# PEMBUATAN KONTROLER *GAME* BERBASIS SENSOR *GYROSCOPE* DAN *ACCELEROMETER* UNTUK PERMAINAN *AUGMENTED WALL*

**SKRIPSI**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana (S1)

**SATRIA**
**10114524**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**
**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**
**2018**