BAB IV MEDIA DAN TEKNIS PRODUKSI

IV.1 Media

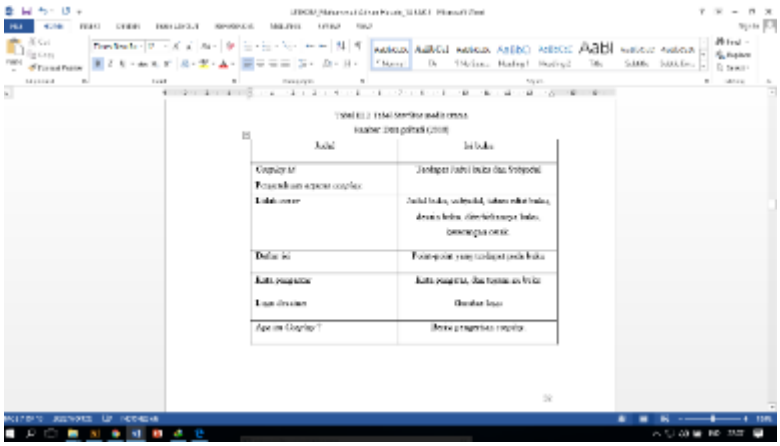
Untuk teknis produksi memiliki tahapan, yang dilakukan dalam perancangan buku informasi bergambar pengetahuan seputar *cosplay* dengan persiapan data, dan peralatan yang fungsional. Tahapan menjadi penting dalam proses perancangan buku informasi bergambar pengetahuan seputar *cosplay*.

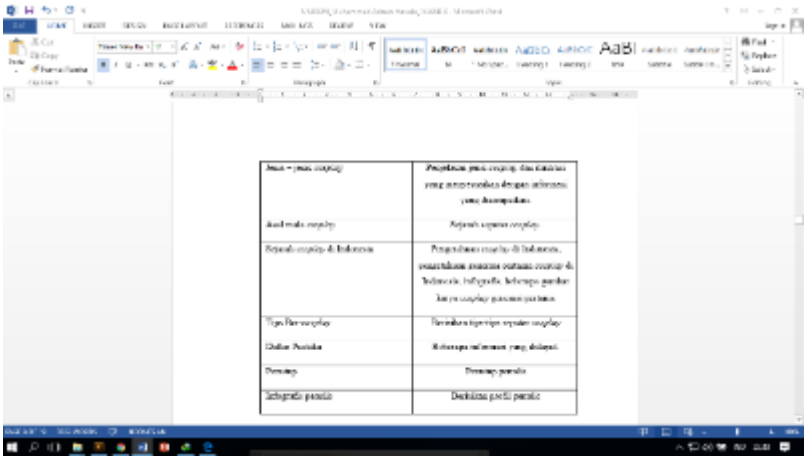
VI.2 Media Utama

Perancangan informasi pengetahuan seputar *cosplay* yang digunakan pada media utama yaitu buku bergambar. Menurut Gloria C (dikutip Gupta, 2013) ”buku tidak hanya sebagai sumber pengetahuan, buku dapat digunakan sebagai sarana membentuk watak dan cara berfikir, buku berfungsi sebagai komunikasi”. Teknis dalam pembuatan media utama dan media pendukung, perancangan buku informasi bergambar pengetahuan seputar *cosplay* melalui beberapa proses seperti berikut :

a. *Storyline*

   Tahap awal untuk membuat sebuah alur penulisan buku bergambar informasi pengetahuan seputar *cosplay* dengan membuat *storyline* dan *storyboard*, hal tersebut merupakan tahap penting yang diperlukan sebelum masuk visualisasi digital. Dengan adanya tahap ini, dapat menata sebuah konsep yang menyesuaikan dengan khalayak sasaran.



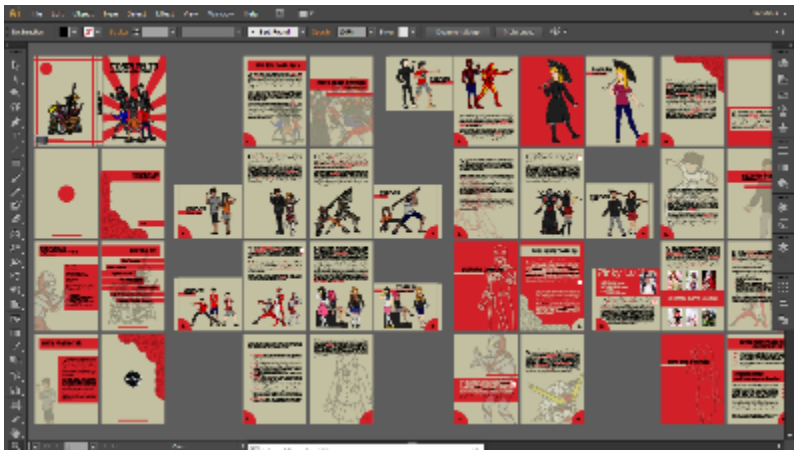


Gambar IV.1 *Prinscreen Storiline* menggunakan *MS Word*

Sumber: Data pribadi (2018)

b. *Storyboard*

Tahap berikut adalah membuat *storyboard* memvisualkan dari tahap *storyline.*

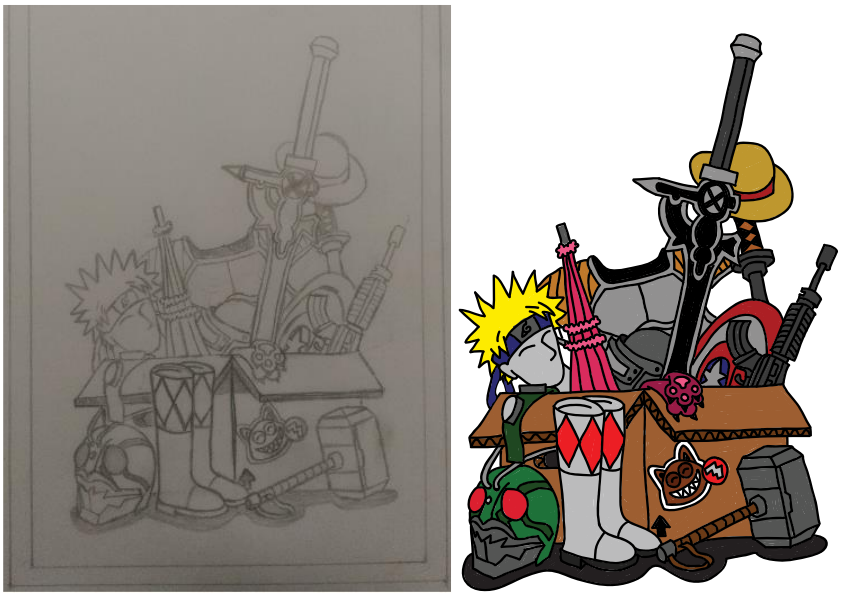


Gambar IV.2 *Prinscreen Storyboard* menggunakan *Adobe ilustrator*

Sumber: Data pribadi (2018)

c. Visualisasi

Setelah sketsa manual selesai, selanjutnya sketsa difoto menggunakan kamera *handpond*, agar dapat diubah kedalam bentuk *file* berupa jpeg.



Gambar IV.3 Sketsa dan visual digital

Sumber: Data pribadi (2018)

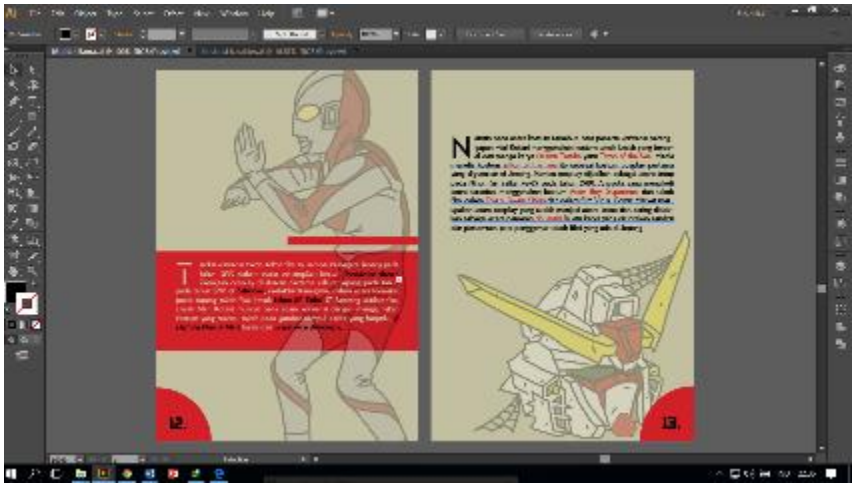
d. *Layouting*

Tahap terakhir dari proses perancangan buku adalah dengan menata dan mengkomposisikan ilustrasi dengan teks menjadi sebuak media informasi berbentuk buku bergambar menggunakan *software* Adobe Ilustrator.



Gambar IV.4 *Layout* 1 pada halaman buku iformasi

Sumber: Data pribadi (2018)

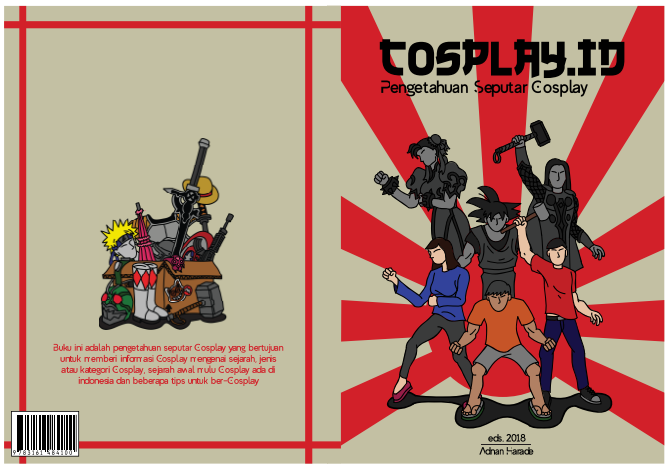


Gambar IV.5 *Layout* 2 pada halaman buku iformasi

Sumber: Data pribadi (2018)

e. Final *Artwork*

Buku bergambar informasi pengetahuan seputar *cosplay* yaitu berukuran 15cm x 21cm dengan bahan untuk *cover* menggunakan *softcover* laminasi *glossy,* yang menggunakan kertas *artpaper* 260gsm, untuk membedakan *cover* dengan isi buku dan sangat cocok untuk menjadi *cover* buku. Alasan menggunakan ilustrasi orang yang sedang bergaya dan dibelakangnya terdapat bayangan karater yang digemarinya, mewakili maksud dari pembahasan *cosplay* yang ada pada buku informasi bergambar. Untuk ilustrasi pada *cover* belakang terdapat kostum, asesoris dan senjata bertujuan untuk mewakili beberapa jenis yang ada pada *cosplay.*



Gambar IV.6 *cover* depan dan belakang

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Buku Bergambar

Ukuran : 15cm x 21 cm

Material : *Cover* depan dan belakang (*Soft cover*) *artpaper* tebal 260gsm.

Pada isi buku menggunakan *artpaper* tipis 150gsm, guna untuk membedakan ketebalan pada *cover*. Alasan menggunakan bahan kertas *artpaper* tipis karena halus dan mengkilap, cocok untuk isi buku bergambar yang membutuhkan gambar untuk detail.



Gambar IV.7 Isi buku

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Buku Bergambar

Ukuran : 15cm x 21 cm

Material : *Artpaper* tipis 150gsm

IV.3 Media Pendukung

Media penduku adalah salah satu cara yang diperlukan dan dirancang untuk memperkuat media utama. Sangat berfungsi sebagai media informasi, promosi, dan pengingat media utama, sebagai berikut:

- Poster

  Media poster digunakan sebagai media informasi awal sebelum peluncuran media utama. Di sebarkan diberbagai tempat yang mudah untuk dilihat dan di toko-toko buku yang akan menjual buku bergambar tersebut. Ilustrasi yang mewakili buku informasi bergambar lebih ditonjolkan agar mampu menjadi daya tarik untuk khayalak sasaran. Material yang digunakan untuk poster ini adalah *artpaper* tebal 260gsm dan dilaminasi *doff* dengan alasan agar poster menjadi sedikit keras karena ketebalan *artpaper*, alasan dilaminasi karena untuk sedikit lenih lama daya tahan warna yang ada pada poster.



Gambar IV.8 Poster

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Poster A3

Ukuran : 29,7cm x 42cm

Material : *Artpaper* 260 gsm laminasi *doff*

Teknis : Cetak *offset*

- *X-Banner*

  Media *x-banner* merupakan media untuk menyampaikan informasi yang berukuran lebih besar dari poster dan digunakan bersamaan dengan terbitnya media utama. Pada media ini menampilkan gambaran media informasi buku bergambar dan ornamen yang mewakilkan ilustrasi yang ada pada buku bergambar guna untuk menarik minat khalayak sasaran dilengkapin teks ajakan untuk mendapatkan hadiah yang disediakan. *X-Banner* diletakan di toko – toko dan *booth* pada saat peluncuran buku berlangsung. Bahan yang dipilih untuk *x-banner* adalah Luster, bahan ini sangatlah bagus, cocok untuk di dalam ruangan sesuai saat penerbitan buku berlangsung di dalam toko.



Gambar IV.9 *X-Banner*

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : *X-Banner*

Ukuran : 60cm x 160cm

Material : Luster

Teknis produksi : Cetak digital

- Brosur

  Termasuk sebagai media pembantu informasi sebagai publikasi dan pemberitahuan kepada khalayak sasaran sebelum buku diterbitkan dengan ukuran yang lebih kecil. Bosur dapat dibagikan ditempat sekitaran toko – toko buku. Brosur didesain dengan 3 lipat yang akan diternitkan. Menggunakan *artpaper* 150gsm dengan alasan brosur tipis dan ketika dilipat menjadi 3 bagian lebih mudah.



Gambar IV.10 Brosur tampak depan dan belakang

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Borsur

Brosur : 21cm x 8cm

Material : *Artpaper* 150gsm

Teknis Produksi : Cetak *offset*

- Stiker

  Berfungsi sebagai media pendukung dan *gimmick* yang akan diberikan secara gratis kepada para *cosplayer*. Bahan yang digunakan adalah *Vynil Glossy* dengan alasan bahan tersebut cocok dengan stiker agar tidak mudah rusak setelah digunakan, warna lebih keluar dan tahan air.



Gambar IV.11 Stiker

Sumber: Data pribadi (2018)

Media	: Stiker
Ukuran	: menyesuaikan dengan bentuk gambar dengan tinggi 7cm
Material	: *Vynil Glossy*
Teknis Produksi	: Cetak *offset*

- Gantungan kunci

  Media pengingat sekaligus sebagai hadiah untuk khalayak sasaran setelah pembelian buku informasi bergambar. Bahan yang digunakan untuk gantungan kunci adalah akrilik, karena untuk mengeluarkan warna dari ilustrasi lebih mencolok, bahan yang tidak mudah rusak dan tahan air. Gantungan dengan teknih percetakan dengan dua arah, maksud dari dua arah tersebut guna untuk memperlihatkan ilustrasi karakter yang sedang bermimpi sebagai tokoh yang digemarinya dan ilustrasi yang berada dibelakangnya adalah ilustrasi karakter yang menggunakan kostum *cosplay*. Untuk bahan kedua menggunakan kain matador yang tebal dikarenakan

penggunakaan bahan kain ini dua lapis, bahan ini sangat bagus dan cocok untuk dibordir.



Gambar IV.12 Gantungan kunci

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Gantungan Kunci

Ukuran : Tinggi 7cm

Material : Akrilik dan kain Matador

Teknis produksi : Cetak *offset* dan bordir

- *T-shirt*

  Media ini sebagai hadiah ketika pembelian buku dengan harga khusus. *T-shirt* sudah menjadi kebutuhan yang selalu dikenakan kemanapun dan kapan pun. Sehingga khalayan sasaran. Menggunakan bahan *cotton combed* 30s yang membuat pengguna merasa nyaman dan lembut, tidak membuat gatal. Teknis pembuatan *t-shirt* adalah sablon *printing* menggunakan bahan *polyflex printable* karena lebih cepat, rapih, instan dalam proses percetakan dan tahan lama.



Gambar IV.13 *T-shirt* Hitan dan Putih

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : *T-shirt*

Ukuran : L dan XL

Material : *Cotton combed* 30s

Teknis produksi : Cetak Sablon

- Kipas Tangan

  Merupankan media yang memiliki fungsi untuk remaja *cosplayer*, guna untuk membantu saat merasa panas ketika mengenakan kostum. Menggunakan bahan *artpaper* 260gsm dan di *laminatin*, guna untuk menjadikan kipas tangan menjadi tahan lama dan tahan air, *laminating* agar menjadi keras dan kaku.



Gambar IV.14 Kipas Tangan

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Kipas tangan

Ukuran : 20cm x 20cm

Material : *Artpaper laminating*

Teknis Prosuksi : *Digital Printing*

- Topi

  Sebagai media pengingat yang berfungsi untuk para *cosplayer* ketika saat berkumpul dengan komunitas atau sedang dalam acara *event*, secara tidak langsung membantu proses promosi media utama. 5 orang pertama membeli buku yang diterbitkan akan mendapatkan Hadiah topi tersebut. Bahan yang digunakan adalah *Twill sueding* bahan yang halus dan padat, membuat topi ini menjadi mudah untuk dipajang ketika tidak digunakan karena bahan yang padat membuat topi ini tepat dengan keadaan yang tidak mudah berubah bentuk. Teknis topi menggunakan brodir bertujuan agar lebih tahan lama.



Gambar IV.15 Topi

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Topi

Ukuran : *Allsize*

Material : *Twill sueding*

Teknis Produksi : Bordir

- *Tote bag*

  Media pengingat yang berfungsi untuk *cosplayer* ketika ingin membawa beberapa barangnya dan peralatan *make up* untuk mudah dibawa saat berpergian, secara tidak langsung membantu proses promosi media utama. 5 orang pertama yang membali buku yang diterbitkan akan mendapatkan Hadiah. Menggunakan bahan kanvas *sweading* yang berbahan lembut dan tipis, karena bahan ini cocok untuk *tote bag* tidak hanya kuat untuk membawa barang bahan ini juga lembut membuat pengguna nyaman memakai *tote bag* tersebut. Teknis pembuatannya menggunakan Teknis pembuatan seperti *t-shirt* adalah sablon *printing* menggunakan bahan *polyflex printable* karena lebih cepat, rapih, instan dalam proses percetakan dan tahan lama.



Gambar IV.16 *Tote bag* putih dan Hitam

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : *Tote bag*
Ukuran : 40cm x 32cm
Material : Kanvas *sweading*
Teknis Produksi : Cetak Sablon

- Jam

  Jam berukuran kecil dengan tulisan seperti pada judul buku bergambar dan ilustrasi yang sama, menjadi pilihan hadiah setiap pembelian buku yang diterbitkan. Berfungsi sebagai pengingat waktu dan bisa dipanjang dimeja belajar. Bahan dari jam ini adalah plastik dan kaca yang berukuran 20cm x 20cm. Untuk gambar pada jam ini menggunakan *artpaper* 260gms karena agar gambar bisa terlihat dengan jelas dan detail pada bagian yang tertentu.



Gambar IV.17 Jam

Sumber: Data pribadi (2018)

Media : Jam

Ukuran : 20cm x 20cm

Material : *Artpaper* 260gsm, Plastik, dan Kaca

Teknis Produksi : *Digital Printing*