

DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xx
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.5.1 Pengumpulan Data	4
1.5.2 Analisis	5
1.5.3 Pembangunan Perangkat Lunak.....	5
1.5.4 Pengujian	6
1.5.5 Penarikan Kesimpulan	6
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA.....	9
2.1 Sentiment Analysis	9
2.2 Kata Hinaan	9
2.3 Algoritma K-Nearest Neighbor (KNN)	10
2.4 Local Mean Based K-Nearest Neighbor (LMKNN).....	11

2.5	Metode Preprocessing.....	12
2.5.1	<i>Case Folding</i>	13
2.5.2	<i>Normalization</i>	13
2.5.3	<i>Noise Removal</i>	20
2.5.4	<i>Stopword</i>	20
2.5.5	<i>Convert Negation</i>	21
2.5.6	<i>Tokenization</i>	22
2.6	Feature Extraction	22
2.7	K-Fold Cross Validation.....	23
2.8	Unified Modelling Language (UML)	24
2.8.1	<i>Use Case Diagram</i>	24
2.8.2	<i>Use Case Scenario</i>	26
2.8.3	<i>Activity Diagram</i>	26
2.8.4	<i>Class Diagram</i>	27
2.8.5	<i>Sequence Diagram</i>	28
2.9	Bahasa Pemrograman	29
2.10	Youtube.....	29
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN		31
3.1	Analisis Masalah	31
3.2	Analisis Sumber Data	31
3.3	Analisis Sistem	33
3.3.1	Analisis Tahap <i>Text Preprocessing</i>	35
3.3.2	Ekstraksi Fitur	44
3.3.3	Analisis Metode <i>Local Mean Based K-Nearest Neighbour</i>	50
3.3.4	Analisis Evaluasi Model	59
3.4	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	60
3.5	Analisis Kebutuhan Non-Fungsional.....	62
3.5.1	Analisis Kebutuhan Perangkat Keras.....	62

3.5.2	Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	62
3.6	Analisis Pengguna.....	62
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional	63
3.7.1	<i>Use Case Diagram</i>	63
3.7.2	<i>Use Case Scenario</i>	65
3.7.3	<i>Activity Diagram</i>	75
3.7.4	<i>Class Diagram</i>	85
3.7.5	<i>Sequence Diagram</i>	85
3.8	Perancangan Sistem	92
3.8.1	Perancangan Arsitektur Menu	92
3.8.2	Perancangan Antarmuka.....	93
3.8.3	Perancangan Pesan.....	96
3.8.4	Jaringan Semantik.....	96
3.8.5	Perancangan Prosedural.....	97
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		115
4.1	Implementasi Sistem.....	115
4.1.1	Implementasi Perangkat Keras.....	115
4.1.2	Implementasi Perangkat Lunak.....	115
4.1.3	Implementasi Antarmuka	115
4.2	Pengujian Sistem.....	118
4.2.1	Rencana Pengujian.....	119
4.2.2	Skenario Pengujian	119
4.2.3	Hasil Pengujian Sistem	120
4.2.4	Kesimpulan Pengujian Sistem.....	124
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		125
5.1	Kesimpulan.....	125
5.2	Saran	125
DAFTAR PUSTAKA		127