BAB V

PENUTUP

Pada bab ini penulis membahas tentang kesimpulan keseluruhan dari hasil yang di dapat dan saran tentang sistem yang di bangun untuk penelitian-penelitian yang akan datang.

5.1 Kesimpulan

Dari data yang didapat, maka dapat diambil beberapa kesimpulan mengenai sistem yang dibuat antara lain sebagai berikut:

1. Pencahayaan *smart lighting studio* ini menggunakan LED RGB yang mampu di kontrol warna dan intensitas cahayanya melalui aplikasi android maupun melalui potensiometer. Pencahayaan *smart lighting studio* ini memiliki nilai maksimal sebesar 76 lux, maka korelasi antara pencahayaan *smart lighting studio* dengan kamera adalah mampunya pencahayaan *smart lighting studio* menekan nilai ISO *Speed* pada kondisi *indoor* hingga ISO 800 yang dimana itu merupakan nilai ISO terendah untuk kondisi *indoor*.
2. Arah pencahayaan dari lampu pada sistem ini mampu di kontrol secara vertikal baik melalui aplikasi android maupun melalui potensiometer, pergerakan arah pencahayaan memiliki *range* mulai dari 0 derajat hingga 90 derajat.
3. Sistem roda penggerak mampu di kontrol melalui aplikasi android, roda penggerak memiliki 8 kondisi pergerakan yaitu maju, mundur, kiri, kanan, serong kiri atas, serong kiri bawah, serong kanan atas, dan serong kanan bawah. Roda penggerak mampu bergerak sesuai perintah yang diberikan pada aplikasi

android yang bertujuan untuk menggerakan *smart lighting studio* dari satu posisi ke posisi lain.

5.2 Saran

Untuk pengembangan dan peningkatan lebih lanjut dari sistem *smart lighting studio* ini ada beberapa hal yang menjadi bahan pertimbangan agar selanjutnya sistem yang dibuat menjadi lebih baik, antara lain sebagai berikut.

1. Untuk pengembangan selanjutnya sebaiknya roda penggerak menggunakan sistem penggerak *mekanum wheel* ataupun *omni wheel*, agar pergerakan dari *smart lighting studio* ini bisa lebih *mobile*.
2. Untuk pengembangan selanjutnya sebaiknya pada aplikasi roda penggerak diberikan fitur untuk mengatur pergerakan maju ataupun mundur per sekian cm dan berbelok per sekian derajat sesuai dengan yang dibutuhkan pengguna.
3. Untuk pengembangan selanjutnya sebaiknya pada aplikasi RGB *lighting* diberikan fitur box warna agar pengguna bisa langsung menekan warna yang di inginkan.