DAFTAR PUSTAKA

[1] SLB C SUKAPURA . "*Sejarah*" (Online) http://www.slbcsukapurabandung.sch.id/p/sejarah-singkat-slb-sukapura-bandung.html. (Diakses 2 Maret 2018)

[2] Nugroho, S. A. "*Seorang Anak Berkebutuhan Khusus Ditemukan Tersesat di Cilincing*" (Online) https://megapolitan.kompas.com/read/2018/01/19/20410251/seorang-anak-berkebutuhan-khusus-ditemukan-tersesat-di-cilincing. (Diakses 19 Maret 2018)

[3] Pressman, R. 2015. *Rekayasa Perangkat Lunak: Pendekatan Praktisi Buku 1*. Yogyakarta: ANDI.

[4] Febriansyah dan N. I. Nabila. 2014. "Pengaruh Logo Baru Pt. Telkom, Tbk Terhadap Citra Perusahaan". Vol. 5. Ekonomika-Bisnis 2014., 102

[5] Sagala, Ledewyk, Andreas. 2013. *Tinjauan Histori Logo Pt. Telkom Indonesia Tbk.* Skripsi. Bandung : Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.

[6] Dewanto, A. (Online) http://e-journal.uajy.ac.id/1739/3/2EM16024.pdf. (Diakses 6 April 2018)

[7] Torang, Syamsir. 2016. *ORGANISASI & MANAJEMEN (Perilaku, Struktur, Budaya & Perubahan Organisasi).* Bandung : ALFABETA

[8] Febriani. (Online) http://febriani.staff.gunadarma.ac.id/Downloads/files/5612/Pengertian+Sistem+%26+Analisis+Sistem.pdf. (Diakses 22 Maret 2018)

[9] Alsela, Pretty, Rizma. 2016. *Pemanfaatan GPS Pada Aplikasi Monitoring Anak Berbasis Android.,* Skripsi. Bandung : Program Studi Teknik Elektro Universitas Komputer Indonesia.

[10] Nurhidayati dan Agustina, R. 2014 "Pemantauan Kadar Gula Darah Pada Lansia" vol. 14

[11] Kementerian Pemberdayaan Perempuan dan Perlindungan Anak Republik Indonesia. 2013. *Prosedur Pemantauan dan Evaluasi*

[12] Roihah, A.I.H. "*Mengenal Anak Berkebutuhan Khusus*" (Online) http://etheses.uin-malang.ac.id/1484/6/11410112_Bab_2.pdf. (Diakses 6 April 2018)

[13] Safaat, Nasrudin. 2015. *ANDROID Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android.* Bandung : INFORMATIKA

[14] Fernando, Yogi. 2016. *Pembangunan Aplikasi Canvasser Tracking Menggunakan Gps Dan Location Based Service (Lbs) Berbasis Android.* Skripsi. Bandung : Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

[15] B. Anwar, H. Jaya dan P. I. Kusuma, *IMPLEMENTASI LOCATION BASED SERVICE BERBASIS ANDROID UNTUK MENGETAHUI LOKASI USER,* vol. 13, pp. 127 -128, 2014. *Jurnal.* Universitas Gunadarma.

[16] Novandi, Angga, Dio. 2016. *Pembangunan Aplikasi Geofencing Di Kot Cirebon Berbasis Mobile.* Skripsi. Bandung : Program Studi Teknik Informatika Universitas Komputer Indonesia.

[17] Mufti, Yusuf. 2015. *Paduan Mudah Pengembangan Google Map Android.* Yogyakarta : ANDI OFFSET

[18] Setiyadi, A. dan Hariyati, T. 2016. "Penerapan Sqlite Pada Aplikasi Pengaturan Waktu Ujian Dan Presentasi" vol. 13 2016., 221

[19] Suryana, Taryana. 2014. *Aplikasi Internet Menggunakan HTML, CSS, & JavaScript.* Jakarta : PT Elex Media Komputindo

[20] Kasman, Dharma, Akhmad. 2015. *Trik Kolaborasi ANDROID Dengan PHP dan MYSQL.* Yogyakarta : CV. LOKOMEDIA

[21] Sianipar, R., H. 2015. *jQuery & Ajax untuk Web Designer.* Yogyakarta : ANDI OFFSET

[22] Sidik, Betha. Pohan, Iskandar, Husni. dan Eng, M. *Pemrograman Web Dengan Html.* Bandung : INFORMATIKA

[23] Utomo, Herry, Wiranto. 2016. *Pemrograman web services dan SOA dengan Netbeans.* Yogyakarta : ANDI OFFSET

[24] Aresa, W. U. "*Pengenalan Google Maps*" (Online) http://lea.si.fti.unand.ac.id/2015/03/pengenalan-google-maps/. (Diakses 22 Maret 2018)

[25] Developers, G. "*Distance Matrix API - Started*" (Online) https://developers.google.com/maps/documentation/distance-matrix/intro. (Diakses 6 Agustus 2018)

[26] Developers, G. "*Shapes*" (Online) https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/shapes#polygons. (Diakses 6 Agustus 2018)

[27] Developers, G. "*Geometry Library*" (Online) https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/geometry. (Diakses 6 Agustus 2018)

[28] Sianipar, R. H. 2015. *HTML 5 & CSS 3 Belajar dari Kasus*. Bandung : INFORMATIKA

[29] Sidik, Betha. 2014. *Pemrograman Web Dengan PHP*, Bandung : INFORMATIKA

[30] Enterprise, Jubilee. 2017. *Otodidak MYSQL Untuk Pemula*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo

[31] Mandar, Ruko. 2017. *Solusi Tepat Menjadi Pakar Adobe Dreamweaver CS6.* Jakarta : PT. Elec Media Komputindo

[32] R. A. W. 2015. *Learning Android Google Maps.* Birmingham : Packt Publishing Ltd.