## KATA PENGANTAR

Puji Syukur kepada Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan Laporan Pengantar Tugas Akhir yang berjudul "PERANCANGAN INFORMASI PENGETAHUAN SEPUTAR COSPLAY UNTUK REMAJA MELALUI MEDIA BUKU BERGAMBAR".

Pada laporan Pengantar Tugas Akhir ini ditulis sebagai syarat dalam mengikuti Sidang Akhir jenjang pendidikan Strata satu di Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Komputer Indonesia.

Penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah mendukung dan membantu dalam pelaksanaan tugas akhir ini khususnya dalam penulisan laporan ini. Dalam penulisan Laporan Pengantar Tugas Akhir ini masih banyak kekurangan, baik dalam penulisan maupun isi materi mengingat masih dalam proses belajar. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat diharapkan agar laporan ini menjadi lebih baik. Semoga laporan ini bermanfaat untuk mengembangkan pengetahuan di bidang Desain Komukasi Visual.

Bandung, Agustus 2018

Penulis,

Muhammad Adnan Harade