

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GRAFIK	xiii
DAFTAR SIMBOL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah	3
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.3.1. Maksud Penelitian	4
1.3.2. Tujuan Penelitian.....	4
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.5. Batasan Masalah	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian	6
1.6.2. Waktu Penelitian	6
1.7. Sistematika Penulisan	7

BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian Terdahulu	10
2.2. Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.2.1. Pengertian Sistem	13
2.2.2. Karakteristik Sistem	13
2.2.3. Klasifikasi Sistem	15
2.2.4. Pengertian Informasi	16
2.2.5. Pengertian Sistem Informasi	17
2.2.6. Komponen-Komponen Sistem Informasi	17
2.3. Teori Pendukung	18
2.3.1. Definisi Air Bersih dan Air Minum	18
2.3.2. Definisi Air Pamsimas	19
2.3.3. Komponen Penyediaan Air Bersih	20
2.4. Perangkat Lunak dan Pendukung	20
2.4.1. Definisi <i>Website</i>	20
2.4.2. <i>MySQL</i>	21
2.4.3. <i>PHP (Personal Home Page)</i>	21
2.4.4. <i>HTML</i>	21
2.4.5. <i>CSS</i>	22
2.4.6. <i>Internet</i>	22
2.4.7. <i>XAMPP</i>	22
2.4.8. <i>Visual Studio Code</i>	22
2.4.9. Jaringan Komputer	22
2.4.10. <i>Macam-Macam Jaringan Komputer</i>	24

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN	25
3.1. Objek Penelitian	25
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan	25
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan	26
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan	27
3.1.4. Deskripsi Tugas	27
3.2. Metode Penelitian	31
3.2.1. Desain Penelitian	31
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data	32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem	33
3.2.4. Pengujian Software	39
3.3. Analisis Sistem yang Berjalan	40
3.3.1. Prosedure yang Sedang Berjalan	40
3.3.2. Use Case Diagram	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	53
4.1. Perancangan Sistem	53
4.1.1. Tujuan perancangan sistem	53
4.1.2. Gambaran umum sistem yang diusulkan	53
4.1.3. Perancangan sistem yang diusulkan	54
4.2. Perancangan Database Diagram	75
4.3. Perancangan Antar Muka	76
4.3.1. Struktur menu	76
4.3.2. Perancangan input	78
4.3.3. Perancangan output	82

4.4. Perancangan Arsitektur Jaringan	85
4.5. Pengujian	85
4.5.1. Rencana pengujian.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	118
DAFTAR PUSTAKA	120