DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR xi
DAFTAR TABEL xv
DAFTAR SIMBOL xx
DAFTAR LAMPIRAN xxv
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1. Latar Belakang Masalah 1
1.2. Identifikasi Masalah 3
1.3. Maksud Dan Tujuan 4
1.4. Batasan masalah 4
1.5. Metodologi penelitian 5
1.6. Sistematika Penulisan 13
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 15
2.1. Profil perusahaan 15
2.2. Sejarah Perusahaan 15
2.3. Visi Dan Misi Perusahaan 15
2.4. Logo CV. Calcio Sportwear 16
2.5. Strukturn Organisasi 16
2.6. Deskripsi Kerja CV. Calcio Sportwear 17
2.7. Landasan Teori 19
2.7.1 Sistem Informasi 19
2.7.2 Supply Chian Management (SCM) 20
2.7.3 Manajemen Pengadaan 25
2.7.4 Manajemen Persediaan 26
2.7.5 Manajemen Produksi 28
2.7.6 Peramalan 30

2.7.7 Metode Just In Time (JIT) 37
2.7.8 Manajemen Distribusi dan Transportasi 41
2.7.9 Business Proces Modeling 43
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 55
3.1. Analisis Sistem.....55
3.1.1. Analisis Masalah.....55
3.1.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 56
3.1.2.1. Prosedur Pemesanan Offline.....56
3.1.2.2. Prosedur Pemesanan Online 58
3.1.2.3. Prosedur Pembayaran Offline 60
3.1.2.4. Prosedur Pembayaran Online.....62
3.1.2.5. Prosedur Pengadaan Bahan Baku Periode 64
3.1.2.6. Prosedur Pengadaan Setelah Ada Pesanan.....66
3.1.2.7. Prosedur Produksi 68
3.1.2.8. Prosedur Pengiriman Produk 70
3.1.3. Analisis aturan bisnis yang sedang berjalan 72
3.1.3.1. Analisis Aturan Bisnis Penerimaan Pemesanan.....72
3.1.3.2. Anaisis Aturan Bisnis Pembayaran Pemesanan.....73
3.1.3.3. Analisis Aturan Bisnis Pengadan Peroide.....73
3.1.3.4. Analisis Aturan Bisnis Pengadaan Setelah Pemesanan 74
3.1.3.5. Analisis Aturan Bisnis Permintaan Bahan Baku 74
3.1.3.6. Analisis Aturan Bisnis Produksi 75
3.1.3.7. Analisis Aturan Bisnis Pengiriman.....75
3.1.4. Analisis Aturan Bisnis Yang Diusulkan 76
3.1.4.1. Analisis Aturan Bisnis Pemesanan Yang Diusulkan 76
3.1.4.2. Analisis Bturan Bisnis Pembayaran Yang Diusulkan.....77
3.1.4.3. Analisis Aturan Bisnis Pengadaan Periode diusulkan 78
3.1.4.4. Analisis Aturan Bisnis Pengadaan Setelah Pemesanan 78
3.1.4.5. Analisis Aturan Bisnis Produksi Yang Diusulkan.....79
3.1.4.6. Analisis Aturan Bisnis Pengiriman Yang Diusulkan.....79
3.1.5. Analisis Supply Chain Management (SCM).....80

3.1.5.1. Model Supply Chain Management (SCM) 81
3.1.5.2. Tahapan Supply Chain Management (SCM) 84
3.1.5.3. Pemesanan Produk 85
3.1.5.4. Monitoring Persediaan Bahan Baku 86
3.1.5.5. Penentuan Kebutuhan Bahan Baku 88
3.1.5.6. Pengadaan bahan baku 95
3.1.5.7. Penjadawalan Produksi 101
3.1.5.8. Pengiriman Produk 103
3.1.6. Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak 105
3.1.7. Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 106
3.1.7.1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras 106
3.1.7.2. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak 107
3.1.7.3. Analisis Pengguna 108
3.1.7.4. Analisis Pengkodean 109
3.1.8. Analisis Kebutuhan Fungsional 113
3.1.8.1. Analisis basis data 113
3.1.8.2. Diagram konteks 116
3.1.8.3. Data flow diagram (DFD) 117
3.1.8.3.1. DFD Level 1 117
3.1.8.3.2. DFD Level 2 proses 3.0 Pengelolaan Data Pengguna 121
3.1.8.3.3. DFD Level 2 Proses 4.0 Pengelolaan Data Supplier 122
3.1.8.3.4. DFD Level 2 Proses 5.0 Pengelolaan Data Peramalan 122
3.1.8.3.5. DFD Level 2 proses 6.0 Pengelolaan Data Master 122
3.1.8.3.6. DFD Level 2 Proses 7.0 Pengelolaan Data Pesanan 123
3.1.8.3.7. DFD Level 2 proses 8.0 Pengelolaan Data Pembayaran 124
3.1.8.3.8. DFD Level 2 proses 9.0 Pengelolaan Data Produksi 124
3.1.8.3.9. DDF Level 2 Proses 10.0 Pengelolaan Data Pengiriman.....125
3.1.8.3.10. DFD Level 3 Proses 6.1.1 Pengelolaan Data Bahan Baku 125
3.1.8.3.11. DFD Level 3 Proses 6.1.2 Pengelolaan Data Produk 126
3.1.8.3.12. DFD Level 3 Proses 6.1.3 Pengelolaan Data Pengedaan.....127
3.1.8.3.13. DFD Level 3 Proses 6.1.3 Pengelolaan Data Kendaraan.....127

3.1.8.4. Spesifikasi Proses....128
3.1.8.5. Kamus data....142
3.2. Perancangan Sistem....153
3.2.1. Perancangan basis data....153
3.2.1.1. Diagram relasi....153
3.2.1.2. Struktur Tabel....155
3.2.2. Perancangan struktur menu....160
3.2.2.1. Struktur Menu Pemasaran (Administrasi)....160
3.2.2.2. Struktur Menu Keuangan....161
3.2.2.3. Struktur Menu Pengadaan....161
3.2.2.4. Struktut Menu Produksi....162
3.2.2.5. Struktur Menu Pengiriman....163
3.2.2.6. Struktur Menu Gudang....163
3.2.2.7. Struktur Menu Pelanggan....163
3.2.3. Perancangan Antarmuka....164
3.2.3.1. Antarmuka Pemasaran (Administrasi)....164
3.2.3.2. Antarmuka keuangan....171
3.2.3.3. Antarmuka Pengadaan....173
3.2.3.4. Antarmuka produksi....176
3.2.3.5. Antarmuka Pengiriman....179
3.2.3.6. antarmuka Gudang....182
3.2.3.7. Antarmuka Pelanggan....184
3.2.4. Perancangan Pesan Kesalahan....188
3.2.5. Jaringan Semantik....189
3.2.5.1. Jaringan Semantik Pemasaran (administrasiistrasi)....189
3.2.5.2. Jaringan Semantik Keuangan....190
3.2.5.3. Jaringan Semantik Pengadaan....190
3.2.5.4. Jaringan Semantik Gudang....191
3.2.5.5. Jaringan Semantik Produksi....191
3.2.5.6. Jaringan Semantik Pengiriman....192
3.2.5.7. Jaringan Semantik Pelanggan....192

3.2.6. Perancangan Procedural 193
3.2.6.1. Procedural Login 193
3.2.6.2. Procedural Tambah Data Pengguna 195
3.2.6.3. Procedural Ubah Data Pengguna 196
3.2.6.4. Procedural Hapus Data Penggun 197
3.2.6.5. Procedural Tambah Data Produk 198
3.2.6.6. Procedural Ubah Data Produk 199
3.2.6.7. Procedural Hapus Data Produk 200
3.2.6.8. Procedural Tambah Data Bahan Baku 201
3.2.6.9. Procedural Ubah Data Bahan Baku 202
3.2.6.10. Procedural Hapus Data Bahan Baku 203
3.2.6.11. Procedural Peramalan 204
3.2.6.12. Procedural Tambah Data Pemesanan 205
3.2.6.13. Procedural Ubah Data Pemesanan 206
3.2.6.14. Procedural Hapus Data Pemesanan 207
3.2.6.15. Procedural Tambah Data Pembayaran 208
3.2.6.16. Procedural Ubah Data Pembayaran 209
3.2.6.17. Procedural Hapus Data Pembayaran 210
3.2.6.18. Procedural Produksi 211
3.2.6.19. Procedural Pengiriman 212
3.2.6.20. Procedural Tambah Data Kendaraan 213
3.2.6.21. Procedural Hapus Data Kendaraan 214
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 215
4.1. Implementasi Sistem 215
4.1.1 Implementasi Perangkat Keras 215
4.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 215
4.1.3 Implementasi Basis Data 216
4.1.4 Implementasi Antarmuka 222
4.2. Pengujian Sistem 228
4.2.1 Pengujuan *Blcak Box* 228
4.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujain Fungsional 229

4.2.3 Kesimpulan Pengujian Fungsional.....241
4.2.4 Skenario Pengujian *User Acceptance Test (UAT)* 242
4.2.5 Kasus Dan Hasil Pengujian User Aceptance Test (UAS).....245
4.2.6 Kesimpulan Hasil Pengujian User Acceptance Test (UAT).....252
4.2.7 Pengujian Pengguna.....252
4.2.8 Skenario Pengujian Pengguna.....253
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 259
5.1 Kesimpulan 259
5.2 Saran 259
DAFTAR PUSATAKA `..... 261