

## **BAB 5**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil yang di dapat dalam penulisan skripsi ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi media pembelajaran energi listrik dapat mempermudah guru dalam proses mengajar dan membuat siswa lebih memahami materi yang disampaikan oleh guru.
2. Aplikasi media pembelajaran energi listrik ini dapat digunakan sebagai media informasi tambahan dan membuat siswa menjadi lebih tertarik dan bersemangat untuk belajar.
3. Aplikasi media pembelajaran energi listrik ini dapat mempermudah siswa dalam memvisualisasikan tata cara menghasilkan energi listrik.

#### **5.2 Saran**

Aplikasi media pembelajaran energi listrik kelas VI dengan menggunakan teknologi *Augmented Reality* dan *Virtual Reality* ini masih dapat dikembangkan seiring dengan perkembangan zaman, guna mencapai kinerja aplikasi yang lebih baik. Berikut merupakan beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya yang dapat dilakukan, yaitu sebagai berikut:

1. Aplikasi ini hanya digunakan untuk materi energi listrik tentang cara menghasilkan listrik saja, diharapkan kedepannya aplikasi ini dapat ditambahkan materi-materi lainnya.
2. Objek 3D dan animasi pada objek komponen pembangkit listrik dapat disimulasikan lebih interaktif lagi.
3. Aplikasi ini hanya dapat digunakan untuk *mobile* berbasis android, kedepannya diharapkan dapat dikembangkan hingga bisa digunakan juga di iOS.