DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI iv
DAFTAR GAMBAR vii
DAFTAR TABEL x
DAFTAR SIMBOL xiii
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Masalah 1
1.3 Maksud dan Tujuan 1
1.4 Batasan Masalah 1
1.5 Metode Penelitian 1
1.5.1. Metode Pengumpulan Data 1
1.5.2. Metode Pembangunan perangkat lunak 1
1.6 Sistematika Penulisan 1
BAB 2 LANDASAN TEORI 7
2.1 Eagle School 7
2.1.1 Visi 7
2.1.2 Misi 7
2.2 Aplikasi 7
2.3 Android 7
2.4 XML 7
2.5 *Multiple intelligences* 7
2.6 Multiple Intelligence Di Dunia Pendidikan 7
2.7 Multiple Intelligence sebagai Strategi Pembelajaran 7
2.8 Menerapkan MI di Sekolah 7
2.9 Menilai Kecerdasan Siswa 7
2.10 Contoh Perhitungan MI 7
2.11 UML 7

2.12 Pemodelan Analisis Terstruktur 7
2.13 JAVA 7
2.14 Android Studio 7
2.15 WAMP 7
2.16 PHP 7
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 37
1.1 Analisa Sistem 37
1.1.1 Analisis Masalah 37
1.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 37
1.1.3 Analisis Prosedur yang Akan Dibangun 37
1.1.4 Analisis Arsitektur 37
1.1.5 Kebutuhan Perangkat Lunak 37
1.1.6 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 37
1.1.7 Analisis Pengguna 37
1.1.8 Analisis Kebutuhan Fungsional 37
1.1.8.1 Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Mobile 37
1.1.8.2 Analisis Kebutuhan Fungsional Aplikasi Web 37
1.1.9 Perancangan Data 37
1.1.10 Perancangan Antar Muka 37
1.1.10.1 Perancangan Antar muka Mobile 37
1.1.10.2 Perancangan Antar muka Web 37
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 169
4.1. Implementasi Sistem 169
4.1.1. Lingkungan Implementasi 169
4.1.2. Implementasi Basis Data 169
4.1.3. Implementasi Antar Muka 169
4.2. Pengujian 169
4.2.1. Rencana Pengujian 169
4.2.2. Skenario Pengujian 169
4.2.3. Hasil Pengujian 169
4.2.4. Kesimpulan Pengujian *BlackBox* 169
4.2.5. Kesimpulan Pengujian Beta 169
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 205
5.1. Kesimpulan 205

5.2. Saran 205
DAFTAR PUSTAKA 206