

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
ABSTRACT.....	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SIMBOL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	3
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	4
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.3.1. Maksud Penelitian.....	4
1.3.2. Tujuan Penelitian	5
1.4. Kegunaan Penelitian.....	5
1.4.1. Kegunaan Praktis	5
1.4.2. Kegunaan Akademis	5
1.5. Batasan Masalah.....	6
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	6
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	6
1.6.2. Waktu Penelitian.....	7

1.7.	Sistematika Penulisan	7
BAB II LANDASAN TEORI.....		9
2.1.	Penelitian Terdahulu	9
2.2.	Konsep Dasar Sistem Informasi.....	10
2.2.1.	Definisi Sistem Informasi	10
2.2.2.	Komponen Sistem Informasi	11
2.3.	Konsep Pembelajaran Daring.....	12
2.3.1.	Definisi Pembelajaran Daring.....	12
2.3.2.	Jenis Pembelajaran Daring.....	13
2.4.	Perangkat Lunak Pendukung.....	15
2.4.1.	PHP	15
2.4.2.	Javascript	15
2.4.3.	React Native.....	16
2.4.4.	Laravel	16
2.4.5.	MySQL	17
2.5.	Perangkat Keras Pendukung	17
2.5.1.	Android	17
2.5.2.	Hosting.....	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		19
3.1.	Objek Penelitian	19
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2.	Visi dan Misi Perusahaan	19
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	20
3.1.4.	Deskripsi Tugas	20
3.2.	Metode Penelitian.....	23

3.2.1.	Desain Penelitian	23
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	23
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	24
3.2.4.	Pengujian Software	26
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	27
3.3.1.	<i>Use case</i> diagram	27
3.3.2.	Activity diagram	37
3.3.3.	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		43
4.1.	Perancangan Sistem.....	43
4.1.1.	Tujuan perancangan sistem	43
4.1.2.	Gambaran umum sistem yang diusulkan.....	43
4.1.3.	Perancangan sistem yang diusulkan.....	44
4.2.	Perancangan Database Diagram	89
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	95
4.3.1.	Struktur menu	95
4.3.2.	Perancangan <i>input</i>	97
4.3.3.	Perancangan <i>output</i>	111
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	115
4.5.	Pengujian.....	116
4.5.1.	Rencana pengujian.....	116
4.5.2.	Kasus dan hasil pengujian.....	119
4.5.3.	Kesimpulan hasil pengujian.....	129
4.6.	Implementasi.....	129
4.6.1.	Implementasi perangkat lunak	130

4.6.2.	Implementasi perangkat keras	130
4.6.3.	Implementasi basis data	130
4.6.4.	Implementasi antar muka.....	138
4.6.5.	Implementasi instalasi program	143
4.6.6.	Penggunaan program	150
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		171
5.1.	Kesimpulan	171
5.2.	Saran.....	171
DAFTAR PUSTAKA.....		173