DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xi

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 5

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 6

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1 Lokasi Penelitian 8

1.6.2 Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Penelitian Terdahulu 10
2.2 Definisi Sistem 12
2.3 Definisi Data 12
2.4 Definisi Informasi 13
2.5 Definisi Sistem Informasi 13
2.6 Komponen Sistem Informasi 13
2.7 Definisi perusahan 14
2.8 Definisi Penyewaan 14
2.8.1 Unsur Sewa-Menyewa 15
2.9 Sistem Pendukung 15
2.9.1 Bahasa Pemrograman PHP (*Hypertext Preprocessor*) 15
2.9.2 Basis Data (*Database*) 15
2.9.3 XAMPP 16
2.9.4 MySQL 16

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 17

3.1 Objek Penelitian 17
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 17
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 18
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 18
3.1.4 Deskripsi Tugas 19
3.2 Metode Penelitian 20
3.2.1 Desain Penelitian 20
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 20
3.2.2.1 Sumber Data Primer 20
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 21
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 21
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 21

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 22
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 23
a. Use case Diagram..... 23
b. Skenario *Use Case*..... 23
c. Activity Diagram..... 24
d. Sequence Diagram..... 24
e. Class Diagram.....24
f. Deployment Diagram.....25
g. *Component Diagram* 25
3.2.4 Pengujian Software 25
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 25
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 26
3.3.2 *Use Case Diagram* 27
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya.....28
3.3.2.2 Definisi *use case* dan deskripsinya.....28
3.3.3 Skenario *Use Case* 29
3.3.4 *Activity Diagram* 32
3.3.5 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 34

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 36

4.1 Perancangan Sistem 36
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 36
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan.....36
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan.....37
4.1.3.1 *Use Case Diagram* 37
a. Definisi Aktor dan Deskripsinya 38
b. Definisi *Use Case* dan Deskripsinya 38
4.1.3.2 Skenario *Use Case*.....39
4.1.3.3 *Activity Diagram* 45
4.1.3.4 *Sequence Diagram* 48
4.1.4 Perancangan Data.....51

4.1.4.1 *Class Diagram*.....52
4.1.4.2 *Object Diagram*.....53
4.1.4.3 *Deployment Diagram*.....54
4.1.4.4 *Component Diagram*.....54
4.2 Perancangan Antar Muka.....55
4.2.1 Struktur Menu.....55
4.2.2 Perancangan Input.....57
4.2.3 Perancangan Output.....62
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan.....63
4.4 Pengujian.....64
4.4.1 Rencana Pengujian.....64
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian.....65
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian.....72
4.5 Implementasi.....72
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak.....72
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras.....73
4.5.3 Implementasi Basis Data.....73
4.5.4 Implementasi Antar Muka.....76
4.5.5 Implementasi Instalasi Program.....81
4.5.5.1 Instalasi Perangkat Lunak XAMPP.....81
4.5.5.2 Instalasi program.....87
4.5.6 Penggunaa Program.....87

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....89

5.1 Kesimpulan.....89
5.2 Saran.....89

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN