## DAFTAR PUSTAKA

### Sumber Buku


Achwani, Muhammad. (2014). *Peraturan Permainan Futsal 2014/2015 (Draft Terjemahan ke Bahasa Indonesia Untuk Asosiasi Futsal Indonesia).* FIFA

Anggraini, L., & Nathalia, K. (2014). *Desain Komunikasi Visual : Panduan untun Pemula.* Bandung : Nuansa

Anwar, Sutoyo. (2009). *Pemahaman Individu, Observasi, Checklist, Interviu, Kuesioner dan Sosiometri.* Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Asmar jaya. (2008). *Futsal Gaya Hidup, Peraturan dan Tips-Tips Permainan*. Yogyakarta: Pustaka Timur.

Cangara, Hafied. (2006). *Pengantar Ilmu Komunikasi.* Jakarta : Raja Grafio Persada.

Darma Prawira, Sulasmi. (1989). *Warna Sebagai Salah Satu Unsur Seni dan Desain*. Jakarta : Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.

Doyle, Michael. (2003). *Teknik Pembuatan Warna*. Jakarta : Erlangga

Hadi, Sutrisno. (1989). *Metodologi Research Jilid I & II*. Yogyakarta : Andi Offset.

Jaya, Asmar. (2008). *Futsal gaya hidup, peraturan, dan tips-tips permainan*. Yogyakarta: Pustaka Timur.

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual.* Yogyakarta : Andi Andi Offset.

Leech, Geoffrey N., & Short, Michael H. (1981). *Style in Fiction. A Linguistic Introduction to English Fictional Prose*. London dan New York: A Longman Paperback

Lhaksana, Justinus. (2011). *Taktik dan Strategi Futsal Modern*. Depok : Be Champion

Margono, S. (2007). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta

Maulana, Amalia. (2009). *Consumer Insight via Enthnography*. Jakarta : Erlangga

Muhadjir, Noeng. (2000). *Metode Penelitian Kualitatif.* Jogja : Rake Sarasin

Mulyono, Asriandy. (2017). *Buku Pintar Futsal*. Jakarta: Anugrah

Mutohir, Cholik. (1992). *UU Sistem Keolahragaan Nasional*. Penerbit: Sunda Kelapa Pustaka

Pujiriyanto. (2005). *Desain grafis komputer : teori grafis komputer.* Yogyakarta : Andi.

Rustan, Surianto. (2008). *Layout Dasar & Penerapannya.* Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

Sativa, Oryza. (2016). *Simple Drawing* Menggambar tubuh Yogyakarta : Andi

Sihombing, Danton. (2003). *Tipografi dalam Desain Grafis*. Jakarta : Gramedia Pustaka Utama

Sopiah & Syihabudhin. (2008). *Manajemen Bisnis Ritel*. Yogyakarta : Andi Andi Offset.

Sudjana, Nana., & Ahmad Rivai. (2002). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.

Supriyono, Rakhmat. (2010). Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi. Yogyakarta : Andi

**Sumber Jurnal**

Marhaendro, A., Saryono, Yudanto. (2009). Tes Keterampilan Dasar Bermain Futsal . *Jurnal IPTEK Olahraga*, Vol. 11, No. 2, Mei 2009:150.

Wicaksana, A. (2016). *Sport Club di Denpasar*. Tugas Akhir. Tidak Diterbitkan. Fakultas Teknik. Universitas Udayana: Bali.

**Sumber Acara Televisi**

"AKBINGO." Nippon Television. NTV, Tokyo. 8 Mei 2018. Televisi.

**Sumber Artikel Internet**

Anggoro, Dwi. (2016). Biar Jago: *Tips Latihan Kontrol Bola Yang Benar Di Permainan Futsal*. Diambil dari: https://bolalob.com/read/38136/biar-jago-tips-latihan-kontrol-bola-yang-benar-di-permainan-futsal. (23 Januari 2018).

Anggoro, Dwi. (2016). *Biar Jago: 7 Tips Ini Dapat Buat Permainan Futsal Kamu Makin Jago*. Diambil dari: https://bolalob.com/read/32764/biar-jago-7-tips-ini-dapat-buat-permainan-futsal-kamu-makin-jago. (23 Januari 2018).

Anggoro, Dwi. (2016). *4 Tips Singkat Untuk Mempunyai Akurasi Passing Yang Tinggi*. Diambil dari: https://bolalob.com/read/44361/4-tips-singkat-untuk-mempunyai-akurasi-passing-yang-tinggi. (23 Januari 2018).

Para, Alex. (2017). *History Of Futsal*. Diambil dari: http://futsal.com/history-of-futsal/. (23 Januari 2018).

Indra, Iriawan. (2013). *Pengertian Umur dan Kategori Menurut DEPKES.* https://www.scribd.com/doc/162685921/usia-menurut-depkes. (14 Mei 2018).