BAB V Kesimpulan

IV.1 Kesimpulan Hasil Penelitian

Dari pembahasan secara keseluruhan maka dapat di simpulkan bahwa:

- Linda Melinda karakter utama dalam permainan DreadOut memiliki sisi sensual bagi kalangan pemain. Ini berdasarkan dari hasil penelitian dimana Linda menurut para pemain memiliki aura sensualitas yang bisa dilihat dalam permainan. Linda pun ditampilan dengan karisma yang sedemikian rupa dan menjadi penunjang dari sisi sensualitasnya secara visual. Baik itu dari seragam yang digunakan, sifat yang dimiliki, dan sisi penciptaan karakter Linda itu sendiri.

- Linda Melinda diciptakan berdasarkan contoh dari siswi – siswi SMA di Indonesia. Namun dalam penciptaanya karakter Linda terlalu diberikan beberapa hal yang tidak sesuai dengan cerminan siswa siswi yang baik menurut aturan berpakaian seragam Indonesia. Ini ditampilkan dengan Linda menggunakan celana rok yang terlalu pendek dan menggunakan baju yang sangat menonjolkan daerah payudara dan pantat yang pasti tidak mengikuti peraturan Permendikbud tahun 2014.

Kesimpulan secara keseluruhan ialah penciptaan karakter video *game* memang harus berdasarkan riset yang panjang dan pengujian yang berulang – ulang agar permainan DreadOut ini bisa menjadi salah satu permainan yang terbaik, dan mampu dinikmati oleh setiap pencinta video *game*. Penambahan *uniq selling point* seperti menonjolakan beberapa sisi sensual dalam karater Linda itupun diperlukan agar bisa menarik minat pasar pecinta video *game* yang dengan harapan agar para pemain menyukai video *game* ini.