

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	
ABSTRAK	i
ABSTRACT	i
KATA PENGANTAR.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR SIMBOL	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah.....	6
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	6
1.2.2. Rumusan Masalah	6
1.3. Maksud dan Tujuan.....	7
1.3.1. Maksud.....	7
1.3.2. Tujuan	7
1.4. Kegunaan Penelitian	8
1.4.1. Kegunaan Akademis	8
1.4.2. Kegunaan Praktis	8
1.5. Batasan Masalah	9
1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian	10
1.6.1. Lokasi Penelitian.....	10
1.6.2. Waktu Penelitian	10
1.7. Sistematika Penelitian	11
BAB II LANDASAN TEORI	13
2.1. Penelitian Terdahulu	13

2.1.1.	IMPLEMENTASI SISTEM PAKAR UNTUK MENGETAHUI BAKAT ANAK MELALUI TES WISC (<i>WESCHLER INTELLIGENCE SCALE FOR CHILDREN</i>) MENGGUNAKAN METODE FORWARD CHAINING.....	13
2.1.2.	Aplikasi Sistem Pakar untuk Gangguan Mental pada Anak dengan Metode <i>Certainty Factor</i>	15
2.1.3.	<i>APPLICATION OF FORWARD CHAINING ON E- SURVEY DECISION MAKING MODEL FOR TRANSACTIONS</i>	16
2.1.4.	Sistem Pakar Untuk Menentukan Bakat Anak Berdasarkan Kepribadian Menggunakan Model Forward Chaining	17
2.1.5.	PERANCANGAN SISTEM PAKAR DIGNOSA PENYAKIT ASIDOSIS TUBULUS RENALIS MENGGUNAKAN METODE CERTAINTY FACTOR DENGAN PENULUSURAN FORWARD CHAINING.....	18
2.2.	Teori Umum.....	11
2.2.1.	Kecerdasan Buatan (<i>Artificial Intelligence</i>).....	19
2.2.2.	Sistem Pakar (<i>Expert System</i>)	20
2.2.3.	Metode <i>Forward Chaining</i>	20
2.2.4.	Metode <i>Certainty Factor</i>	21
2.2.5.	Anak Retardasi Mental.....	23
BAB III METODE PENELITIAN		26
3.1.	Objek Penelitian.....	26
3.1.1.	Sejarah Singkat.....	26
3.1.2.	Visi dan Misi.....	27
3.1.3.	Struktur Organisasi Perusahaan	28
3.2.	Metode Penelitian	28
3.2.1.	Desain Penelitian.....	28
3.2.2.	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	29
3.2.3.	Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem	30
3.3.	Analisis Sistem yang Berjalan	34
3.3.1.	Analisis Prosedur Sistem yang Berjalan	34

3.3.2.	<i>Use case Diagram</i>	35
3.3.3.	Skenario <i>Use case</i>	36
3.3.4.	<i>Activity Diagram</i>	38
3.3.5.	Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		41
4.1.	Pembahasan.....	41
4.2.	Penilaian dan Perhitungan Kuesioner	42
4.3.	Hasil Evaluasi dan Rekomendasi.....	49
4.4.	Perancangan Sistem	51
4.4.1.	Tujuan Perancangan Sistem	51
4.4.2.	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	51
4.4.3.	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	51
4.4.4.	Perancangan Data.....	60
4.5.	Perancangan Antar Muka.....	63
4.5.1.	Struktur Menu	63
4.5.2.	Perancangan <i>Input</i>	63
4.5.3.	Perancangan <i>Output</i>	67
4.5.	Perancangan Arsitektur Jaringan	68
4.7.	Pengujian.....	68
4.7.1.	Rencana Pengujian	69
4.7.2.	Kasus dan Hasil Pengujian	69
4.7.3.	Kesimpulan Hasil Pengujian	70
4.8.	Implementasi.....	70
4.8.1.	Implementasi Perangkat Lunak	70
4.8.2.	Implementasi Perangkat Keras.....	71
4.8.3.	Implementasi Basis Data.....	71
4.8.4.	Implementasi Antar Muka.....	72
4.8.5.	Implementasi Instalasi Program.....	73
4.8.6.	Penggunaan Program	74

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
5.1. Kesimpulan	79
5.2. Saran	80
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	