DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR viii
DAFTAR TABEL xi
DAFTAR SIMBOL xii
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi masalah 3
1.2.2 Rumusan masalah 4
1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud penelitian 5
1.3.2 Tujuan penelitian 5
1.4 Keguanaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan praktis 6
1.4.2 Kegunaan akademis 6
1.5 Batasan Masalah 7
1.6 Lokasi Dan Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 8
BAB II LANDASAN TEORI 11
2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Definisi Sistem 12
2.2.1 Elemen Sistem 12
2.3 Definisi Informasi 13
2.4 Definisi Sistem Informasi 14
2.4.1 Komponen Sisitem Informasi 14
2.5 Pengertian Pengadaan 15
2.6 Pengertian Surat Perintah Kerja 15
2.7 Pengertian Monitoring 15
2.8 Pengertian Seleksi 16

2.9 Pengertian Vendor 16
2.10 Seleksi Vendor 16
2.11 Pengertian Java 16
2.12 Pengertian Database 17
2.12.1 Primary Key 18
2.12.2 Foreign Key 18
2.13 Database Management System (DBMS) 18
2.14 Program Pendukung 19
2.14.1 Netbeans 19
2.14.2 MySql 19
2.14.3 Apache 20
2.14.4 XAMPP 20
2.14.5 Jaspersoft iReport Designer 20
BAB III PROFIL PERUSAHAAN 21
3.1 Objek penelitian 21
3.1.1 Sejarah Perusahaan 21
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 27
1. Diakui 27
2. Kelas Dunia 27
3. Bertumbuh-kembang 28
4. Unggul 28
5. Terpercaya 28
6. Potensi Insani 29
3.1.3 Struktur Organisasi 32
3.1.4 Deskripsi Tugas 35
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 38
3.2.4 Pengujian Software 45
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 46
3.3.1 Analisis prosedur yang sedang berjalan 46
3.3.2 Usecase 49
3.3.3 Skenario use case 51
3.3.4 Activity Diagram 56
3.3.5 Evaluasi sistem yang sedang berjalan 60
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 62

4.1 Perancangan Sistem 62
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 62
4.1.2 Gambaran umum sistem yang diusulkan 62
4.1.3 Perancangan prosedur yang diusulkan 64
4.1.4 Skenario *Use case* 69
4.1.5 Perancangan Data 80
4.2 Pengujian 83
4.2.1 Rencana Pengujian 84
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 86
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 99
4.3 Perancangan Antarmuka 99
4.3.1 Struktur Menu 99
4.3.2 Perancangan Input 100
4.4 Perancangan Arsitektur 116
4.5 Implementasi 117
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 118
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 118
4.5.3 Implementasi Basis Data 119
4.5.4 Implementasi antarmuka 125
4.5.5 Implementasi instalasi program 144
4.5.6 Penggunaan Pogram 156
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 188
5.1 Kesimpulan 188
5.2 Saran 189
DAFTAR PUSTAKA 190
LAMPIRAN 191