

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1 Penelitian Terdahulu

Untuk melakukan melanjutkan penelitian, maka perlu dilihat penelitian terdahulu sebagai pembanding dan tolak ukur penelitian yang akan dilakukan. Penelitian terdahulu mengenai sistem informasi *dropshipper* adalah sebagai berikut.

**Table 2.1 Penelitian Terdahulu**

1	Nama Peneliti	Luthfi Pratama
	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun penelitian	2012
	Judul Penelitian	Perancangan sistem informasi penjualan promosi berbasis web pada Distro Hey Shirt Clothing [2]
	Tujuan Penelitian	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Perancangan sistem informasi penjualan promosi berbasis web pada Dis1. Untuk mengetahui Sistem yang sedang berjalan pada Distro Heyshirt Clothing.</li><li>2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjualan dan promosi pada Distro Heyshirt Clothing berbasis web.</li><li>3. Untuk melakukan pengujian terhadap Sistem Informasi penjualan dan promosi pada Distro Heyshirt Clothing berbasis web.</li></ol>

		4. Untuk melakukan Implementasi Sistem Informasi penjualan dan promosi pada Distro heyshirt Clothing berbasis web.tro Hey Shirt Clothing
	Metodologi yang digunakan	Metode pendekatan berorientasi objek, dengan Metode pengembangan sistem prototype.
	Kesimpulan Penelitian Terdahulu	<p>1. Sistem penjualan dan promosi yang berjalan pada Distro Heyshirt Clothing menjadi lebih baik dengan adanya system web yang menunjang kinerja pada Heyshirt Clothing.</p> <p>2. Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Promosi pada Distro Heyshirt Clothing berjalan dengan baik, karena dapat membantu mempercepat kinerja anggota, memudahkan pelanggan dalam melakukan pemesanan, dan dapat menyajikan informasi yang tepat dan akurat sesuai dengan tujuan.</p> <p>3. Pengujian terhadap sistem informasi penjualan dan Promosi pada distro Heyshirt Clothing dapat memeriksa dan mengurangi intensitas kesalahan pada sistem informasi penjualan yang dirancang/ diusulkan.</p> <p>4. Implementasi terhadap sistem informasi penjualan dan Promosi pada Distro Heyshirt Clothing berjalan dengan baik, sehingga aplikasi dapat digunakan sebagaimana mestinya sesuai dengan apa yang diharapkan user</p>

		<p>5. Sistem promosi yang digunakan berjalan dengan lancar yaitu dengan cara member discount – discount pada produk tertentu sebagai salah satu bentuk promosi pada heysshirt clothing.</p> <p>6. Sistem Pengecekan stok barang pada heysshirt clothing menjadi lebih akurat dan efisien dengan adanya system yang telah dibuat pada web distro heysshirt clothing</p>
	Persamaan	Persamaan dalam kajian ini adalah membahas mengenai teknis model bisnis mengenai peningkatan penjualan. metodologi penelitian sama menggunakan metode deskriptif
	perbedaan	Perbedaan penelitian ini adalah model/ teknik bisnis yang digunakan. Penelitian penulis menggunakan model bisnis <i>dropshipper</i> sedangkan penelitian terdahulu menggunakan cara member discount – discoun.
2	Nama Peneliti	Angga Gantira
	Instansi	Universitas Komputer Indonesia
	Tahun penelitian	2014
	Judul Penelitian	Perancangan E-Business Penjualan Pulsa Elektrik Di Procell (Reseller) Berbasis Telepon Seluler Android[3]
	Tujuan Penelitian	<p>1. Mengetahui proses e-business penjualan pulsa elektrik di Procell.</p> <p>2. Merancang e-business penjualan pulsa elektrik yang dapat menangani pembuatan laporan keuangan.</p>

	<p>3. Mengimplementasikan hasil rancangan e-business penjualan pulsa elektrik kedalam bahasa pemrograman.</p> <p>4. Melakukan pengujian program aplikasi yang dibuat dengan tujuan untuk mengetahui apakah program aplikasi tersebut dapat memenuhi kebutuhan.</p>
Metodologi yang digunakan	Metode pendekatan berorientasi objek, dengan Metode pengembangan sistem prototype.
Kesimpulan Penelitian Terdahulu	<p>1. Proses transaksi penjualan tidak lagi harus mengingat kode tiap provider.</p> <p>2. Tersedianya laporan keuangan untuk melihat posisi keuangan.</p> <p>3. Adanya validasi yang memungkinkan agen pulsa tidak dapat melakukan kesalahan dalam proses transaksi penjualan.</p>
Persamaan	Persamaan dalam kajian ini adalah sama membahas mengenai penerapan model bisnis B2B(Business to Business) . metodologi penelitian sama menggunakan metode deskriptif
perbedaan	Perbedaan dalam kajian ini adalah penelitian terdahulu menggunakan teknik reseller sedangkan penulis menggunakan teknik <i>dropshipper</i> ,

## 2.2 Sistem

Menurut Elisabet Yunaeti Anggraeni (2017) , Sistem adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu.[4,p.1].

Menurut Tata Sutabri (2012) menjelaskan kalau sistem merupakan himpunan dari komponen-komponen dan terorganisir yang saling terhubung serta bergantung dan terpadu.[5]

Dengan kedua definisi sistem, penulis dapat menyimpulkan sistem adalah kumpulan dari beberapa unsur atau komponen yang mempunyai hubungan yang saling bergantung dan mempunyai visi untuk mencapai tujuan tertentu.

## 2.3 Informasi

Menurut Gordon B Davis pada buku yang berjudul Konsep sistem informasi , informasi adalah data yang telah diolah menjadi suatu bentuk yang penting bagi si penerima dan mempunyai nilai nyata atau yang dapat dirasakan dalam keputusan-keputusan yang sekarang atau keputusan-keputusan yang akan datang.[6,p.9].

Menurut Elisabet Yunaeti Anggraeni (2017) menjelaskan informasi yaitu hasil dari data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya dan menggambarkan suatu kejadian nyata serta digunakan untuk mengambil keputusan.[4,p.12] Anggraeni, Elisabet Yunaeti. Pengantar sistem informasi. Penerbit Andi, 2017

Dengan kedua definisi sistem, penulis dapat menyimpulkan informasi adalah sebuah atau sekumpulan data yang diolah sehingga menjadi sebuah acuan atau pengetahuan yang penting bagi si penerima.

## 2.4 Sistem Informasi

Sistem informasi yang diartikan oleh Marlina B. Winanti yaitu sistem yang dibuat oleh manusia terdiri atas beberapa komponen dalam organisasi untuk mencapai tujuan yaitu menyajikan informasi [7].

Sistem informasi adalah kombinasi teratur dari serangkaian orang, perangkat keras, perangkat lunak, jaringan komunikasi, serta sumber daya data yang telah dikumpulkan, diubah dan informasi yang tersebar dalam sebuah organisasi [8,p.23].

Sistem informasi terdiri dari komponen – komponen yang membangunnya, diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Blok Masukan (Input block)

Yaitu memiliki data yang dimasukkan kedalam sebuah sistem informasi dengan metode – metode untuk merekam data yang dimasukkan.

2. Blok Model (Model block)

Blok model terdiri dari rangkaian prosedur logika dan model matematik yang akan memanipulasi data Input dan data yang tersimpan dibasis data.

3. Blok Keluaran (Output block)

Blok keluaran ini merupakan produk dari sistem informasi yang berupa keluaran informasi yang berkualitas dan didokumentasikan untuk digunakan dalam semua tingkatan manajemen serta semua pengguna sistem.

4. Blok Teknologi (Technology block)

Blok ini digunakan untuk menerima masukan, menyimpan, mengakses data, menghasilkan serta mengirim keluaran dari keseluruhan sistem.

## 5. Basis data (Database block)

Yaitu sekumpulan data yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya tersimpan pada perangkat keras dan perangkat lunak untuk mengolahnya [8,p.24].

### 2.5 Dropshipper

*Dropship* merupakan sebuah model bisnis internet marketing yang mana penjual online selaku *dropshipper* dapat melakukan penjualan tanpa harus memiliki modal, karena pada sistem ini *dropshipper* tidak perlu menyediakan stok barang. *Dropshipper* hanya menawarkan informasi barang berupa foto kepada pelanggan melalui media internet, jika pelanggan tertarik untuk membeli *dropshipper* memberikan informasi pemesanan kepada distributor dan barang dikirimkan oleh distributor kepada pelanggan[1].

### 2.6 Website

Website adalah sebuah halaman yang di halaman tersebut berisikan informasi atau pengetahuan yang dapat di akses jika komputer telah terkoneksi dengan jaringan internet. Website di temukan oleh Sir Timothy John 'Tim' Berners-Lee tahun 1991. Website ditulis dan dikonversikan menjadi HTML (Hyper Text Markup Language) yang dapat di akses melalui sebuah program software yang disebut web browser[9].

Berdasarkan pengoperasiannya, website dibagi menjadi dua jenis yaitu :

#### 1. website static

website static adalah website yang memiliki halaman *front end*, halaman yang dapat dilihat oleh pengunjung website. website static biasa digunakan untuk membuat *company profile* (profil perusahaan).

#### 2. Website dynamic

Website dynamic adalah website yang dapat diubah atau di-update. Website dynamic terdapat dua halaman yaitu halaman *front end* dan *back end*. Fungsi halaman *back end* adalah untuk mengatur front end.[9,p.2]

## 2.7 PHP

PHP (akronim dari PHP: Hypertext Preprocessor) adalah bahasa pemrograman yang berfungsi website dinamis maupun aplikasi web. PHP merupakan bahasa *scripting*. PHP termasuk bahasa yang *cross-platform*, ini artinya PHP bisa berjalan pada sistem operasi yang berbeda-beda (Windows, Linux, ataupun Mac). Program PHP ditulis dalam file *plain text* (teks biasa) dan mempunyai akhiran “.php”. PHP ditulis (diciptakan) oleh Rasmus Lerdorf, seorang software engineer asal Greenland sekitartahun 1995.[10]

## 2.8 MySql

MySQL adalah salah satu jenis database server yang sangat terkenal. MySQL menggunakan bahasa SQL untuk mengakses database nya. Lisensi Mysql adalah FOSS License Exception dan ada juga yang versi komersial nya. Tag Mysql adalah “The World's most popular open source database”. MySQL tersedia untuk beberapa platform, di antara nya adalah untuk versi windows dan versi linux. Untuk melakukan administrasi secara lebih mudah terhadap Mysql, anda dapat menggunakan software tertentu, di antara nya adalah phpmyadmin dan mysql yog. [11]

## 2.9 PhpMyadmin

Phpmyadmin adalah sebuah aplikasi open source yang berfungsi untuk memudahkan manajemen MySQL. Dengan menggunakan phpmyadmin, anda dapat membuat database, membuat tabel, menginsert, menghapus dan mengupdate data dengan GUI dan terasa lebih mudah, tanpa perlu mengetikkan perintah SQL secara manual. [11]



## 2.10 XAMPP

Xampp adalah sebuah paket kumpulan software yang terdiri dari apache, mysql,phpmyadmin, php, Perl, Freetype2,dll. Xampp berfungsi untuk memudahkan instalasilingkungan php, di mana biasa nya lingkungan pengembangan web memerlukan php,apache,mysql dan phpmyadmin serta software-software yang terkait dengan pengembangan web. Dengan menggunakan xampp, kita tidak perlu menginstall aplikasi-aplikasi tsb satu persatu.[11]

## 2.11 Laravel

Laravel merupakan sebuah framework berbasis PHP yang sifatnya *open source* dan laravel menggunakan konsep model – view – controller (MVC). Laravel menggunakan Github sebagai wadah dalam berbagi kode untuk menjalankannya, Laravel berada di bawah lisesni MIT *License*. [12]

Laravel adalah aplikasi web dengan sintak yang ekspresif dan elegan. Laravel dibuat untuk membatu para developer khususnya dalam membuat sebuah web dengan sintak yang sederhana, elegan, ekspresif dan menyenangkan. 13]

## 2.12 Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) adalah sebuah teks editor yang dibuat oleh Microsoft untuk sistem operasi multiplatform, artinya tersedia juga untuk versi Linux, Mac, dan Windows. Teks editor ini secara langsung mendukung bahasa pemrograman JavaScript, Typescript, dan Node.js, serta bahasa pemrograman lainnya dengan bantuan plugin yang dapat dipasang via marketplace Visual Studio Code (seperti C++, C#, Python, Go, Java, dst). Banyak sekali fitur-fitur yang

disediakan oleh Visual Studio Code, diantaranya Intellisense, Git Integration, Debugging, dan fitur ekstensi yang menambah kemampuan teks editor. Fitur-fitur tersebut akan terus bertambah seiring dengan bertambahnya versi Visual Studio Code. Pembaruan versi Visual Studio Code ini juga dilakukan berkala setiap bulan, dan inilah yang membedakan VS Code dengan teks editor-teks editor yang lain. Teks editor VS Code juga bersifat open source, yang mana kode sumbernya dapat kalian lihat dan kalian dapat berkontribusi untuk pengembangannya. Kode sumber dari VS Code ini pun dapat dilihat di link Github. Hal ini juga yang membuat VS Code menjadi favorit para pengembang aplikasi, karena para pengembang aplikasi bisa ikut serta dalam proses pengembangan VS Code ke depannya.[14]