BAB 5
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pengujian sistem pengenalan tulisan tangan pada kasus pengenalan citra menggunakan metode *Support Vector Machine* maka diperoleh akurasi terbaik sebesar 23,2%. Akurasi ini dipengaruhi oleh parameter pelatihan, data training dan data uji yang digunakan.

5.2 Saran

Agar penelitian selanjutnya tentang pengenalan tulisan tangan menggunakan metode *Support Vector Machine* dalam kasus pengenalan citra katakana dan hiragana memiliki akurasi yang lebih tinggi, maka berikut adalah saran yang dapat dijadikan pertimbangan, yaitu:

1. Dibutuhkan metode segmentasi citra tulisan tangan untuk kasus tulisan berdempet.
2. Dalam tahap pengenalan citra dapat menggunakan metode yang lain seperti metode *TF-Idf, Metaphone, Zhu-Takaoka,*dan *Cosine Similarity.*
3. Disarankan untuk menggunakan citra yang tidak terpisah atau bersambung agar lebih mudah dikenali huruf/citra karena dalam kasus penelitian ini citra hiragana dan katakana memiliki banyak huruf yang memiliki bagian terpisah dalam 1 (satu) huruf.