## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan perancangan yang berjudul **"PERANCANGAN INFORMASI MENGATASI DEPRESI DIKALANGAN REMAJA SISWA SEKOLAH MENENGAH ATAS MELALUI MEDIA PERMAINAN KARTU PAPAN"**. Perancangan ini dilakukan guna memenuhi mata kuliah tugas akhir sebagai salah satu syarat kelulusan dalam menyelesaikan perkuliahan bidang studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia.

Laporan ini dituliskan berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis selaku mahasiswa. Dalam proses penyusunan laporan ini, penulis banyak mendapatkan bantuan dari berbagai pihak. Bantuan yang penulis dapatkan dari teman-teman yang telah bersedia menceritakan pengalamannya sebagai narasumber, dosen pembimbing yang telah mengarahkan, serta dukungan mental dari keluarga dan teman. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya terhadap seluruh pihak yang telah berperan dalam terselesaikannya tulisan ini.

Dalam penulisan laporan ini, penulis menyadari masih banyaknya kesalahan-kesalahan baik dalam segi penulisan maupun penggunaan kata dikarenakan keterbatasan ilmu yang dimiliki oleh penulis. Untuk itu penulis meminta maaf untuk segala kesalahan yang ada, serta membuka diri terhadap semua masukan demi tercapainya hasil yang lebih baik. Akhir kata, penulis berharap tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi penulis pribadi khususnya, dan bagi para pembaca pada umumnya.

Bandung, 02 Mei 2018

Penulis