

DAFTAR ISI

Abstrak	i
<i>Abstract</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL	x
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Penelitian	1
1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah	2
1.2.1. Identifikasi Masalah.....	3
1.2.2. Rumusan Masalah.....	3
1.2. Maksud dan Tujuan Penelitian.....	4
1.2.1. Maksud Penelitian.....	4
1.2.2. Tujuan Penelitian	4
1.3. Kegunaan Penelitian.....	5
1.3.1. Kegunaan praktis	5
1.3.2. Kegunaan Akademis.....	6
1.4. Batasan Masalah.....	6
1.5. Lokasi dan Waktu Penelitian.....	7
1.5.1. Lokasi Penelitian.....	7
1.5.2. Waktu Penelitian.....	7
1.6. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
2.1. Penelitian terdahulu	10
2.2. Pengertian.....	12
2.2.1. Implementasi.....	12
2.2.2. Pengaduan	13
2.2.3. Implementasi Pengaduan	13
2.2.4. Pencarian.....	13

2.2.5	Barang	13
2.2.6	Hilang.....	14
2.2.7	Barang hilang	14
2.2.8	Pencarian barang hilang.....	14
2.2.9	Aplikasi	14
2.2.10	L & F.....	15
2.2.11	Arti logo aplikasi.....	15
2.2.12	Android	16
2.2.13	<i>Web Server</i>	17
2.2.14	<i>Smartphone</i>	17
2.2.15	Sistem Operasi	17
2.2.16	<i>Platform</i>	18
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN		19
3.1	Objek Penelitian	19
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	19
3.1.2	Visi dan Misi Perusahaan.....	20
3.1.3	Struktur Organisasi Perusahaan.	21
3.1.4	Deskripsi Tugas.	21
3.2	Metode Penelitian.....	23
3.2.1	Desain Penelitian	24
3.2.2	Jenis dan Metode Pengumpulan Data	24
3.2.3	Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....	25
3.2.4	Pengujian <i>Software</i>	32
3.3	Analisis Sistem yang Berjalan.....	34
3.3.1	Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan	34
3.3.2	Use Case Diagram.....	35
3.3.3	Skenario <i>use case</i>	36
3.3.4	<i>Activity diagram</i>	39
3.3.5	Evaluasi sistem yang sedang berjalan.....	41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		42
4.1	Perancangan Sistem.....	42
4.1.1	Tujuan Perancangan Sistem.....	42

4.1.2	Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....	43
4.1.3	Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....	43
4.1.4	Perancangan Data.....	63
4.2	Perancangan Antar Muka.....	67
4.2.1	Struktur Menu.....	67
4.2.2	Perancangan Input.....	68
4.2.3	Perancangan Output.....	72
4.3	Perancangan Arsitektur Jaringan.....	73
4.4	Pengujian.....	73
4.4.1	Rencana Pengujian.....	74
4.4.2	Kasus dan hasil pengujian.....	74
4.4.3	Kesimpulan hasil pengujian.....	77
4.5	Implementasi.....	77
4.5.1	Implementasi perangkat lunak.....	77
4.5.2	Implementasi perangkat keras.....	78
4.5.3	Implementasi basis data.....	79
4.5.4	Implementasi antar muka.....	79
4.5.5	Implementasi instalasi program.....	81
4.5.6	Penggunaan program.....	86
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		96
5.1	Kesimpulan.....	96
5.2	Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN