KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana di Program Studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Komputer Indonesia. Judul yang telah diajukan adalah tinjauan visualisasi krakter Linda Melinda dalam permainan DreadOut menggunakan analisa deskrptif kualitaif. Diharapkan penyusunan laporan ini bisa memberikan manfaat kepada masyarakat.

Penulis ucapkan terima kasih kepada orang tua, dosen pembimbing, dan teman – teman atas segala dukungan moral dan materi selama masa penyusunan laporan ini, karena tanpa bantuan pihak – pihak tersebut, penulis tidak akan bisa menyelesaikan laporan ini.

Penulis sadar akan banyaknya kekurangan dalam penulisan laporan ini karena kurangnya pengetahuan, pemikiran, serta pengalaman penulis. Oleh karena itu, semua saran dan kritik yang membangun akan sangat diapresiasi.

Bandung, 10 Juli 2018

Penulis,

Yusuf Leonndra