

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
<i>ABSTRACT</i>	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR SIMBOL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	4
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	4
1.2.2. Rumusan Masalah.....	5
1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	5
1.3.1. Maksud Penelitian.....	5
1.3.2. Tujuan Penelitian	6
1.4. Kegunaan Penelitian.....	6
1.4.1. Kegunaan Praktis	6
1.4.2. Kegunaan Akademis	7
1.5. Batasan Masalah.....	7
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	8
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	8

1.6.2.	Waktu Penelitian.....	9
1.7.	Sistematika Penulisan	10
BAB II LANDASAN TEORI.....		12
2.1.	Penelitian Terdahulu	12
2.2.	Teori-teori Dasar	15
2.2.1.	Sistem Informasi	15
2.2.2.	Akta Tanah.....	16
2.2.3.	Website	17
2.2.4.	Metode Pengembangan Prototype	17
2.2.5.	Unified Modeling Language (UML)	20
2.2.6.	Basis Data atau Database Management System (DBMS)	24
2.2.7.	Pengujian Perangkat Lunak	24
2.3.	Software yang Digunakan	25
2.3.1.	Pemrograman PHP.....	26
2.3.2.	<i>Database</i> MySQL.....	26
2.3.3.	Sublime Text.....	26
2.3.4.	Bootstrap.....	27
2.3.5.	XAMPP.....	27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		29
3.1.	Objek Penelitian.....	29
3.1.1.	Sejarah Singkat Perusahaan	29
3.1.2.	Visi Misi Perusahaan	30
3.1.3.	Struktur Organisasi Kantor Kecamatan Cibiru	31
3.1.4.	Deskripsi Tugas	32

3.2.	Metode Penelitian.....	37
3.2.1.	Desain Penelitian	37
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....	37
3.2.3.	Metode Pendekatan dan Pengembangan.....	39
3.2.4.	Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....	42
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	44
3.3.1.	<i>Use Case Diagram</i>	46
3.3.2.	<i>Activity Diagram</i>	57
3.3.3.	Evaluasi Sistem yang Berjalan	61
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		64
4.1.	Perancangan Sistem	64
4.1.1.	Tujuan Perancangan Sistem.....	64
4.1.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan	64
4.1.3.	Perancangan Sistem yang Diusulkan	65
4.2.	Perancangan <i>Database Diagram</i>	98
4.3.	Perancangan Antar Muka.....	101
4.3.1.	Struktur Menu	101
4.3.2.	Perancangan Input.....	103
4.3.3.	Perancangan Output.....	113
4.4.	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	114
4.5.	Pengujian.....	115
4.5.1.	Rencana Pengujian.....	115
4.5.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	117
4.5.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian.....	126

4.6.	Implementasi	126
4.6.1.	Implementasi Perangkat Lunak	127
4.6.2.	Implementasi Perangkat Keras	127
4.6.3.	Implementasi Basis Data	128
4.6.4.	Implementasi Antarmuka.....	134
4.6.5.	Implementasi Instalasi Program.....	136
4.6.6.	Penggunaan Program	138
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		155
5.1.	Kesimpulan	155
5.2.	Saran.....	156
DAFTAR PUSTAKA		157
LAMPIRAN.....		161