DAFTAR PUSTAKA

[1] Julita Mamangkey, Alicia Sinsuw, Stanley Karouw, dan Nancy Tuturoong, "APLIKASI E-VISUAL AID SEKOLAH MINGGU BERBASIS ANDROID," 2013.

[2] Zamrony P.Juhara, PANDUAN LENGKAP PEMROGRAMAN ANDROID, Yogyakarta: ANDI OFFSET, 2016.

[3] Erwin Christian Samidjaja, Aristarchus P K, dan Yusuf H Y, "PERANCANGAN BUKU FOTOGRAFI STYLING PAKAIAN UNTUK REMAJA PEREMPUAN BERTUBUH GEMUK," 2015.

[4] Athea Kania, Ensiklopedia Mini: Mengenal Sejarah Pakaian (Full Color), Angkasa , 2014.

[5] Heru Supriyono, Ardhiyatama Nur Saputra, Endah Sudarmilah, dan Ruswa Darsono, "RANCANG BANGUN APLIKASI PEMBELAJARAN HADIS UNTUK PERANGKAT MOBILE BERBASIS ANDROID," *JURNAL INFORMATIKA* , vol. 8, pp. 907-920, 2014.

[6] Moh. Nazir, Ph.D, METODE PENELITIAN, Bogor: Ghalia Indonesia, 2011.

[7] Google Inc, "Versi Platform," [Online]. Available: https://developer.android.com/about/dashboards/index.html?hl=id#Platform. [Accessed 18 April 2018].

[8] Rosa A.S, M. Shalahuddin, MODUL PEMBELAJARAN PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK, Bandung: MODULA, 2010.

[9] Asep Herman Suyanto, "PEMROGRAMAN JAVA : PENGENALAN JAVA," 2015.

[10] Bella Chintya Neyfa , "PERANCANGAN APLIKASI E-CANTEEN BERBASIS ANDROID DENGAN MENGGUNAKAN METODE OBJECT ORIENTED ANALYSIS & DESIGN (OOAD)," *jurnal.kominfo.go.id,* pp. 83-92, 2016.

[11] Radiant Victor Imbar, Benny Setiadi Hartanto , "Aplikasi Sistem Informasi Sumber Daya Manusia dengan Fitur DSS Menggunakan Metode Topsis pada PT. X," *Jurnal Informatika,* vol. 7, pp. 125-144, 2015.

[12] R. S. W. Sri Dharwiyanti, "Pengantar Unified Modeling Language (UML)," [Online]. Available: http://www.academia.edu/8594061/Pengantar_Unified_Modeling_Language

_UML. [Accessed 25 April 2018].

[13] JC Rangel, M Cazorla, I García-Varea, J Martínez-Gómez, Elisa F, M Sebban, "Computing Image Descriptors from Annotations Acquired from External Tools," 2015.

[14] Octavianti Nurwiningtyas, "APLIKASI PENCARIAN POS PENDAKIAN GUNUNG MERBABU MENGGUNAKAN FORMULA HAVERSINE DILENGKAPI DENGAN PRAKIRAAN CUACA DAN KOMPAS BERBASIS ANDROID," pp. 1-7, 2015.

[15] Alfa Satyaputra, M.Sc. dan Eva Maulina Aritonang, S.Kom., Beginning Android Programming with ADT Bundle, Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2014.

[16] M. Sidi Mustaqbal, Roeri Fajri Firdaus, Hendra Rahmadi, "PENGUJIAN APLIKASI MENGGUNAKAN BLACK BOX TESTING BOUNDARY VALUE ANALYSIS," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan,* vol. I, pp. 31-36, 2015.

[17] Sugiyono, Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R & D, Bandung: ALFABETA, 2011.

[18] ILham Rabbil, Shary Armonitha Lusinia, Rima Liana Gema, "PENERAPAN CASE BASED REASONING DENGAN ALGORITMA NEAREST NEIGHBOR UNTUK PT.TELKOM AKSES," *Jurnal KomTekInfo,* vol. 4, pp. 253-265, 2017.

[19] Dimas Adiputra Gunawan, Gregorius Satia Budhi, Rolly Intan, "Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Pencarian dan Navigasi Fasilitas Umum Berbasis Android," *Jurnal Infra*, 2013.

[20] Russ Miles dan Kim Hamilton, Learning UML 2.0, 2006.