BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran yang bertujuan untuk perbaikan dan pengembangan aplikasi *game edukasi* Perbat Herbal selanjutnya.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian dan implementasi sistem dari penelitian yang dilakukan serta mengacu pada tujuan penelitian, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game edukasi* Perbat Herbal dapat menjadi media belajar dan memberikan pengetahuan tentang tanaman obat, penanaman tanaman obat dan peracikan obat herbal kepada masyarakat.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran dari pembangunan *game* edukasi Perbat Herbal guna untuk pengembangan lebih lanjut, antara lain sebagai berikut :

1. Materi tanaman obat dan peracikan tanaman obat dapat diperbanyak lagi, guna menambah pengetahuan tentang tanaman obat agar lebih lebih luas.
2. Materi penanaman obat herbal dapat diperbanyak, agar dapat meningkatkan ketertarikan masyarakat untuk menanam tanaman obat.
3. *Performance* aplikasi dapat ditingkatkan lagi agar lebih stabil dan tidak terjadi *lag*.