

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **1.1. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil pengujian kepada para *designer* menggunakan *design system*, didapatkan hasil desain yang konsisten dari para desainer pada saat membuat tampilan antarmuka dan juga didapatkan hasil yang baik dari produktivitas desainer dengan cara membandingkan dan mengukur seberapa efisien dan seberapa efektif *designer* ketika membuat tampilan antarmuka. Dan didapatkan persentase efektivitas yaitu 93% dan persentase efisiensi yaitu 89% Dari hasil perbandingan dan pengukuran yang telah diuji maka dapat disimpulkan bahwa *design system* yang dibangun merupakan *design library* yang dibuat untuk membantu para *designer* dalam membuat tampilan antarmuka lebih efektif, efisien dan konsisten.

#### **1.2. Saran**

*Design System* yang dibangun saat ini merupakan sebuah *framework* yang digunakan sebagai petunjuk dan juga *design library* dari *designer* dalam membuat produk tampilan antarmuka yang dapat disesuaikan sesuai kebutuhan. Adapun saran dari penulis untuk meneruskan penelitian ini sebagai berikut:

1. Membuat *code library* untuk *developer* sesuai dengan *Component* yang ada pada *Design Library*, nantinya *developer* dapat menggunakan *code library* untuk kebutuhan pembangunan tampilan antarmuka.
2. Membuat *perceptual pattern* untuk kebutuhan icon, ilustrasi, dan juga *copywriting* agar dapat membantu ketika ada kebutuhan untuk pembuatan *standard asset design* seperti icon ataupun ilustrasi dan juga tatacara penulisan yang baik sesuai dengan standard yang ada.