DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

***ABSTRACT* ..... ii**

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 5

1.2.1 Identifikasi Masalah 5

1.2.2 Rumusan Masalah 6

1.3 Maksud dan Tujuan 6

1.3.1 Maksud 6

1.3.2 Tujuan 6

1.4 Kegunaan Penelitian 7

1.4.1 Kegunaan Praktis 7

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8

1.6.1 Lokasi 8

1.6.2 Waktu 9

1.7 Sistematika Penulisan 9

BAB II LANDASAN TEORI

2.1 Penelitian Terdahulu 11
2.2 Konsep Dasar Sistem 12
2.2.1 Pengertian Sistem 13
2.2.2 Karakteristik Sistem 13
2.2.3 Klasifikasi Sistem 15
2.3 Konsep Dasar Informasi 17
2.3.1 Pengertian Informasi 17
2.3.2 Kualitas Informasi 18
2.3.3 Nilai Informasi 19
2.3.4 Siklus Informasi 20
2.3.5 Karakteristik Informasi 20
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi 23
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi 24
2.4.2 Komponen Sistem Informasi 24
2.5 Definisi Kasus yang Dianalisis 26
2.5.1 Sejarah Futsal 26
2.5.2 Gambaran Peraturan Lapangan Futsal 27
2.5.3 Perbedaan Permainan Futsal Dengan Sepak Bola 29
2.6 Pengertian Internet 29
2.6.1 Prasyarat Akses Internet 31
2.7 Perangkat Lunak Pendukung 32
2.7.1 PHP 32
2.7.2 MySQL 33
2.7.3 XAMPP 35
2.7.4 PHPMyAdmin 36

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian 37
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 37
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 38

3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 39
3.1.4 Deskripsi Tugas 40
3.2 Metode Penelitian 40
3.2.1 Desain Penelitian 40
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 41
3.2.2.1 Sumber Data Primer 41
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 42
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 43
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 43
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 43
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 45
3.2.4 Pengujian Software 47
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 48
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 49
3.3.1.1 *Use Case Diagram* Sistem Yang Sedang Berjalan 50
3.3.1.2 Skenario *Use Case* Sistem Yang Sedang Berjalan 51
3.3.1.3 *Activity Diagram* 54
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 57

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem 59
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 60
4.1.2 Gambaran Umum Sistem Usulan 60
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 61
4.1.3.1 Use Case Diagram yang Diusulkan 61
4.1.3.2 Skenario *Use Case* Diagram Usulan 62
4.1.3.3 Activity Diagram Usulan 66
4.1.3.4 Sequence Diagram Usulan 68
4.1.3.5 Collaboration Diagram Usulan 70
4.1.3.6 Class Diagram Usulan 71
4.1.3.7 Component Diagram Usulan 72

4.1.3.8 Deployment Diagram Usulan 73
4.1.3.9 Kodefikasi 74
4.2 Perancangan Antar Muka 76
4.2.1 Struktu Menu 76
4.2.2 Perancangan Input 78
4.2.3 Perancangan Output 82
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 83
4.4 Implementasi 84
4.4.1 Batasan Implementasi (optional) 84
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 84
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 85
4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 85
4.4.5 Implementasi Antar Muka 92
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 94
4.4.6.1 Instalasi Xampp Control Pannel 94
4.4.7 Penggunaan Program 96
4.4.7.1 Tampilan Inputan 96
4.4.7.2 Tampilan Output 105
4.5 Pengujian 107
4.5.1 Rencana Pengujian 107
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 108
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 110

BAB V KESIMPULAN & SARAN

5.1 Kesimpulan 111
5.2 Saran 112

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN