Daftar Isi

LEMBAR PENGESAHAN i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS KARYA TUGAS AKHIR ii

Kata Pengantar iii

Abstrak iv

Abstract v

Daftar Isi vi

Daftar Gambar ix

Daftar Tabel xi

BAB I. PENDAHULUAN 1

I.1 Latar Belakang Masalah 2

I.2 Identifikasi Masalah 2

I.3 Rumusan Masalah 2

I.4 Batasan Masalah 3

I.5 Tujuan dan Manfaat Perancangan 3

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA PERMAINAN TRADISIONAL BEBENTENGAN 4

II.1 Tinjauan Pustaka 4

II.1.1 Permainan 4

II.1.2 Permainan Tradisional 5

II.1.3 Pengertian Anak 7

II.1.3 Karakteristik Anak 8

II.2 Permainan Tradisional Bebentengan 9

II.2.1 Bebentengan 9
II.2.2 Nilai-Nilai dalam Permainan Bebentengan 11
II.3 Permainan Bebentengan di kota Bandung 15
II.4 Resume 16
II.5 Solusi Perancangan 16

BAB III. STRATEGI PERANCANGAN & KONSEP DESAIN 18
III.1 Khalayak Sasaran 18
III.2 Strategi Perancangan 19
III.2.1 Tujuan Komunikasi 19
III.2.2 Pendekatan Komunikasi 19
III.2.3 *Mandatory* 20
III.2.4 Materi Pesan 21
III.2.5 Gaya Bahasa 21
III.2.6 Strategi Kreatif 21
III.2.7 Strategi Media 25
III.2.8 Strategi Distribusi & Waktu Penyebaran Media 28
III.3 Konsep Visual 28
III.3.1 Format Desain 29
III.3.2 Tata Letak (*Layout*) 29
III.3.3 Tipografi 30
III.3.4 Ilustrasi 32
III.3.5 Warna 33
III. 3.6 Audio 34

BAB IV. MEDIA & TEKNIK PRODUKSI 35
IV.1 Media Utama..... 35
IV.1.1 Perangkat Keras 35
IV.1.2 Perangkat Lunak 35
IV.1.3 Teknis Produksi 36
IV.2 Media Pendukung 44
Daftar Pustaka 56
Lampiran 58