

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI iv

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi masalah 4

1.2.2. Rumusan masalah 5

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud penelitian 5

1.3.2. Tujuan penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 6

1.4.1. Kegunaan akademis 6

1.4.2. Kegunaan praktisi 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Penelitian Terdahulu 10

2.2. Sistem 10

2.2.1. Fungsi dasar sistem 10

2.3.	Informasi	11
2.4.	Sistem Informasi	11
2.4.1.	Sumber sistem informasi.....	12
2.5.	Penyelenggaraan	12
2.6.	Event	12
2.7.	Website	13
2.8.	Komunitas	13

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 14

3.1.	Objek Penelitian	14
3.1.1.	Sejarah singkat organisasi	14
3.1.2.	Visi dan misi organisasi	15
3.1.3.	Struktur organisasi	16
3.1.4.	Deskripsi tugas	16
3.1.4.1.	Deksripsi tugas struktur organisasi.....	17
3.1.4.2.	Deksripsi tugas struktur organisasi kepanitiaan event.....	19
3.2.	Metode Penelitian.....	21
3.2.1.	Desain Penelitian.....	21
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	23
3.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	23
3.3.1.	Metode pendekatan sistem	23
3.3.2.	Metode pengembangan sistem	23
3.3.3.	Alat bantu analisis dan perancangan	25
3.3.4.	Pengujian software	28
3.4.	Analisis Sistem yang Berjalan	28
3.4.1.	Analisis prosedur yang berjalan	29
3.4.2.	Use Case Diagram.....	32
3.4.2.1.	Definisi aktor dan deskripsinya	32
3.4.2.2.	Definisi use case dan deskripsinya	33
3.4.3.	Skenario Use Case.....	33
3.4.4.	Activity Diagram.....	37

3.4.3.	Evaluasi sistem yang berjalan	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		42
4.1.	Perancangan Sistem	42
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	42
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan	42
4.1.3.	Perancangan prosedur diusulkan.....	43
4.1.3.1.	Use case diagram	47
4.1.3.2.	Skenario use case	49
4.1.3.3.	Activity diagram	56
4.1.3.4.	Sequence diagram	62
4.1.4.	Perancangan data.....	66
4.1.4.1.	Class diagram.....	66
4.1.4.2.	Object diagram.....	67
4.1.4.3.	Deployment diagram.....	68
4.1.4.4.	Component diagram.....	68
4.2.	Perancangan Antar Muka	69
4.2.1.	Struktur menu.....	69
4.2.1.1.	Struktur menu user.....	69
4.2.1.2.	Struktur menu Koordinator Pendaftaran.....	69
4.2.2.1.	Perancangan input user	70
4.2.2.2.	Perancangan input Koordinator Pendaftaran	74
4.2.3.1.	Perancangan output user	80
4.2.3.2.	Perancangan output Koordinator Pendaftaran	85
4.3.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	91
4.4.	Pengujian.....	91
4.4.1.	Rencana pengujian	91
4.4.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	92
4.4.3.	Kesimpulan hasil pengujian	97
4.5.	Implementasi	97
4.5.1.	Implementasi perangkat lunak	97

4.5.2.	Implementasi perangkat keras.....	98
4.5.3.	Implementasi basis data	98
4.5.4.	Implementasi antar muka	106
4.5.5.	Implementasi instalasi program	113
4.5.6.	Penggunaan program.....	115
4.5.5.1.	Penggunaan program user public.....	115
4.5.5.2.	Penggunaan program user Koordinator Pendaftaran	117
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN	122
5.1.	Kesimpulan	122
5.2.	Saran.....	122
DAFTAR PUSTAKA		123
LAMPIRAN.....		124