DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 3

1.2.2 Rumusan Masalah 3

1.3 Maksud dan Tujuan 4

1.3.1 Maksud 4

1.3.2 Tujuan 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 5

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1 Lokasi Penelitian 6

1.6.2 Waktu Penelitian 6

1.7 Sistematika Penulisan 7

BAB II LANDASAN TEORI **10**

2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Definisi Sistem 11
2.3 Elemen Sistem 11
2.3 Definisi Informasi 12
2.4 Definisi Sistem Informasi 12
2.4.1 Komponen Sistem Informasi 13
2.5 Definisi Peramalan 13
2.6 Definisi Algoritma 14
2.7 Algortima Single Moving Average 14
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 15
2.8.1 Notepad++ 15
2.8.2 PHP (Pre Hypertext Processor) 15
2.8.3 HTML (Hyper Text Markup Language) 16
2.8.4 MySQL 16
2.8.5 JavaScript 17
2.8.6 Bootstrap 17
2.9 Definisi Flowchart 17
2.10 Pengukuran Akurasi Hasil Peramalan 17
BAB III METODE DAN OBJEK PENELITIAN 19
3.1 Objek Penelitian 19
3.1.1 Sejarah Singgkat Perusahaan 19
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 20
3.1.3 Struktur Organisasi 20
3.1.4 Deskripsi Tugas 21
3.2 Metode Penelitian 22
3.2.1 Desain Penelitian 23
3.2.2 Jenis Metode Pengumpulan Data 23
3.2.3 Metode Pendekata dan Pengembangan Sistem 24
3.2.4 Pengujian Software 32

3.3 Analisis Prosedur Yang Berjalan 32
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 32
3.3.2 *Usecase Diagram* 33
3.3.3 Skenario *Usecase* 35
3.3.4 *Activity Diagram* yang Sedang Berjalan 38
3.3.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 41
BAB IV IMPLEMENTASI 43
4.1 Perancangan Sistem 43
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 43
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 44
4.1.3 Perancangan Prosedur yang diUsulkan 44
4.1.4 Perancangan Data 63
4.1.5 Flowchart Algoritma *Single Moving Average* 66
4.2 Perancangan Antar Muka 74
4.2.1 Struktur Menu 74
4.2.2 Perancangan *Input* 75
4.2.3 Perancangan Output 79
4.3 Pengujian 85
4.3.1 Rencana Pengujian 85
4.3.2 Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.4 Perancangan Arsitektur 98
4.5 Implementasi 99
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 99
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 100
4.5.3 Implementasi Basis Data 100
4.5.4 Implementasi Antar Muka 102
4.5.5 Implementasi 110
4.5.6 Pengguanaan program 111
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 122

5.1 Kesimpulan 122
5.2 Saran 122
DAFTAR PUSTAKA 123
LAMPIRAN 125