

BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN

V.1 Kesimpulan

Saat ini banyak anak yang salah memilih tontonan yang dikarenakan adanya kebebasan yang disebabkan karena kurangnya pengawasan dari orang dewasa khususnya orang tua. Faktor orang tua yang kurang mengawasi anak umumnya dikarenakan kesibukan oleh kantor ataupun pekerjaan rumahnya. Jika anak terlalu banyak mempunyai kebebasan di era digital, ini bisa berbahaya karena mencari tontonan di internet sudah terbilang mudah. Jadi besar kemungkinan anak akan salah memilih tontonan dikarenakan adanya rekomendasi aplikasi dan pengaruh *trend*. Dan hal ini bisa membawa dampak buruk untuk keseharian dan masa depan anak nantinya. Maka dari itu perancangan ini ditujukan untuk mempersuasi serta merubah pola pikir dari orang tua yang sibuk, menganggap remeh ataupun mempunyai salah pemahaman terkait tontonan yang sesuai dan yang tidak sesuai untuk usia anak. Media poster diharapkan bisa menyampaikan pesan dengan sigkat yang lebih menonjolkan visual sesuai gaya visual yang sedang *trend* saat ini yaitu vektor.

V.2 Saran

Jika membahas sesuatu yang berkaitan dengan digital, setiap tahunnya pasti akan ada perkembangan dan kemudahan setiap masyarakat. Begitu juga dengan tontonan. Semakin kesini, anak akan lebih sering menghabiskan waktunya dengan *gadget* dirumah, dan kesibukan orang tua akan terus bertambah. Jika tidak ditanamkan persuasi sejak dini, maka nanti nya akan semakin sulit. Perancangan ini mungkin masih kurang mempersuasi karena pemilihan ilustrasinya yang kurang menunjukkan dampak negatif apa yang ada jika anak salah memilih tontonan. Diharapkan bagian mengenai unsur-unsur baik dan buruk pada totonan untuk anak yang ada di laporan perancangan ini dapat membantu perancangan di masa mendatang dalam membuat ilustrasi media yang dapat lebih mempersuasi orang tua dalam mendampingi anaknya saat menonton.