata	27
3.1.4 Deskripsi Tugas Dinas Pariwisata	27
3.2 Metode Penelitian	33
3.2.1 Desain Penelitian	33
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data	34
3.2.2.1 Sumber Data Primer	34
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder	34
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	34
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem	34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem	35
3.2.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan	36
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan	38
3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	38
3.3.1.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya	39
3.3.1.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya	40
3.3.1.3 Skenario <i>Use Case</i>	40

3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	45
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan	48

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem	49
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem	49
4.1.2 Gambaran Sistem Yang Diusulkan	49
4.1.3 Perancangan Sistem Yang Diusulkan	50
4.1.3.1 <i>Diagram Use Case</i>	50
4.1.3.2 <i>Activity Diagram</i>	56
4.1.3.3 <i>Class Diagram</i>	58
4.1.3.4 <i>Sequence Diagram</i>	59
4.2 Perancangan Antarmuka	59
4.2.1 Struktur Menu	59
4.2.2 Perancangan Input	60
4.2.3 Perancangan Output	63
4.3 Pengujian	65
4.3.1 Rencana Pengujian	65
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian	65
4.3.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	68
4.4 Implementasi	68
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak	68

4.4.2 Implementasi Database	68
--	-----------

4.4.3 Implementasi AntarMuka	72
---	-----------

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	78
-----------------------------	-----------

5.2 Saran	78
------------------------	-----------

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN