DAFTAR PUSTAKA

[1] T. Haryanto, "Mengenal Three.js Library Javascript Untuk Membuat Objek 3D Pada Browser," CodePolitan, 11 02 2016. [Daring]. Tersedia pada: https://www.codepolitan.com/mengenal-three-js-library-javascript-untukmembuat-objek-3d-pada-browser. [Diakses 07 Oktober 2017].

[2] Tri Daryanto, "*Sistem Multimedia dan aplikasinya*" Yogyakarta: Graha Ilmu 2004

[3] R.H. Sianipar "*Pemrograman JAVASCRIPT teori dan implementasi*" Bandung: Informatika.2010

[4] Hendi Hendratman *"The Magic Of PhotoShop"* Bandung: Informatika 2016

[5] B. Priyopradono dan F. A. Perdana, "*Web3D Publishing Interior Design and Residential Collection based on WebGL Technology*," International Journal of Computer Applications, 2013.

[6] R. A.S. dan M. Shalahuddin, Rekayasa Perangkat Lunak "*Terstruktur dan Berorientasi Objek*" Bandung: Informatika 2016

[7] Hendi Hendratman "*The Magic Of BLENDER Modelling*" Bandung: Informatika 2016

[8] Abdul Kodir "*Zero To a Pro HTML5"* Yogyakarta: Penerbit andi

[9] R. Fauzan Mochammad, "*Pembangunan web customisasi gitar 3D di wolf guitar master*" Bandung: elib unikom 2018

[10] Perisi, T. 2009. WEBGL : Up and Running. USA: O'Reilly Media

[11] M. Muslihudin dan O. , Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML, Yogyakarta: ANDI, 2016.