BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah dilakukan analisis, perancangan dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem dapat digunakan sebagai sarana penyampaian informasi kepada masyarakat dengan cara yang menarik dan inovatif.
2. Sistem mampu mengenalkan kepada masyarakat mengenai dampak dari bencana alam.
3. Sistem mampu mengenalkan kepada masyarakat cara penanggulangan bencana alam.
4. Sistem dapat digunakan sebagai media penyuluhan dengan cara yang baru.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan *game* Satria A Savior agar lebih baik kedepannya adalah sebagai berikut:

1. Desain didalam *game* dibuat lebih real dan diperjelas.
2. Ditambahkan interaksi pada *game* yang lebih menarik.
3. Diperbanyak animasi dan efek pada *game*.