

**APLIKASI PERMAINAN QUIZ KANJI DENGAN MODEL RPG
BERBASIS *ANDROID* UNTUK PEMBELAJARAN KANJI N5**

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Sastra
Program Studi Sastra Jepang Fakultas Ilmu Budaya
Universitas Komputer Indonesia



**Oleh:
AKMAL EL-ADLY
NIM. 63817022**

**PROGRAM STUDI SASTRA JEPANG
FAKULTAS ILMU BUDAYA
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG
2021**