

## **BAB II**

### **LANDASAN TEORI**

#### **2.1 Penelitian Terdahulu**

Penelitian terdahulu yaitu sebuah penelitian yang telah dilaksanakan oleh peneliti sebelumnya yang memiliki keterkaitan dengan penelitian yang dilakukan oleh peneliti.

##### **2.1.1 Penelitian Terdahulu Oleh Okta Veza1 , M.Ropianto 2**

Pada penelitian yang dilakukan oleh Okta Veza1 , M.Ropianto 2 yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors. Studi kasus : PT Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi”. Didalam permasalahannya dalam pengolahan data persediaan mobil masih menggunakan buku sebagai pencatatan media yang masuk, sehingga dapat berpengaruh pada kesulitan konsumen mendapatkan informasi mengenai *stock*. Dalam permasalahan-permasalahan yang timbul, maka diperlukan suatu program aplikasi yang dapat membantu dalam pengolahan data mengenai persediaan mobil, maka dilakukan sebuah perancangan program aplikasi yang dapat membantu dalam mengatasi permasalahan yakni Sistem Informasi yang mampu mengontrol persediaan barang di PT. Andalas Berlian Motors Bukit Tinggi. [1]

Perbedaan dari penelitian terdahulu dengan judul “Perancangan Sistem Informasi Inventory Data Barang Pada PT. Andalas Berlian Motors” dengan penelitian yang dilakukan penulis yaitu penelitian terdahulu

menggunakan masih ditahap perancangan sedangkan penelitian yang dilakukan penulis sudah pada tahap implementasi. Persamaannya terletak pada aplikasi yang digunakan yaitu *website*.

### **2.1.2 Penelitian Terdahulu Oleh Hendra Agusvianto**

Pada penelitian yang dilakukan oleh Hendra Agusvianto yang berjudul “Sistem Informasi Inventory Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang. Studi Kasus : PT. Alaisys Sidoarjo”. Didalam permasalahannya dalam pengolahan data data gudang pada PT.Alaisys sampai masih manual seperti pencatatan informasi pada penjualan dan persediaan barang dengan menggunakan bon nota buku pencatatan dan laporan yang semua masih di tulis tangan. Untuk mendapatkan data yang dibutuhkan harus mencari satu persatu nota yang telah di simpan. Metode pendekatan yang digunakan yaitu metode pendekatan terstruktur. Untuk membantu permasalahan, maka di bangun aplikasi aplikasi sistem inventori gudang berbasis web yang digunakan pada PT.Alaisys diharapkan dapat memberi solusi solusi dalam hak akses, Pencatatan pengolahan pada data barang sehingga dapat meningkatkan efektifitas perusahaan.Memudahkan karyawan dalam melakukan bagian pengontrolan persediaan barang. [2]

Perbedaan dari penelitian terdahulu dengan judul “Sistem Informasi Inventory Gudang Untuk Mengontrol Persediaan Barang Pada Gudang” dengan penelitian yang dilakukan penulis yaitu penelitian terdahulu menggunakan metode pendekatan terstruktur sedangkan penelitian yang

dilakukan penulis menggunakan metode pendekatan berorientasi objek dimana pendekatan berorientasi objek mempermudah dalam pengembangan kode-kode kompleks menjadi lebih mudah digunakan, dibaca, *maintenance*. Persamaanya dalam pengoperasian basis datanya sama-sama menggunakan Mysql dan aplikasi yang dibangun menggunakan website.

## **2.2 Sistem**

Sistem merupakan susunan element-element yang berkoordinasi membentuk suatu fungsi [3]. Sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan kegiatan atau untuk melakukan sasaran yang tertentu. [4] Sistem adalah satu hal yang terpenting dalam membuat perancangan sistem informasi. Pada umumnya setiap organisasi selalu mempunyai sistem informasi untuk mengumpulkan, menyimpan, melihat, dan menyalurkan informasi. Sistem informasi dapat terbentuk karena didorong oleh kebutuhan akan informasi yang terus meningkat yang dibutuhkan oleh pengambil keputusan. [5]

## **2.3 Informasi**

Informasi adalah hasil dari pengolahan data menjadi bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya dimana akan menggambarkan suatu kejadian-kejadian nyata dan dapat digunakan sebagai alat bantu untuk pengambilan keputusan. [6] Informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya. Sumber informasi adalah data, data kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata. Kejadian-kejadian (*event*) adalah kejadian yang terjadi pada masa tertentu. [4]

## **2.4 Sistem Informasi**

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat managerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan. [4] sistem informasi merupakan komponen dari sistem yang saling berelasi sehingga dapat mengorganisir data, mengolah data dan menghasilkan sebuah informasi ataupun makna yang bermanfaat dan dipahami oleh penerimanya. [7]

## **2.5 Definisi Kasus Yang Dianalisis**

### **2.5.1 Pengertian *Inventory***

*Inventory* adalah item atau material yang dipakai oleh sesuatu organisasi atau perusahaan untuk menjalankan bisnisnya. Jika perusahaan itu memproduksi suatu barang atau jasa maka material tersebut digunakan untuk mendukung atau menyediakan kebutuhan produksi. [8]

## **2.6 Perangkat Komputer**

### **2.6.1 Software**

*Software* merupakan sekumpulan data elektronik, yang tersimpan dan kemudian dikendalikan oleh perangkat Komputer. Data elektronik tersebut berupa instruksi atau program, yang nantinya akan menjalankan perintah khusus. [9]

### **2.6.1.1 XAMPP**

XAMPP adalah paket software yang terdiri dari software-software Apache, MySQL, PHP, dan seterusnya yang dikemas dalam sebuah bundel paket yang praktis dan mudah dipasang. [10]

### **2.6.1.2 MYSQL**

My SQL ( My Structure Query Language) adalah salah satu *Data Base Management System* (DBMS). Dari sekian banyak DBMS seperti *Oracle*, My SQL , dan lainnya. My SQL berfungsi untuk mengolah *database* menggunakan Bahasa SQL. My SQL bersifat open source sehingga kita bisa menggunakannya secara gratis. [11]

### **2.6.1.3 PHP**

PHP yaitu singkatan dari *Hypertext Preprocessor* yaitu bahasa pemrograman web *server-side* yang bersifat *open source*. PHP merupakan script yang terintegrasi dengan HTML dan berada pada server. PHP adalah *script* yang digunakan untuk membuat halaman website yang dinamis. Dinamis berarti halaman yang akan ditampilkan dibuat saat halaman itu diminta oleh *client*. Mekanisme ini menyebabkan informasi yang diterima *client* selalu terbaru / *up to date*. Semua *script* PHP dieksekusi pada *server* dimana *script* tersebut dijalankan. [11]

#### **2.6.1.4 Laravel**

*Laravel* merupakan sebuah *framework PHP* yang akan membantu para web developer untuk menciptakan aplikasi istimewa secara simple, kode yang bersih dan menyenangkan. Dalam penelitian ini *framework Laravel* digunakan untuk mempermudah perancangan PHP. [12]

#### **2.6.2 Hardware**

*Hardware* adalah semua peralatan yang digunakan dalam memproses informasi, misalnya komputer dan periperalnya, lembar kertas, *disk magnetic* atau *optic* dan *flash disk*. *Hardware* dapat bekerja berdasarkan perintah yang telah ditentukan ada padanya, atau yang juga disebut dengan istilah *instructio set*. [11]

##### **2.6.2.1 Brainware**

*Brainware* adalah orang yang menggunakan, memakai ataupun mengoperasikan perangkat komputer. Dapat diartikan juga sebagai perangkat intelektual yang mengoperasikan dan juga mengeksplorasikan kemampuan dari perangkat keras (*hardware*) maupun perangkat lunak (*software*). [13]

##### **2.6.2.2 Jaringan Komputer**

Jaringan *computer* adalah sekelompok komputer otonom yang saling dihubungkan satu dengan lainnya menggunakan

protokol komunikasi melalui media transmisi, sehingga dapat saling berbagi menggunakan sumber daya yang ada dan berkomunikasi.