DAFTAR PUSTAKA

[1] Wawan Saputra dkk, Pengembangan *Multimedia* Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Organisasi Komputer, Vol 4, No 2 (2012).

[2] Purwanto Nugroho, Pembangunan Aplikasi Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Teknologi Dasar Otomotif Kelas X Di SMK Negeri 4 Sukabumi, Februari 2017.

[3] Eri Sopyanti Herlina dkk, Pengaruh Program Pendidikan dan Pelatihan Terhadap Prestasi Kerja Pegawai Di Pusdiklat IR. H. Djuanda PT. KAI Persero Bandung, Dapartmen Administrasi Pendidikan FIP UPI.

[4] Binanto, Iwan, Multimedia Dasar-Dasar Teori dan Pengembangannya, Yogyakarta ANDI,2010.

[5] Slide Profil Pusdiklat & *MTRE*, 03 April 2018

[6] Erfianto C.R Jektiono, *Rollingstock Education And Training Centre* PT Kereta Api Indonesia (PERSERO), Yogyakarta 2012.

[7] Aplikasi dan Klasifikasinya. [Online] Available :*https://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/5922/Bab%202.pdf* , Waktu akses 13 Juli 2018.

[8] Prof. Dr. Munir, M.IT, Multimedia Konsep & Aplikasi dalam pendidikan. Bandung: Alfabeta,CV 2013.

[9] Iwan Binanto, Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya.

[10] Drs. Rudi Susliana, M.Si & Cepi Riyan, M.Pd, Media Pembelajaran:Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian.

[11] UmmyssalamA.T.A duludu, Buku Ajar Kurikulum Bahan dan Media Pembelajaran PLS.

[12] Budi Harsanto, Inovasi Pembelajaran Di Era Digital: Menggunakan Google Sites dan Media Sosial.

[13] A Arsyad, *academia.edu*_media pembelajaran, 2011.

[14] Warsita, Bambang, Teknologi Pembelajaran: Landasan & Aplikasinya, Jakarta: Rineka, 2008.

[15] Menristek Mohamad Nasir, Pangkalan Data Pendidikan Tinggi (PD Dikti) Nomor 105/M/VI/2015, 05 juni 2015.

[16] Siti Husnul Bariyah, Implementasi Konten *E-Learning* Berbasis Standarisasi *Scrom* (*Shareable Content Object Reference Model*) Di Jurusan Pendidikan

[17] Teknologi Informasi, Vol 2, No 1 (2016).

[18] Wikipedia,PangkalanData.[Online]Available: *https://id.wikipedia.org/wiki/Pangkalan_data* Waktu akses: 05 April 2018).

[19] Wikipedia, SQL. [Online]. Available: *https://id.wikipedia.org/wiki/SQL* Waktu akses: 05 April 2018).

[20] Fathansyah, basis data informatika bandung (2007).

[21] Academia.edu,*Business Process Modeling Notation BPMN Introducing Business Process Analysis* [Online]. Available: *http://www.academia.edu/4758904/* Waktu akses: 08 April 2018).

[22] Rosa A.S.M.Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika.

[23] Hermawan Sulistyanto dan Azari SN, Urgensi Pengujian Pada Kemajemukan Perangkat Lunak Dalam Multi Perspektif, Yogyakarta.

[24] Juanda Noer dkk, Penggunaan Program *Ispring 7.0* Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V, FKIP Untan.

[25] Hariyadi, Slamet. 2004. Membuat Effect Visual dengan Adobe After Effects 6x. Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

[26] Mega Silvia Dewi, Penggunaan Aplikasi Adobe Photohop Dalam Meningkatkan Keterampilan Editing Foto Bagi Tungarungu, Vol 1, No 2 (2012)

[27] Razaq & Ispantoro. 2011. The Magic of Movie Editing, Mediakita, Jakarta.

[28] Eka Ardhianto, dkk : Augmented Reality Objek 3 Dimensi dengan Perangkat Artoolkit dan Blender, Vol 17, No 2, Juli 2012 :107-117.

[29] Dominikus Juju.2007.*Dreamweaper CS3*.PT Elex Media Kompitindo.Jakarta

[30] Ariesto Hadi, Sutopo, 2003, *Multimedia Interaktif dan Flash*, PT Graha Ilmu. Yogyakarta.

[31] Ellis, K. Ryann. 2009. A Field Guide to Learning Management System. American Society For Training and Development (ASTD)

[32] Moodle [Online] Available: https://id.wikipedia.org/wiki/Moodle Waktu akses: 08 April 2018).