

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan	3
1.3.1 Maksud	3
1.3.2 Tujuan.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	4
1.5.1 Identifikasi Masalah	4
1.5.2 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.3 Analisis Sistem.....	4
1.5.4 Pembangunan Perangkat Lunak	4
1.5.5 Kesimpulan.....	5
1.5.5.1 Analisa Kebutuhan	5
1.5.5.2 Desain Sistem.....	5
1.5.5.3 Implementasi	5
1.5.5.4 Verifikasi	5
1.5.5.5 Maintenance	6

1.5.6	Penerikan Kesimpulan.....	6
1.6	Sistematika Penulisan.....	6
BAB 2	LANDASAN TEORI.....	7
2.1	Profil Tempat Penelitian.....	7
2.2	Struktur Organisasi.....	8
2.2.1.1	Deskripsi Tugas.....	8
2.3	<i>Global Positioning System</i>	22
2.4	PHP.....	22
2.5	HTML.....	22
2.6	Java.....	23
2.7	Android.....	23
2.8	CSS.....	23
2.9	Diagram Konteks.....	24
2.10	Entity Relationship Diagram.....	24
2.11	DFD.....	25
2.12	Teorema Haversine Formula.....	25
2.12.1	Teori Euclidean Distance.....	26
2.13	Unified Modeling Language.....	26
BAB 3	ANALISIS DAN PERANCANGAN.....	27
3.1	Analisis Masalah.....	27
3.2	Analisis Sistem Berjalan.....	27
3.2.1	Flowchart Sistem Absensi Pegawai.....	28
3.2.2	Arsitektur Sistem.....	29
3.3	Analisis Sistem.....	30
3.3.1	Model Usecase.....	30

3.3.1.1	Skenario Usecase.....	31
3.3.2	Class Diagram	34
3.3.3	Activity Diagram.....	36
3.3.3.1	Activity Diagram login.....	36
3.3.3.2	Activity Diagram Ubah Password.....	37
3.3.3.3	Activity Diagram Absensi.....	37
3.4	Analisis Fungsional	38
3.4.1	Analisis Sistem Absensi Pegawai	38
3.4.2	Diagram Konteks.....	38
3.4.2.1	DFD Level 1	39
3.4.2.2	DFD Level 2.....	40
3.5	Analisis Non-Fungsional dan Kebutuhan Non-Fungsional.....	42
3.5.1	Analisis Perangkat Lunak.....	43
3.5.2	Analisis Perangkat Keras	43
3.6	Analisis Data.....	44
3.6.1.1	Entity Relationship Diagram	44
3.6.1.2	Deskripsi Data	44
3.7	Perancangan Sistem.....	46
3.7.1	Perancangan Antar Muka	46
3.7.1.1	Perancangan Antarmuka Login Admin.....	47
3.7.1.2	Perancangan Antarmuka Awal.....	48
3.7.1.3	Perancangan Antarmuka Data Pegawai	49
3.7.1.4	Perancangan Antaramuka Tambah Data Pegawai	50
3.7.1.5	Perancangan Antarmuka Ubah Data Pegawai.....	51
3.7.1.6	Perancangan Antarmuka Data Kehadiran	52

3.7.1.7	Perancangan Antarmuka Data Admin	53
3.7.1.8	Perancangan Antarmuka Tambah Data Admin.....	54
3.7.1.9	Perancangan Antarmuka Ubah Data Admin	55
3.7.1.10	Perancangan Antarmuka Login Pegawai	56
3.7.1.11	Perancangan Antarmuka Absensi.....	57
3.7.1.12	Perancangan Halaman Antarmuka Halaman Awal.....	58
3.7.1.13	Perangan Antarmuka Riwayat Absensi.....	59
3.7.1.14	Perancangan Antarmuka Pengaturan Akun.....	60
3.7.2	Perancangan Algoritma Perhitungan Jarak	61
3.7.2.1	Teorema Haversine Formula.....	61
3.7.2.2	Teori Euclidean Distance	61
3.7.2.3	Perhitungan Koordinat Jarak.....	61
BAB 4	PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM.....	63
4.1	Implementasi Sistem.....	63
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	63
4.1.1.1	Laptop / Komputer	63
4.1.1.2	<i>Mobile / Android Smartphone</i>	63
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	64
4.1.3	Implementasi Basis Data.....	64
4.2	Implementasi Antarmuka	67
4.3	Pengujian Sistem	68
4.3.1	Rancangan Pengujian	69
4.3.1.1	Hasil Pengujian	71
4.3.2	Pengujian Acceptance	73
4.3.2.1	Hasil Pengujian Acceptance.....	74

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	77
5.1 Kesimpulan.....	77
5.2 Saran.....	77
DAFTAR PUSTAKA	78