DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku

Agustrijanto. (2002). *Copywriting: Seni Mengasah Kreativitas dan Memahami Bahasa Iklan.* Bandung: PT Remaja Rosakarya.

Ali, Mohammad., & Asrori, Mohammad. (2017). *Psikologi Remaja Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.

Anggraini, Lia & Nathalia, Kirana. (2018). *Desain Komunikasi Visual; Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Nuansa Cendikia.

A.M, Morissan. (2010). *Periklanan komunikasi pemasaran terpadu*. Jakarta : Penerbit Kencana.

Bungin, Burhan. (2011). *Penelitian Kualitatif Komunikasi, Ekonomi, Kebijakan Publik, Dan Ilmu Sosial Lainnya.* Jakarta : Kencana Prenada Media Group

Danandjaja, James. (1997). *Folklor Indonesia: Ilmu gosip, dongeng, dan lain-lain*. Jakarta: Grafiti.

Effendy, Heru. (2002). *Mari Membuat Film.* Jakarta: Yayasan Konfiden.

Hurlock, Elizabeth B. (1980). *Psikologi Perkembangan suatu Pendekatan Sepanjang Rentang Kehidupan.* Jakarta: Erlangga.

Hendratman, Hendi. (2015). *Computer Graphic Design.* Bandung:Informatika

Kusmiati R, Artini., Pudjiastuti, Sri., & Suptandar, Pamudji. (1999). *Teori Dasar Desain Komunikasi Visual.* Jakarta: Djambatan.

Kusrianto, Adi. (2007). *Pengantar Desain Komunikasi Visual.* Yogyakarta: CV Andi Offset.

Maulana, Amalia E. (2009). *Consumer Insights Via Ethnography*.Jakarta: Essensi-Erlangga.

McCloud, Scott. (2008). *Memahami Komik.* Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia.

Nurgiyantoro, Burhan.(2015). *Teori Pengkajian Fiksi.*Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Prakoso, Gatot. (2010). *Animasi Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia.* Jakarta: Fakultas Film dan Televisi Institut Kesenian Jakarta.

Rosidi, Ajip. (1977). *Tjiung Wanara.* Jakarta: PT. Gunung Agung. Sedyawati, Edi. (2006). *Budaya Indonesia: kajian arkeologi, seni, dan sejarah.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.

Sobana, Tatang. (2006). *Budaya warisan karuhun Sunda*. Bandung: CV Panca Utama Mandiri.

Sumber Laporan Tugas Akhir Online

Panuntun, Haning S. (2015). *Perancangan Motion Comic Biografi Sultan Hamengku Buwana IX*. Tugas Akhir Karya Desain, 4. Tersedia di: http://digilib.isi.ac.id.

Utami, Hera C M. (2015). *Perancangan Informasi Meong Congkokmelalui Media Buku Ensiklopedia Berbasis Ilustrasi Visual*. Tugas Akhir Karya Desain, 18. Tersedia di: elib.unikom.ac.id.