

## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku

- Aziz, Abdul, dkk. 2008. *Alam pun Bertasbih*. Jakarta : Balai Pustaka.
- Borrer, D. J., Triplehorn, C. A., & Johnson, N. F. 1992. *Pengenalan Pelajaran Serangga Edisi Keenam*. Yogyakarta: Gajah Mada University Press.
- Direktorat Museum. 2009. *Ayo Kita Mengenal Museum*. Jakarta: Departemen Kebudayaan dan Pariwisata.
- Edson, G., & Dean, D. (1996). *The handbook for museums*. Psychology Press.
- Hardywinoto & Setiabudhi, T. (2005). *Panduan Gerontologi*. Jakarta: Gramedia.
- Hadi, M., Tarwotjo, U., & Rahadian, R. (2009). *Biologi insekta entomologi*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- Hurlock Elizabeth B. 1980. *Psikologi Perkembangan*. Alih Bahasa Istiwidayanti dan Soedjarwo. Editor Ridwan Max Sijabat. Jakarta: Erlangga.
- Iskandar, S. (2020). *Rayuan maut retorika visual*. Bandung: Bitread.
- Martin, J. W., & Davis, G. E. (2001). *An updated classification of the recent Crustacea* (Vol. 39). Los Angeles: Natural History Museum of Los Angeles County.
- McQuail, D., & Windahl, S. (1995). *Communication models*. New York: Longman.
- Oktarina, Y., & Abdullah, Y. (2017). *Komunikasi dalam perspektif teori dan praktik*. Deepublish.
- Supardi, N. (1999). *Pedoman Teknis Fotografi Benda Cagar Budaya*. Direktorat Jenderal Kebudayaan.

### Sumber Jurnal

- Agung Ayu Wulandari, A. (2014). Dasar-Dasar Perencanaan Interior Museum. *Jurnal Humaniora*, 5(01). Jakarta: Bina Nusantara University.
- Hadini, N. (2017). Meningkatkan Kemampuan Membaca Anak Usia Dini melalui Kegiatan Permainan Kartu Kata di TK Al-Fauzan Desa Ciharashas Kecamatan Cilaku Kabupaten Cianjur. *EMPOWERMENT: Jurnal Ilmiah Program Studi Pendidikan Luar Sekolah*, 6(1).

- Kundar, Lilik. (2006). "Analisis Sistem Informasi yang Berjalan pada Museum Serangga dan Taman Kupu TMII" [*Tesis*]. Depok (ID): Universitas Indonesia.
- Setiadi, L. K. (2014). Museum Dalam Edukasi Masyarakat Studi Kasus di Dunia Serangga Taman Mini. Jakarta : *Universitas Trisakti*.
- Susilo, MJ. (2015) "Analisis Kualitas Media Pembelajaran Insektarium dan Herbarium untuk Mata Pelajaran Biologi Sekolah Menengah". *Jurnal BIOEDUKATIKA*, Vol. 3
- Tarumingkeng, R. C. (2001). Serangga dan Lingkungan. *Institut Pertanian Bogor*.
- Wibowo, T. P. (2014). Perancangan Permainan Kartu Edukatif untuk Memperkenalkan Sejarah dan Pahlawan Kemerdekaan Indonesia Pada Anak Usia 7-9 Tahun. *Jurnal DKV Adiwarna*, 1(4), 12.

#### **Sumber Artikel Internet**

- Museum Kepresidenan (2020, Februari 17). *Pengertian Museum*. Diambil dari:  
<https://kebudayaan.kemdikbud.go.id/muspres/pengertian-museum>  
(Diakses 21 Oktober 2020)
- Museum Indonesia (2011, Januari 29). *Museum Serangga & Taman*. Diambil dari:  
[http://www.museumindonesia.com/museum/9/1/Museum\\_Serangga\\_dan\\_Taman\\_Kupu](http://www.museumindonesia.com/museum/9/1/Museum_Serangga_dan_Taman_Kupu) (Diakses 17 Desember 2020)