DAFTAR PUSTAKA

[1] Krishnapriya, M, dkk, *Optical Character Recognition For Handwritten Text*, *International Journal of Contemporary Research in Computer Science and Technology*, India, Vol.1, Issue. 2, 2015.

[2] Rohwana Ulir, Isa Irawan M, "Pengenalan Tulisan Tangan Huruf Latin Bersambung secara *Real Time* Menggunakan Algoritma Learning Vector Quantization", Jurnal Sains dan Seni Pomits, Vol. 2, No.1, 2013.

[3] Dessy Maharani Wuryandari, Afrianto Irawan, Perbandingan Metode Jaringan Syaraf Tiruan *Backpropagation* dan *Learning Vector Quantization* Pada Pengenalan Wajah, Jurnal Komputer dan Informatika, Edisi I, Volume I, 2012.

[4] Auli Husni Nurul A.I., Mahmud Dwi Sulistiyo, Retno Novi Dayawati. Pengenalan Akasara Jawa Tulisan Tangan Menggunakan *Directional Element Feature* dan *Multi Class Support Vector Machine*. Dalam: Konferensi Nasional Teknologi Informasi dan Aplikasinya, Palembang, 13 September, 2014.

[5] Yustisia Difla Qur'ani, Rosmalinda Safrina. Jaringan Syaraf Tiruan *Learnign Vector Quantization* untuk Aplikasi Pengenalan Tanda Tangan. Dalam: Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi, Yogyakarta, 19 Juni. 2010.

[6] Sugiyono, Metode Penelitian Kombinasi (*Mixed Methods*), Bandung: Alvabeta, 2011.

[7] Muhammad Ferderico S. *Implementasi Metode Support Vector Machine (SVM) dan Zoning* pada pengolahan citra untuk pengenalan citra tulisan tangan, Skripsi, Jurusan Teknik Informatika, Universitas Komputer Indonesia, 2017.

[8] R. P. Rajashekararadhya SV, *Novel Zone Based Feature Extraction Algorithm For Handwritten Numeral Recognition Of Four Indian Scripts*, *Digital Technology Journal,* Vol. 2, Hal. 41-51, 2009.

[9] Fu Jiacai, Sun Guangling, Shi Guangfan, *A Hierarchical Coarse Classification of Handwritten Chinese Characters by Distance Threshold*, ICITA, Vol. 2, No. 123. 2014.

[10] A. Rosa R, M. Shalahudin, Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2014.

[11] S. Suyanto, Artificial Intelligence (Searching, Reasoning, Planning dan Learning), Bandung: Informatika, 2014.

[12] H. Bambang. Rekayasa Sistem Berorientasi Objek, Bandung: Informatika, 2004

[13] Max R. Kumaseh, Luther Latumakulita, Nelson Nainggolan, Segmentasi Citra Digital Ikan Menggunakan Metode *Thresholding*, Jurnal Ilmiah Sains, Vol. 13, No. 1, 2013.

[14] D. T. Sutoyo., Teori Pengolahan Citra Digital, Yogyakarta: Andi Publisher, 2009.

[15] S. Hamza, M. Sarosa dan P. Santoso, Sistem Koreksi soal Essay Otomatis Dengan Menggunakan Metode Rabin Karp, Jurnal *EECCIS,* Vol. 7, No. 2, Hal. 153-158, 2013.

[16] Fachrul Kurniawan, Hani Nurhayati, Simulasi Pengenalan Tulisan Menggunakan LVQ (*Learning Vector Quantization*), Jurnal Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi, Vol. 4 No. 4, 2011.

[17] R. Sianipar, Teori dan Implementasi Java, Bandung: Informatika, 2013.