

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas karunia dan penyertaan-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “ Sistem Rekomendasi Karakter Berdasarkan *Association Rules* Menggunakan Algoritma *FP-Growth* dan *Multilayer Perceptron* Pada *Game Dota 2* ”.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa mendapat dukungan, bantuan dan masukan dari berbagai pihak. Penulis ingin menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

1. Kedua orang tua saya, ibu saya Elfatina Pasaribu dan ayah saya Jonni Lumbantobing yang telah memberikan semangat, motivasi, biaya, dan doa sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi.
2. Adik saya Hardi dan kakak saya Citra yang sudah banyak membantu selama pengerjaan skripsi ini, serta adik saya Ricky yang selalu memberi semangat.
3. Ibu Kania Evita Dewi, S.Pd., M.Si selaku dosen pembimbing yang telah membimbing dan memberi pengarahan dari awal penyusunan proposal hingga pada akhir pengerjaan skripsi.
4. Kedua teman saya Yulius dan Andre yang sudah membantu dalam pengumpulan data.
5. Teman-teman satu pembimbing yang telah banyak berbagi informasi dan pengetahuan selama pengerjaan skripsi.
6. Dan semua pihak yang sudah membantu, yang tidak penulis sebutkan.

Penulis menyadari banyak kekurangan yang masih terdapat pada skripsi ini. Penulis mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari semua pihak. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, September 2021
Penulis