

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR SIMBOL	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metodologi Penelitian	4
1.5.1 Metodologi Pengumpulan Data	7
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak	7
1.6 Sistematika Penulisan	8
BAB 2 LANDASAN TEORI	11
2.1 Studi Literatur	11
2.2 Landasan Teori	14
2.2.1 Pengertian Tanaman Anggrek	14
2.2.2 Tanaman Anggrek	15
2.2.3 Struktur Tanaman Anggrek	15
2.2.4 Data	17
2.2.5 Informasi	17
2.2.6 Image Processing	17

2.2.7 Javascript.....	18
2.2.8 Tensorflow JS	18
2.2.9 JSON	18
2.2.10 Unified Modeling Language	19
2.2.11 Use Case Diagram.....	20
2.2.12 Class Diagram	21
2.2.13 Activity Diagram.....	22
2.2.14 Sequence Diagram	24
2.2.15 Machine Learning	25
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	27
3.1 Analisis Sistem.....	27
3.1.1 Analisis Masalah	27
3.1.2 Analisis Tensorflow JS	28
3.1.3 Prosedur Pembuatan Dataset.....	28
3.1.4 Prosedur Mendeteksi Anggrek.....	37
3.1.5 Prosedur Mendeteksi Penyakit Pada Anggrek	40
3.1.6 Analisis Penyakit.....	43
3.1.7 Arsitektur Sistem.....	53
3.1.8 Analisis dan Kebutuhan Non Fungsional.....	54
3.1.9 Kebutuhan Perangkat Lunak	55
3.1.10 Kebutuhan Perangkat Keras.....	55
3.1.11 Spesifikasi User.....	56
3.1.12 Analisis dan Kebutuhan Fungsional	56
3.1.13 Analisis Kebutuhan Sistem	57
3.1.14 Analisis Kebutuhan Data	57
3.1.15 Pemodelan Sistem	58
3.1.16 Use Case Diagram.....	58
3.1.17 Definisi Aktor	59
3.1.18 Definisi Use Case.....	60
3.1.19 Skenario Use Case.....	61

3.1.20 Activity Diagram.....	68
3.1.21 Class Diagram	76
3.1.22 Sequence Diagram	77
3.2 Perancangan Antar Muka.....	81
3.2.1 Antar Muka Halaman Utama Website	81
3.2.2 Antar Muka Halaman About.....	82
3.2.3 Antar Muka Halaman Detail Anggrek.....	83
3.2.4 Antar Muka Halaman Detail Penyakit.....	84
3.3 Jaringan Semantik	85
3.3.1 Gambar Jaringan Semantik	85
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	87
4.1 Implementasi Sistem	87
4.1.1 Perangkat Lunak Pembangun.....	87
4.1.2 Perangkat Keras Pembangun.....	87
4.1.3 Implementasi Class	88
4.1.4 Implementasi Antar Muka.....	89
4.2 Pengujian.....	94
4.2.1 Rencana Pengujian	94
4.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian Alpha	95
4.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Alpha	105
4.2.4 Kasus Dan Hasil Pengujian Kinerja Sistem.....	105
4.2.5 Kesimpulan Dan Hasil Pengujian Kinerja Sistem	116
4.2.6 Kasus Dan Hasil Pengujian Beta.....	117
4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian	122
BAB 5 Kesimpulan Dan Saran	123
5.1 KESIMPULAN.....	123
5.2 SARAN	123
DAFTAR PUSTAKA	125
LAMPIRAN A LAMPIRAN LISTING PROGRAM.....	A1
LAMPIRAN B IMPLEMENTASI ANTARMUKA	B1

LAMPIRAN C LAMPIRAN C1