BAB IV. ANALISA KOMPARATIF VISUALISASI KARAKTER *HERO* DoTA2 DAN KARAKTER MAKHLUK MITOLOGI YUNANI

Pada bab sebelumnya telah ditentukan beberapa karakter *hero* DoTA2 yang menyerupai karakter makhluk mitologi Yunani berdasarkan data yang diperoleh dari tinjauan pustaka dan variabel lainnya. Beberapa karakter *hero* DoTA2 memiliki kesamaan nama, bentuk dan kekuatan yang dimiliki.

Data yang ditunjukkan pada bab sebelumnya merupakan data terkait karakter *hero* DoTA2 yaitu: *Zeus, Medusa, Naga Siren,* dan *Centaur* yang menyerupai karakter makhluk mitologi Yunani. Pada bab ini akan dilakukan komparasi visualisasi antara Karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani dari segi bentuk visualisasi wajah, bentuk tubuh, dan juga atribut yang digunakan.

IV.1. Zeus

Berikut akan dilakukan komparasi karakter *hero* DoTA2 Zeus dan karakter dewa Zeus dari beberapa referensi visual. Komparasi visual akan dilakukan dari 3 poin yaitu: wajah, bentuk badan, dan atribut yang digunakan pada karakter Zeus.

Pada beberapa referensi visual Zeus merupakan seorang dewa dari para dewa yang kuat, berbadan kekar atau berotot dan memiliki kekuatan petir.



Gambar IV.1 Karakter Makhluk Mitologi Yunani *Zeus*
Sumber: http://www.talesbeyondbelief.com/images/zeus-statue-temple.jpg
(diakses pada 05/07/2018)

1. Wajah



Gambar IV.2 Persamaan Bentuk Wajah Zeus DoTA2 dan Makhluk Mitologi Yunani pada Umumnya

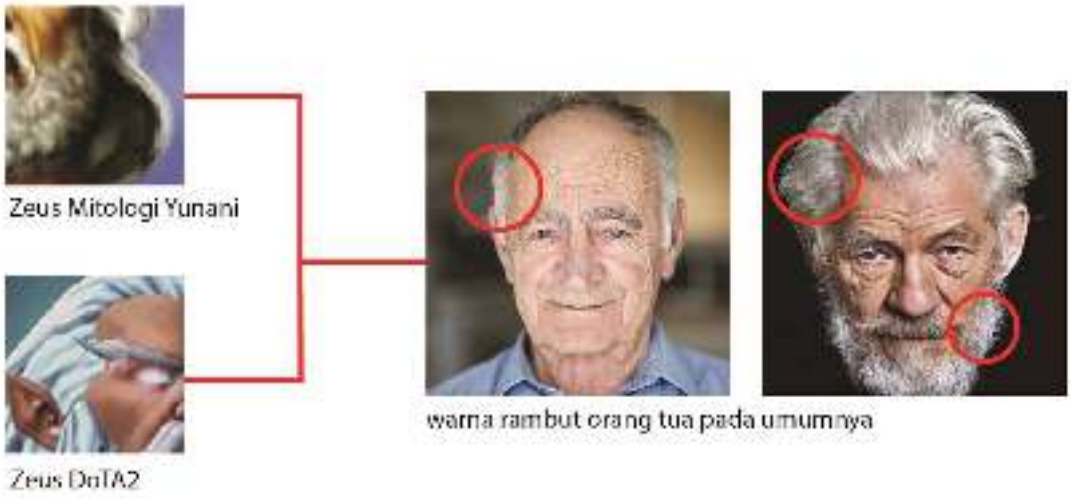
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Adapun persamaan visualisasi yang terdapat pada bagian wajah karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi pada umumnya adalah jatuhnya permukaan kulit wajah (keriput), warna rambut yang telah memutih (uban).

Dari visualisasi bentuk wajah karakter Zeus pada *game* DoTA2 dan beberapa referensi visual, menggambarkan bahwa Zeus memiliki bentuk wajah seperti orang tua pada umumnya yang memiliki kulit wajah keriput. Keriput merupakan penurunan permukaan kulit wajah. Seseorang yang mengalami penuaan akan menimbulkan kerutan pada wajah atau keriput. Menurut Rizki Pratiwi pada artikelnya keriput terjadi karena:

- Penurunan pada massa otot dan ketebalan kulit.
- Hubungan silang antara kolagen dan elastin (protein pada kulit agar kulit kencang) di lapisan dermis.
- Dehidarasi dari statrum corneum (lapisan kulit yang paling luar).
- Perubahan warna kulit.

Keriput yang terjadi pada kulit wajah seseorang merupakan salah satu tanda dari penuaan usia. Kulit wajah keriput pada umumnya dapat terlihat dari penurunan permukaan kulit wajah.



Gambar IV.3 Rambut putih atau uban pada Zeus
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

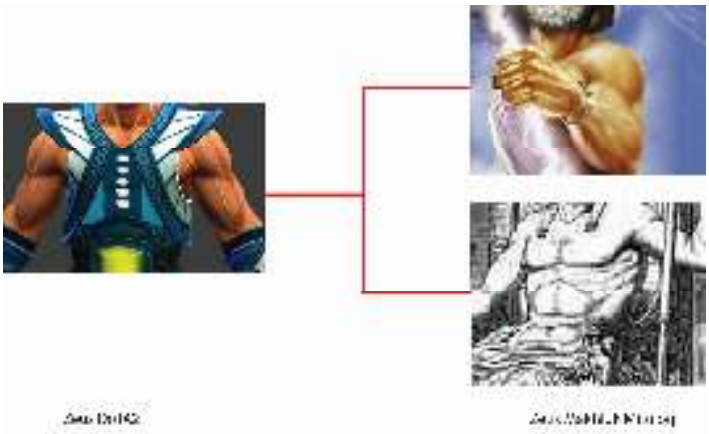
Pada karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani, Zeus digambarkan memiliki rambut berwarna putih. Hal ini menyebabkan Zeus terlihat lebih seperti orang tua, karena pada umumnya orang tua memiliki rambut yang telah berubah menjadi abu-abu atau putih. Menurut Kamus Besar Bahasa Indonesia (KBBI) uban merupakan "rambut yang sudah putih atau mulai memutih". Adanya rambut yang telah memutih atau uban merupakan salah satu faktor usia. Menurut artikel yang ditinjau oleh dr. Kevin Adrian "Secara alami, berubahnya warna rambut menjadi abu-abu atau putih terjadi seiring dengan pertambahan usia atau disebut *achromotrichia".*

Bentuk hidung dan mulut pada visualisasi karakter versi *game* DoTA2 dan karakter versi mitologi Yunani pada umumnya memiliki kesamaan bentuk seperti manusia pada umunya.

Perbedaan visualai terdapat pada warna mata pada Zeus. Warna mata pada Zeus versi *game* DoTA2 memiliki warna putih menyala diseluruh bola matanya sedangkan pada versi mitologi Yunani pada umumnya memiliki bola mata seperti manusia pada umumnya.

2. Bentuk Tubuh

   Zeus memiliki tubuh seperti manusia biasa yang memiliki anggota tubuh yang lengkap seperti: tangan, kaki, badan, dan juga kepala. Tubuh *hero* Zeus pada *game* DoTA2 digambarkan kekar berotot. Pada umumnya bentuk tubuh yang seperti ini memiliki kekuatan yang besar. Bentuk tubuh berotot memiliki kesamaan antara karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani.



Gambar IV.4 Otot pada Karakter Zeus

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

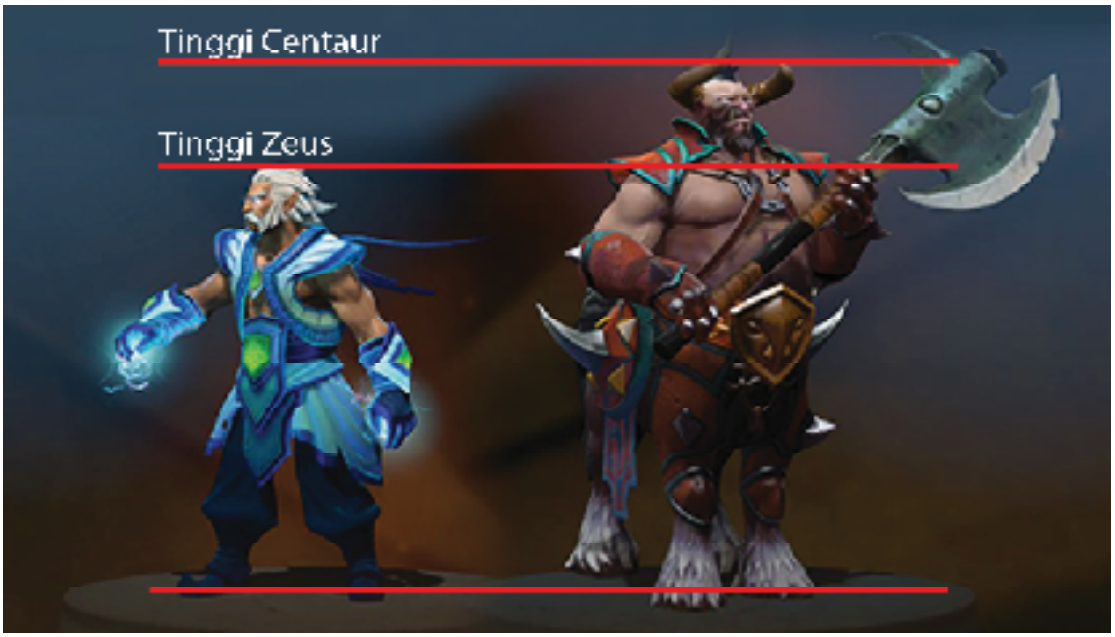
Pada cerita makhluk mitologi Yunani, Zeus merupakan seorang dewa yang sangat agung. Zeus adalah dewa petir dan bapak dari seluruh dewa yang ada pada saat itu. Menurut beberapa karya ilmiah dan artikel menggambarkan bahwa seorang dewa memiliki badan yang besar dan tinggi. Sedangkan *hero* Zeus pada DoTA2 memiliki tubuh yang lebih kecil yang membuat Zeus terkesan seperti manusia biasa pada umumnya.



Gambar IV.5 Besar bentuk badan Zeus pada cerita Makhluk mitologi Yunani

Sumber: http://www.talesbeyondbelief.com/images/zeus-statue-temple.jpg

(diakses pada 05/07/2018)



Gambar IV.6 Tinggi *hero* Zeus pada *game* DoTA2

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

3. Atribut

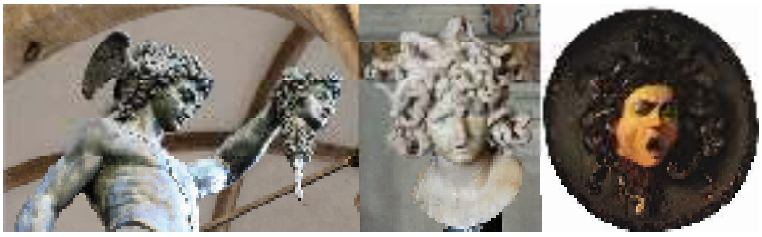
Visualisasi atribut yang digunakan pada karakter Zeus versi *game* DoTA2 dan mitologi Yunani pada umumnya memiliki perbedaan. Pada Zeus versi *game* DoTA2 menggunakan atribut atau pakaian seperti rompi dan celana

yang berwarna biru, sedangkan Zeus versi mitologi Yunani pada umumnya menggunakan kain putih sebagai atribut dan pakaian.

Pada karakter *hero* Zeus dan karakter makhluk mitologi Yunani memiliki persamaan pada bentuk wajah yang menyerupai orang tua, seperti jatuhnya permukaan kulit wajah atau keriput, rambut yang sudah putih atau yang sudah memiliki uban, dan juga bentuk hidung dan mulut yang menyerupai manusia pada umumnya. Bentuk tubuh yang berotot juga memiliki persamaan antara karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani.

Namun perbedaan yang terdapat antara kedua karakter tersebut adalah dari besar bentuk badan yang dimiliki karakter *hero* DoTA2 yang diperkecil, dan warna bola mata yang putih menyala.

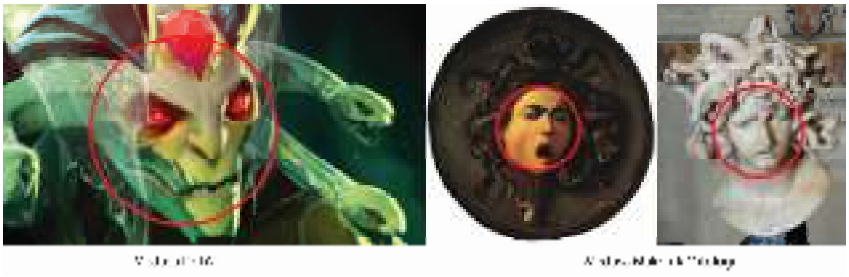
IV.2. Medusa



Gambar IV.7 Karakter Makhluk Mitologi Yunani *Medusa*
Sumber: https://www.greekmythology.com/Myths/Creatures/Medusa/medusa.jpg
(diakses pada 05/07/2018)

1. Wajah

   Bentuk anggota tubuh bagian muka Medusa merupakan seorang wanita dengan rambut ular. Namun pada karakter *hero* DoTA2 Medusa digambarkan dengan wajah yang berbeda. Wajah Medusa lebih memberi kesan jahat dan menakutkan.



Gambar IV.8 Perbedaan bentuk muka pada karakter *hero* DoTA2 dan makhluk mitologi Yunani Medusa.

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Wajah Medusa pada karakter *hero* DoTA2 menggambarkan sifat antagonis, yang pada umumnya antagonis digambarkan berwajah keriput seperti nenek sihir, memiliki bentuk hidung yang lancip dan memiliki mata berwarna merah menyala. Menurut Bayu Lebond pada artikelnya bahwa warna merah dapat bermaksud kemarahan, kekerasan, nafsu dan emosi. Penggunaan warna merah menyala pada mata Medusa merupakan salah satu ciri-ciri sifat antagonis seperti penggambaran karakter antagonis pada beberapa referensi visual, selain itu juga warna merah meynala telah mengandung makna negatif berupa kemarahan, kekerasan, nafsu dan juga emosi.



Gambar IV.9 Ciri-ciri Karakter Antagonis

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

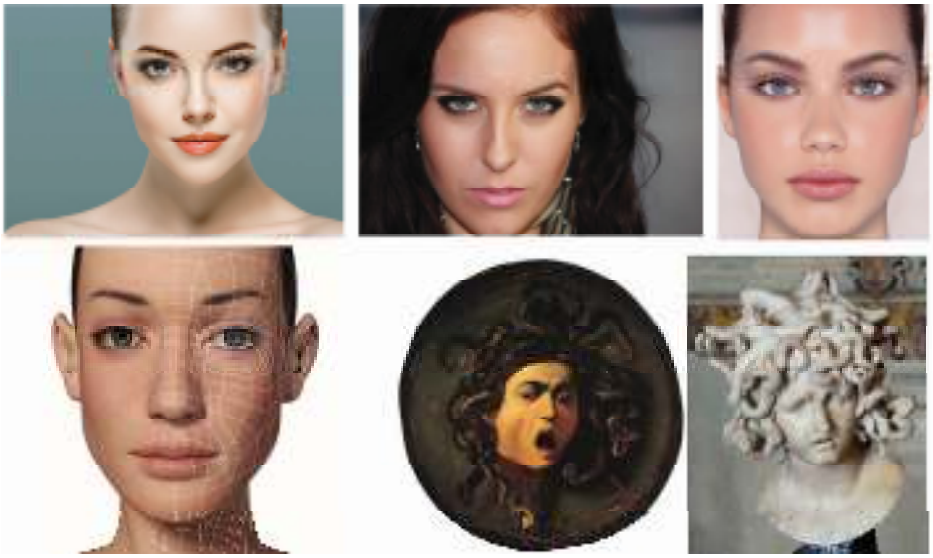
Medusa merupakan makhluk seperti manusia dengan badan seperti ular. Pada *hero game* DoTA2, ciri-ciri ular diperkuat pada bagian kulit Medusa yang terlihat licin dan bersisik.



Gambar IV.10 Kulit wajah Medusa yang menyerupai kulit ular

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Berbeda dengan raut wajah Medusa pada beberapa referensi visual yang menggambarkan wajah Medusa seperti manusia. Pada umumnya manusia memiliki raut wajah normal dengan warna kulit coklat dan lembab.



Gambar IV.11 Persamaan kulit wajah Medusa dengan kulit wajah manusia pada umumnya.

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

2. Bentuk Tubuh

Bentuk tubuh Medusa pada *hero* DOTA2 merupakan makhluk setengah ular, yang memiliki badan seperti manusia dan berekor ular. Namun pada

referensi visual karakter makhluk mitologi Yunani tidak digambarkan bentuk badan Medusa dikarenakan pada cerita makhluk mitologi Yunani Medusa telah dipenggal dan diambil bagian kepalanya.

3. Atribut

   Atribut yang digunakan pada Medusa adalah baju dan memegang senjata berupa busur, sedangkan pada umumnya Medusa digambarkan sudah tidak memiliki bentuk badan yang hanya memperlihatkan bentuk kepala yang sudah dipenggal. Dengan ini dapat disimpulkan bahwa Medusa versi mitologi Yunani pada umumnya tidak menggunakan atribut apapun.

Pada karakter *hero* Medusa dan karakter makhluk mitologi Yunani memiliki persamaan pada bentuk rambut yang menyerupai ular.

Namun perbedaan yang terdapat pada kedua karakter tersebut terdapat pada bentuk wajah Medusa. Pada karakter *hero* DoTA2 Medusa memiliki kulit wajah seperti ular yang licin dan bersisik, dan juga memiliki mata merah menyala. Sedangkan pada karakter makhluk mitologi Yunani pada umumnya, menggambarkan bahwa bentuk wajah Medusa memiliki persamaan dengan wajah manusia pada umumnya, seperti warna kulit wajah yang coklat dan lembab. Perbedaan juga terdapat pada bentuk badan dan atribut yang digunakan Medusa. Medusa pada umunya digambarkan hanya bentuk wajah atau kepala yang sudah terpenggal dari badannya, dengan ini Medusa pada umumnya tidak menggunakan atribut apapun, sedangkan pada versi *game* DoTA2, Medusa memiliki tubuh seperti ular, menggunakan baju dan memegang busur.

IV.3. Naga Siren

1. Wajah

   Pada beberapa referensi visual The Siren memiliki bentuk wajah yang seperti manusia pada umumnya. The Siren memiliki anggota wajah yang lengkap seperti rambut, mata, hidung, mulut, dan juga telinga. Warna kulit The Siren juga memiliki kesamaan seperti manusia pada umumnya. Bentuk wajah The Siren pada cerita karakter makhluk mitologi pada umumnya

digambarkan seperti wanita cantik, kecantikan pada wajah The Siren ini dapat menggoda para pelaut pada zaman dahulu.



Gambar IV.12 The Sirens
Sumber: http://www.realmermaids.net/images/realmermaids/picture-of-the-siren-by-john-william-waterhouse.jpg
(diakses pada 05/07/2018)

Naga Siren memiliki mata hidung dan juga mulut seperti manusia pada umumnya, namun pada wajah Naga Siren memiliki perbedaan pada bentuk rambut dan warna kulit. Pada DoTA2 karakter Naga Siren digambarkan tidak memiliki rambut namun diatas kepala Naga Siren memiliki sesuatu yang berbentuk seperti mahkota berwarna emas kekuningan. Menurut Hendratman (2015) pada bukunya, warna emas dapat memberikan kesan kekayaan, kemegahan, dan kemenangan. Pada umumnya mahkota memiliki warna emas kekuningan seperti benda yang berada diatas Nagas Siren.



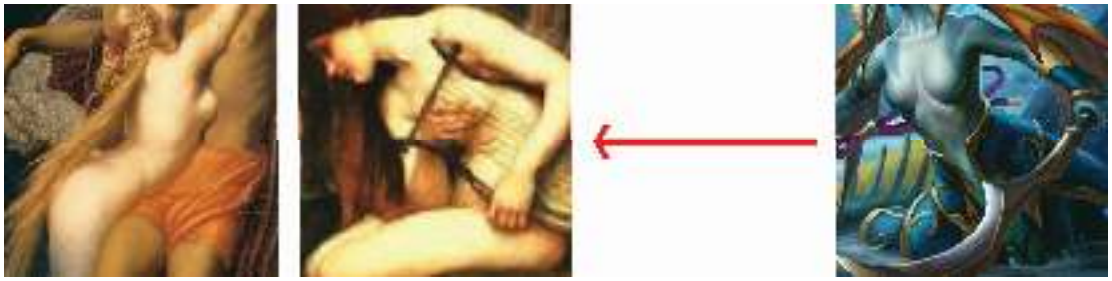
Gambar IV.13 Bentuk Kepala Naga Siren yang Menerupai Mahkota
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

2. Bentuk Tubuh

   Naga Siren atau dalam mitologi Yunani disebut The Sirens. The Siren digambarkan seperti duyung dengan bentuk wajah dan badan seperti manusia pada umumnya yang memiliki anggota tubuh lengkap kecuali kaki. The Siren merupakan makhluk setengah ikan. Dari ujung rambut hingga pinggul yang menyerupai manusia sedangkan dari pinggul ke bawah menyerupai ikan.

3. Atribut

   Namun visualisasi bentuk atribut yang digunakan Naga Siren pada karakter *hero* DoTA2 berbeda dengan karakter makhluk mitologi Yunani The Sirens. Pada karakter The Siren digambarkan tidak menggunakan atribut atau baju. Seperti pada gambar, The Sirens tidak menggunakan baju atau atribut lainnya, sedangkan pada *hero* DoTA2 Naga Siren menggunakan atribut yang menyerupai atribut perang atau pahlawan.



Gambar IV.14 Atribut yang Digunakan Naga Siren

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Pada karakter *hero* DoTA2 Naga Siren dan karakter makhluk mitologi Yunani memili persamaan dalam bentuk badan yang merupakan makhluk setengah ikan. Naga Siren dan The Siren memiliki badan dan tangan seperti manusia pada umumnya. Namun memiliki ekor seperti ikan.

Perbedaan yang terdapat pada Naga Siren dan The Siren. Warna kulit pada Naga Siren berwarna biru dan lebih terlihat licin, namun The Siren memiliki bentuk dan warna kulit seperti manusia pada umumnya. Bentuk rambut yang terdapat pada kedua karakter tersebut berbeda. The Siren memiliki rambut seperti manusia pada

umumnya, namun Naga Siren tidak memiliki rambut, tetapi memiliki sesuatu diatas kepala yang menyerupai mahkota berwarna emas kekuningan. Pada atribut yang digunakan oleh Naga Siren menyerupai atribut perang atau pahlawan, sedangkan The Siren tidak menggunakan baju atau atribut apapun.

IV.4. Centaur

1. Wajah

   Bentuk wajah pada makhluk mitologi Yunani Centaur digambarkan seperti manusia yang memiliki rambut, mata, hidung, mulut dan juga telinga. Warna kulit yang dilmiliki Centaur pada bagian wajah juga memiliki kesamaan dengan warna kulit manusia pada umumnya. Namun pada visualisasi wajah *hero* Centaur memiliki sedikit perbedaan yaitu pada bagian kepala dan juga mulut.



Gambar IV.15 Bentuk perbedaan visualisasi Centaur

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Centaur merupakan makhluk setengah kuda. Pada umumnya kuda tidak memiliki tanduk atau taring yang tajam. Namun pada visualisasi *hero* Centaur digambarkan memiliki tanduk dan taring.



Gambar IV.16 Bentuk perbedaan visualisasi Wajah Centaur

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

2. Bentuk Tubuh

Bentuk tubuh Centaur memiliki badan dan tangan menyerupai manusia pada umumnya, dan dari pinggang hingga kaki merupakan badan dari seekor kuda yang merupakan makhluk setengah kuda memiliki bentuk tubuh yang menyerupai tubuh seekor kuda pada umumnya, seperti memiliki 4 kaki dan ekor.



Gambar IV.17 Bentuk Tubuh Centaur yang Menyerupai Seekor Kuda

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)



Gambar IV.18 Karakter Makhluk Mitologi Yunani Centaur
Sumber: http://www.maicar.com/GML/000Images/cim/centaurs2105.jpg
(diakses pada 05/07/2018)

3. Atribut

   Centaur versi *game* DoTA2 menggunakan atribut berupa baju, tameng pada bagian badan kuda, dan juga membawa senjata kapak. Sedangkan versi mitologi Yunani pada umumnya tidak mengguanakan baju dan tidak membawa senjata apapun.

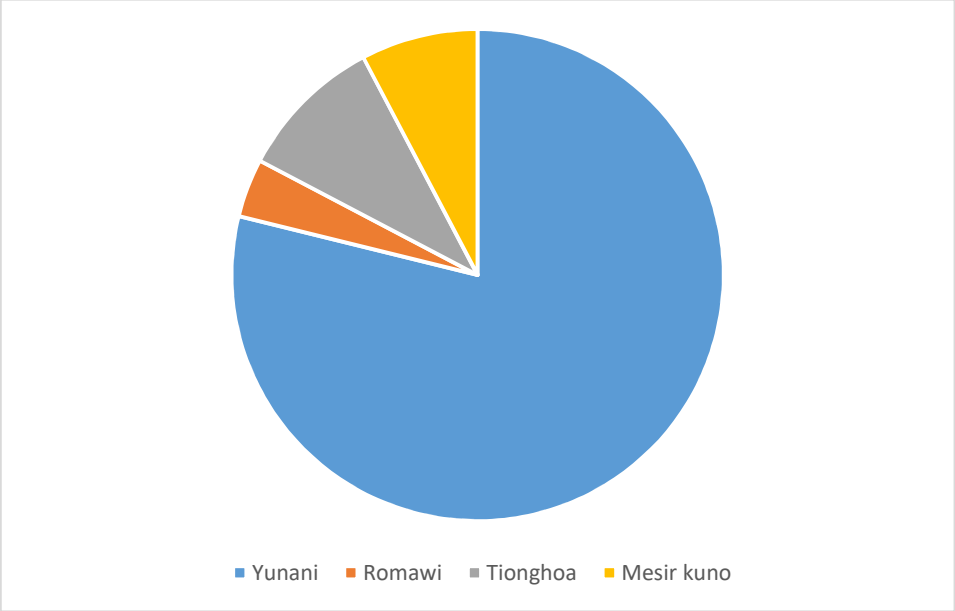
Centaur merupakan makhluk setengah kuda, yang memiliki tubuh seperti manusia dan badan seperti kuda. Pada karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani menggambarkan bahwa bentuk tubuh Centaur merupakan manusia setengah kuda.

Perbedaan antara kedua karakter tersebut terdapat pada visualisasi wajah Centaur. Pada karakter makhluk mitologi Yunani, Centaur memiliki wajah seperti manusia pada umumnya. Namun pada karakter *hero* DoTA2, Centaur digambarkan memiliki tanduk dan taring yang tajam. Sedangkan kuda pada umumnya tidak memiliki tanduk dan taring. Perbedaan juga terdapat pada atribut yang digunakannya. Centaur versi *game* DoTA2 menggunakan atribut berupa baju, tameng pada bagian badan kuda, dan juga membawa senjata kapak. Sedangkan versi mitologi Yunani pada umumnya tidak mengguanakan baju dan tidak membawa senjata apapun.

IV.5. Hasil Pemahaman Pemain *Game* DoTA2 Terhadap Karakter *Hero* DoTA2 yang Menyerupai Makhluk Mitologi Yunani pada Umumnya.

Kuisioner disebar kepada beberapa pemain *game* DoTA2 secara terbuka, untuk mengetahui dampak dari perbedaan yang terdapat pada visualisasi karakter *hero* DoTA2 yang menyerupai karakter makhluk mitologi Yunani. Berikut beberapa pertanyaan yang terdapat pada kuisioner:

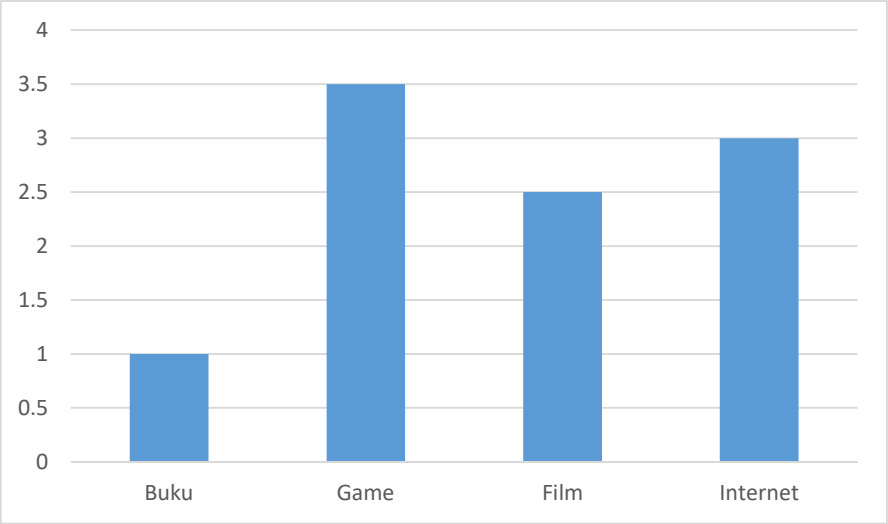
1. Pertanyaan : Tahukah kamu terdapat berbagai macam makhluk mitologi dari berbagai bangsa dan Negara, seperti Yunani, Romawi, Tionghoa, dll? Menurut kamu mana yang lebih kamu kenal?
   Jawaban:



Gambar IV.19 Grafik Mitologi terkenal
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

   Pertanyaan ini ditujukan untuk mengetahui seberapa besar pengetahuan pemain akan adanya mitologi dan mitologi mana yang lebih dikenal.

2. Pertanyaan: Dari mana kamu mengetahu cerita tentang makhluk mitologi?
   Jawaban:



Gambar IV.20 Grafik Sumber pengetahuan mitologi bagi para pemain DoTA2

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Pertanyaan ini ditujukan untuk mengetahui sumber referensi para pemain *game* DoTA2 akan makhluk mitologi Yunani

3. Pertanyaan: Dibawah ini beberapa perbedaan visual karakter DoTA2 dan makhluk mitologi. Berikan pendapat anda tentang adanya perbedaan tersebut!

- Zeus



Gambar IV.21 Bentuk perbedaan visualisasi Zeus

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

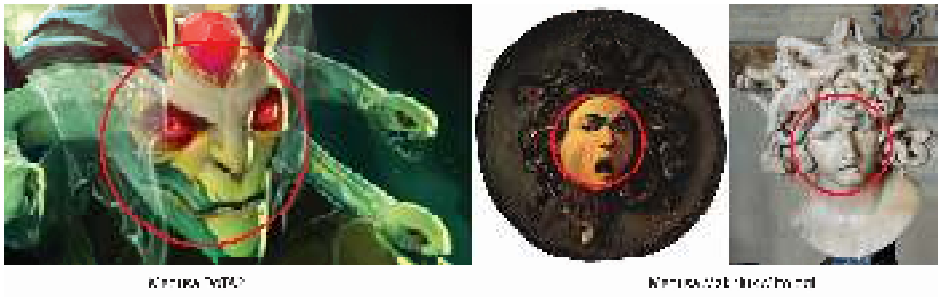
Memiliki perbedaan bentuk seorang dewa yang di perkecil

Berikut beberpa pendapat yang telah disimpulkan dari beberapa jawaban yang telah diberikan :

1) Zeus lebih kecil seharusnya lebih besar
2) Agar saat bermain game ukuran dewa-dewa menjadi seimbang
3) Seharusnya lebih besar daripada Centaur
4) Sebuah kebohongan dalam *game*

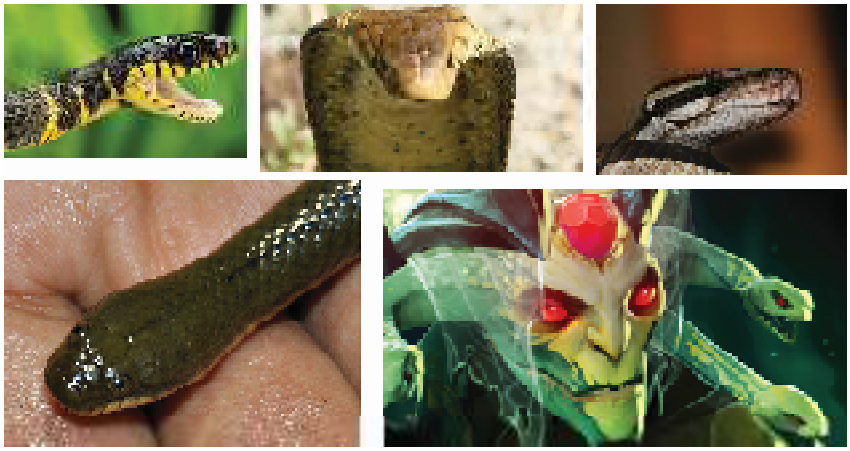
Dari beberapa jawaban diatas dapat disimpulkan bahwa sebagian pemain DoTA2 tidak menyetujui adanya perbedaan bentuk badan yang diperkecil dikarenakan dapat menghilangkan kesan dewa. Akan tetapi sebagian mengatakan bahwa adanya pengecilan bentuk badan Zeus agar ukuran karakter dalam game menjadi seimbang.

- Medusa



Gambar IV.22 Perbedaan bentuk muka pada karakter *hero* DoTA2 dan makhluk mitologi Yunani Medusa.

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)



Gambar IV.23 Kulit wajah Medusa yang menyerupai kulit ular

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)



Gambar IV.24 Persamaan kulit wajah Medusa dengan kulit wajah manusia pada umumnya

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Pada DoTA2 medusa digambarkan dengan muka yang menyeramkan dan seperti ular. Sedangkan menurut beberapa referensi muka Medusa seperti manusia pada umumnya.

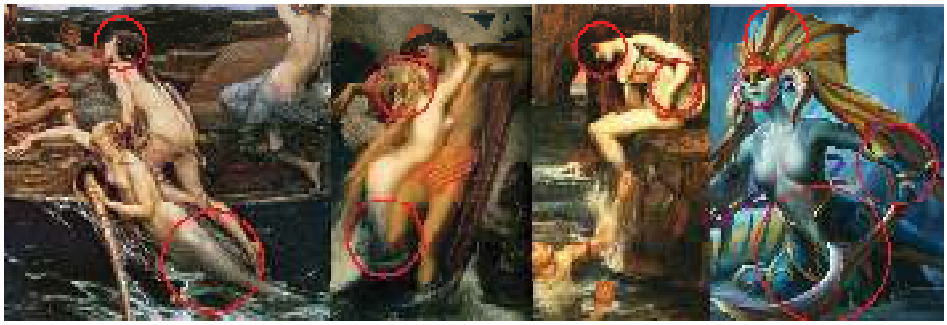
Berikut beberpa pendapat yang telah di simpulkan dari beberapa jawaban yang telah diberikan :

1) Agar terlihat siap bertarung.
2) Agar karakter jahat Medusa diperkuat didalam game dan menarik para pemain.
3) Medusa di DoTA2 tidak sesuai dengan yang ada di mitologi Yunani. Medusa merupakan wanita berparas cantik yang dikutuk oleh dewa Athena.
4) Medusa adalah hal yang tidak mungkin terjadi.

Dapat disimpulkan bahwa perbedaan pada wajah Medusa memiliki berbagai macam jawaban. Sebagian pemain setuju dengan adanya perbedaan tersebut agar Medusa dalam *game* terlihat lebih

menakutkan, dengan adanya perbedaan ini, pemain lebih tertarik untuk memainkan karakter Medusa.

- Naga Siren



Gambar IV.25 Bentuk perbedaan visualisasi Naga Siren
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Naga siren atau dalam mitologi Yunani disebut the sirens. The siren digambarkan seperti duyung dengan bentuk wajah seperti manusia pada umumnya. Namun naga siren digambarkan seperti pahlawan perang dengan mahkota dan senjata.

Berikut beberpa pendapat yang telah di simpulkan dari beberapa jawaban yang telah diberikan:

1) Karena game dibuat sedemikian rupa agar terlihat gagah
2) Agar karakter The Siren terlihat menyeramkan dan kuat
3) Sangat berbeda dikarenakan pada DoTA2 terlihat tidak menyerupai yang ada pada mitologi Yunani
4) Pada mitologi Yunani lebih terlihat seperti manusia

Dari jawaban diatas dapat disimpulkan bahwa sebagian pemain *game* DoTA2 beranggapan dengan adanya perbedaan ini dapat membuat karakter pada *game* lebih terlihat gagah dan menakutkan. Akan tetapi sebagian pemain DoTA2 tidak mengetahui keberadaan makhluk mitologi Yunani The Siren.

- Centaur



Gambar IV.26 bentuk perbedaan visualisasi Centaur

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

Centaur merupakan manusia setengah kuda. Akan tetapi centaur pada DoTA2 memiliki tanduk sedankan hewan kuda tidak memiliki tanduk dan taring.

Berikut beberpa pendapat yang telah di simpulkan dari beberapa jawaban yang telah diberikan:

1) Perubahan visual pada karakter membuat lebih menarik
2) Visual karakter pada DoTA2 lebih kuat dan terkesan lebih fiksi
3) Mungkin DoTA2 ingin memperkuat karakter centaur yang setengah kuda menjadi monster
4) Agar lebih seram dan lebih tangguh menggambarkan keganasan kuda

Dari beberapa jawaban diatas pemain DoTA2 lebih menyukai adanya perbedan visual karakter yang terdapat pada *hero* DoTA2 dikarenakan lebih memberi kesan seram dan tangguh. Akan tetapi dari jawaban tersebut, pemain DoTA2 kurang mengetahui karakter dari Centaur pada cerita makhluk mitologi Yunani.

4. Pertanyaan: Apakah dampak pada pemain akan perbedaan tersebut?
   Berikut beberpa pendapat yang telah di simpulkan dari beberapa jawaban yang telah diberikan:

1) Menurut saya tidak ada dampak yang terlalu serius karena orang orang bermain dota karena gaya visual pada hero-hero dan juga gameplaynya.
2) Dampaknya para pemain lebih tertarik pada karakter-karakter monter yang sangat menarik dibandingkan dengan bentuk realnya.
3) Agar hero lebih bervariasi membuat pemain menjadi lebih tertarik
4) Akan adanya perubahan persepsi atau gambaran yang mengakibatkan keaslian mitologi jadi samar.

Dari beberapa jawaban diatas, pemain *game* DoTA2 lebih tertarik pada perubahan visualisasi karakter yang terdapat pada *game.* Dengan adanya hal ini karakter makhluk mitologi Yunani akan menjadi berbeda persepsi bagi pemain *game* DoTA2.

IV.6. *Resume*

Berikut ini merupakan resume dari hasil penelitian komparatif visualisasi karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani. Hasil dapat diurai sebagai berikut:

1. Zeus

   Persamaan:

   - Bentuk penurunan kulit wajah (keriput)
   - Warna rambut yang sudah memutih (uban)
   - Bentuk badan yang berotot

   Perbedaan:

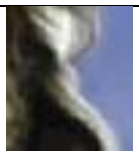
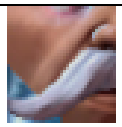
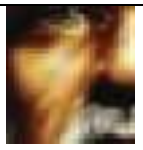
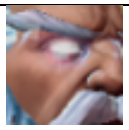
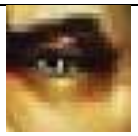
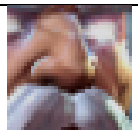
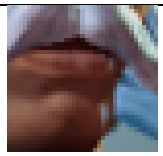
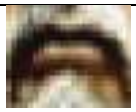
   - Ukuran bentuk badan

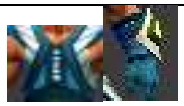
   Pada karakter *hero* Zeus dan karakter makhluk mitologi Yunani memiliki persaman pada bentuk wajah yang menyerupai orang tua, seperti jatuhnya permukaan kulit wajah atau keriput, dan juga rambut yang sudah putih atau yang sudah memiliki uban. Bentuk tubuh yang berotot juga memiliki persamaan antara karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani.

   Namun perbedaan yang terdapat antara kedua karakter tersebut adalah dari besar bentuk badan yang dimiliki karakter *hero* DoTA2 yang diperkecil.

Tabel IV.1 Persamaan dan perbedaan *hero* Zeus

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

	DoTA2			Mitologi Yunani pada umumnya	
Bagian	Gambar	Deskripsi	= (sama),x (berbeda)	Deskripsi	gambar
Rambut		Memiliki rambut berwarna putih	=	Memiliki rambut berwarna putih	
Bentuk kulit wajah		Kulit wajah yang keriput	=	Kulit wajah yang keriput	
Mata		Berwarna putih menyala	x	Seperti manusia pada umumnya	
Hidung		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Mulut		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Bentuk badan		Memiliki otot yang besar	=	Memiliki otot yang besar	
Tinggi badan		Lebih pendek dari karakter lainya	x	Lebih besar dari makhluk lainya	

Atribut	 	Menggunakan baju dan celana berwarna biru	x	Hanya menggunakan kain putih	 

2. Medusa

Persamaan:

- Bentuk manusia berambut ular

Perbedaan:

- Bentuk kulit yang menyerupai ular
- Warna kulit

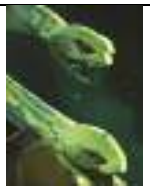
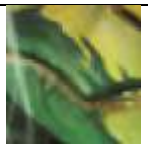
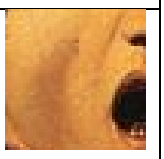
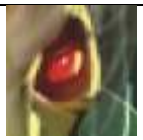
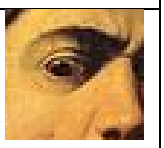
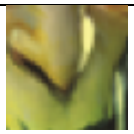
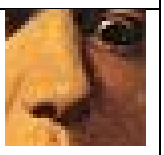
Pada karakter *hero* Medusa dan karakter makhluk mitologi Yunani memiliki persaman pada bentuk rambut yang menyerupai ular.

Namun perbedaan yang terdapat pada kedua karakter tersebut terdapat pada bentuk wajah Medusa. Pada karakter *hero* DoTA2 Medusa memiliki kulit wajah seperti ular yang licin dan bersisik, dan juga memiliki mata merah menyala. Sedangkan pada karakter makhluk mitologi Yunani pada umumnya, menggambarkan bahwa bentuk wajah Medusa memiliki persamaan dengan wajah manusia pada umumnya, seperti warna kulit wajah yang coklat dan lembab.

Tabel IV.2 Persamaan dan perbedaan *hero* Medusa

Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

	DoTA2			Mitologi Yunani pada umumnya	
Bagian	Gambar	Deskripsi	= (sama),x (berbeda)	Deskripsi	gambar

Rambut		Berbentuk ular	=	Berbentuk ular	
Bentuk kulit wajah		Licin seperti kulit ular	x	Seperti manusia pada umumnya	
Mata		Berwarna merah menyala	x	Seperti manusia pada umumnya	
Hidung		lancip	x	Seperti manusia pada umumnya	
Bentuk badan		Seperti ular	x	none	none
Atribut		Menggunakan baju dan memegang busur	x	none	none

3. Naga Siren

   Persamaan:

   - Bentuk makhluk setengah ikan

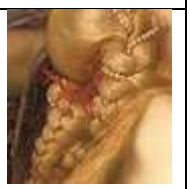
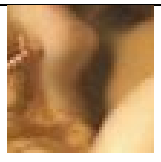
   Perbedaan:

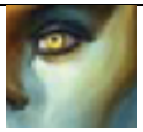
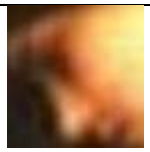
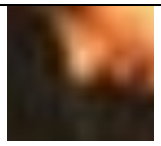
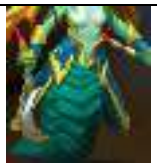
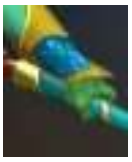
   - Bentuk dan warna kulit wajah
   - Bentuk rambut
   - Atribut yang digunakan

Pada karakter *hero* DoTA2 Naga Siren dan karakter makhluk mitologi Yunani memili persamaan dalam bentuk badan yang merupakan makhluk setengah ikan. Naga Siren dan The Siren memiliki badan dan tangan seperti manusia pada umumnya. Namun memiliki ekor seperti ikan.

Perbedaan yang terdapat pada Naga Siren dan The Siren. Warna kulit pada Naga Siren berwarna biru dan lebih terlihat licin, namun The Siren memiliki bentuk dan warna kulit seperti manusia pada umunya. Bentuk rambut yang terdapat pada kedua karakter tersebut berbeda. The Siren memiliki rambut seperti manusia pada umumnya, namun Naga Siren tidak memiliki rambut, tetapi memiliki sesuatu diatas kepala yang menyerupai mahkota berwarna emas kekuningan. Pada atribut yang digunakan oleh Naga Siren menyerupai atribut perang atau pahlawan, sedangkan The Siren tidak menggunakan baju atau atribut apapun.

Tabel IV.3 Persamaan dan perbedaan *hero* Naga Siren
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

	DoTA2			Mitologi Yunani pada umumnya	
Bagian	Gambar	Deskripsi	= (sama),x (berbeda)	Deskripsi	gambar
kepala		Berbentuk seperti mahkota	x	Memiliki rambut seperti manusia pada umumnya	
Bentuk kulit wajah		Licin seperti kulit ikan	x	Seperti manusia pada umumnya	

Mata		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Hidung		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Bentuk badan		Seperti setengah ikan	=	Setengah ikan	
Atribut	  	Menggunakan baju perang dan membawa senjata	x	Tidak menggunakan baju dan tidak membawa senjata	

4. Centaur

Persamaan:

- Merupakan makhluk setengah kuda

Perbedaan:

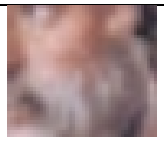
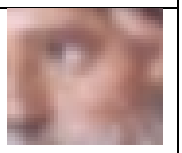
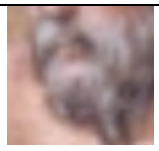
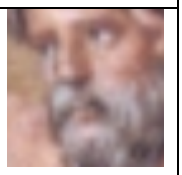
- Terdapat tanduk dan taring.

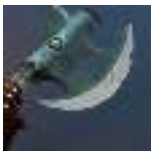
Centaur merupakan makhluk setengah kuda, yang memiliki tubuh seperti manusia dan badan seperti kuda. Pada karakter *hero* DoTA2 dan karakter makhluk mitologi Yunani menggambarkan bahwa bentuk tubuh Centaur merupakan manusia setengah kuda.

Perbedaan antara kedua karakter tersebut terdapat pada visualisasi wajah Centaur. Pada karakter makhluk mitologi Yunani, Centaur memiliki wajah seperti manusia pada umumnya. Namun pada karakter *hero* DoTA2,

Centaur digambarkan memiliki tanduk dan taring yang tajam. Sedangkan kuda pada umumnya tidak memiliki tanduk dan taring.

Tabel IV.4 Persamaan dan perbedaan *hero* Centaur
Sumber: Dokumen Pribadi (2018)

	DoTA2			Mitologi Yunani pada umumnya	
Bagian	Gambar	Deskripsi	= (sama),x (berbeda)	Deskripsi	gambar
kepala		Memiliki tanduk	x	Seperti manusia pada umumnya	
Bentuk kulit wajah		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Mata		Berwarna putih pada seluruh bola matanya	x	Seperti manusia pada umumnya	
Mulut		Memiliki taring	x	Seperti manusia pada umumnya	
Hidung		Seperti manusia pada umumnya	=	Seperti manusia pada umumnya	
Bentuk badan		setengah kuda	=	Setengah kuda	

Atribut	 	Menggunakan baju, tameng dan membawa senjata kapak	x	Tidak menggunakan baju dan tidak membawa senjata	