BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Game edukasi Tahfidzul Qur'an ini dapat membantu santri untuk menghafal Al-Qur'an
2. Game edukasi Tahfidzul Qur'an ini dapat membantu santri untuk mengulang hafalan Al – Qur'an
3. Penggunaan *speech recognition* pada aplikasi ini masih belum sempurna sehingga dibutuhkan pengawasan oleh orang tua atau guru dalam penggunaannya.

5.2 Saran

Berdasarkan semua hasil yang telah dicapai saat ini, bahwa pembangunan Game Edukasi Tahfidzul Qur'an Zaman Now menggunakan *Speech Recognition* berbasis android ini mempunyai beberapa saran antara lain :

1. Game yang diubat agar lebih variatif dan lebih interaktif dengan menambah animasi.
2. Akurasi dari penggunaan *speech recognition* lebih ditingkatkatn agar santri dapat menggunakan aplikasi tanpa pengawasan orang tua atau guru.
3. Menambahkan beberapa elemen dalam game seperti level, peringkat dan yang lainnya.