DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

Abdul, Kadir. 2002. *Pengenalan Sistem Informasi.* Andi. Yogyakarta.

Abdul Kadir dan Terra Triwahyuni. 2003. *Pengenalan Teknologi Informasi.* Andi. Yogyakarta.

Anggraini dan Nathalia. (2016). *Desain Komunikasi Visual, Dasar-dasar Panduan untuk Pemula*. Bandung: *Nuansa Cendekia.*

Ayawaila. (2008). *Dokumenter dari Ide Sampai Produksi.* Jakarta: Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta.

Dr. Komarudin, M.Pd. (2015). *Psikologi Olahraga*. Bandung: Rosda.

Effendy, Onong Uchjana. (1989). *Kamus Komunikasi*. Bandung: Mandar Maju.

Erlangga Football Trainers. (2017). *Panduan Kepelatihan Sepak Bola Anak*. Penerbit Esensi, *Erlangga Group.*

Margono. (2007). *Metologi Penelitian Pendidikan Komponen MKDK*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.

Moriarty, Sandra. (2011). *Advertising*. Jakarta: Kencana.

Mulyana, Deddy. (2005). *Ilmu Komunikasi Suatu Pengantar*. Bandung: Rosda.

Hamid, Patilima. (2011). *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Alfabeta.

Hurlock, E. B. (1990). *Psikologi Perkembangan: Suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan*. Alih Bahasa: Soedjarwo dan Iswidayanti. Jakarta: Erlangga.

Javandalasta, Panca. (2014). *Lima Hari Mahir Bikin Film*. Surabaya: Java Pustaka Group.

Rakhmat, Supriyono. (2010). *Desain Komunikasi Visual – Teori dan Aplikasi.* Yogyakarta: C.V Offset.

Rustan, Surianto. 2008. *Layout Dasar & Penerapannya.* Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Rustan. Surianto. 2010. *Font dan Tipografi.* Jakarta: PT Gramedia Pustaka Utama.

Sadiman, Arief S. (2005). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Pestekom Dikbud dan PT. Raja Grafindo Persada.

Sihombing, Danton. (2015). *Tipografi Dalam Desain Grafis*. Jakarta: Gramedia.

Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Penerbit Alfabeta.

Tarigan, Henry Guntur. 1985. *Pengajaran Gaya Bahasa.* Bandung: Penerbit Angkasa.

Teguh Sutanto. (2006*). Buku Pintar Olahraga*. Yogyakarta: Penerbit Pustaka Baru Press.

Sumber Internet :

Desy, N. (2014): *Perilaku Keorganisasian*

http://tgsperilakuorgnisasi.blogspot.co.id/2014/10/pengertianpersepsimenurutpara-ahli.html (Diakses: 28 November 2017)

Estriana, F. (2017): *Sepak Bola Menurut Para Ahli*

http://www.masterpendidikan.com/2017/01/8pengertiansepakbolamenurutpara-ahli.html (Diakses: 28 November 2017)

Fajar. (2011): *Wasit Adalah Seorang Pemimpin*

http://menjadipemainsepakbolayangbaik.blogspot.co.id/2011/01/wasitadalahseorang-pemimpin.html (Diakses: 28 November 2017)

FIFA. (2006): *Laws Of The Game*

http://www.fifa.com/mm/document/affederation/federation/lotg2006_e_1581.pdf (Diakses: 28 November 2017)

FIFA. (2016): *Laws Of The Game*

https://www.fifa.com/mm/Document/FootballDevelopment/Refereeing/02/36/01/11/LawsofthegamewebEN_Neutral.pdf (Diakses: 28 November 2017)

Muditomo A, 2012. *Work Life Balance is Over. Dalam Majalah Bank Manajemen*.

https://muditomo.blogspot.co.id/ (Diakses: 28 November 2017)

Suryanto. (2009): *Psikolog Untuk Wasit Olahraga Sepak Bola*

http://suryanto.blog.unair.ac.id/2009/02/09/psikologiuntukwasitolahragasepakbola/ (Diakses: 28 November 2017)

Wiyata, I. (2016): *Gender di dalam Dunia Olahraga*

http://wiyataolahraga.blogspot.co.id/2016/04/genderdidalamolahraga.html(Diakses: 28 November 2017)

Sumber Jurnal Ilmiah :

Sutamir, Yusuf (2017) *Perancangan Informasi Pulau Biawak Melalui Buku Cerita Anak Bergambar*. Tugas Akhir Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.