# Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal di YPKP Futsal Bandung

## *Futsal Field Booking Information System at YPKP Futsal Bandung*

**Rachmat Ferdiansyah, Lusi Melian S.Si.,M.T**
Universitas Komputer Indonesia (UNIKOM)
Email : rachmatferdiansyah131@gmail.com

**Abstrak –** YPKP Futsal perusahaan persewaan futsal. YPKP Futsal menyediakan layanan mereka dengan memanfaatkan sistem tanpa komputer. Jadwal lapangan masih manual. Maka dari itu, futsal YPKP mengalami kendala dalam pekerjaan mereka terutama pada dokumentasi. Tujuannya penelitian ini buat mengetahui sistem yang sedang ada, membuat perancangan sistem baru, menganalisa, menguji dan diterapkan sistem informasi baru pemesanan lapangan futsal. Metode prototipe digunakan untuk metode pengembangan sistem dimana wawancara dan observasi digunakan untuk ngumpulin data. Alat analisis dan perancangan yang digunakan UML, diagram usecase,terus aktivitas diagram,terus sequence diagram,terus kelas diagram,terus diagram komponen dan terus diagram deployment. Bahasa pemograman yang dipake yaitu PHP dan database menggunakan MySQL. Dengan pembuatan sistem informasi pemesanan lapangan futsal diharapkan setiap proses pemesanan lapangan futsal di YPKP Futsal Bandung menjadi lebih efisien dan efektif terutama untuk tugas kerja manajemennya.

**Kata kunci *:*** "sistem informasi pemesanan lapangan futsal berbasis web di YPKP Futsal Bandung, uml

***Abstract*** *– YPKP Futsal is a leasing futsal field company. YPKP Futsal provides their services by utilizing uncomputerized system. The field schedule is booked manually. Therefor, YPKP futsal management encounter disruptions in their work especially at documentation. This study aims to determine running system, create a new system design, analyze, testing and implement a new information system of futsal field booking. Prototype method is utilized for system development method in which interviews adn observation are used observation are used for data collection. Analysis and design tools used is UML which consists of usecease diagram, activity diagram, sequence diagram, class diagram, component diagram and deployment diagram. Programming language used is PHP and the database uses MySQL. With the making of information system of futsal field booking expects any processes of futsal field booking at YPKP Futsal Bandung to be more efficient and effective especially for their managements work duty.*

***Keyword :*** *"web based futsal field booking information system at YPKP Futsal Bandung, uml``*

## I. PENDAHULUAN

### A. Latar Belakang

Selama ini YPKP Futsal masih gunain sistem manual dalam melakukan pemesanan lapangan futsal, yaitu dimana setiap pesan lapangan futsal datang ke YPKP Futsal lalu bertemu dengan operator lalu menanyakan jam kosong yang tersedia kepada operator, apabila masih ada jam kosong yang di pengen oleh pemesan maka pemesan dapat memesan lapangan tersebut. Setelah melakukan kesepakatan maka pemesan lapangan futsal membayar uang muka yang telah di tentukan tiap jamnya kepada operator. Untuk pemesanan melalui telepon juga dapat dilakukan. Tetapi pemesanan tetap harus datang ke YPKP Futsal untuk membayar uang muka. Agar pengelola tidak menanggung kerugian apabila yang memesan lapangan futsal tidak djadi datang. Setelah itu maka operator menyerahkan kwitansi atas nama pemesan lapangan futsal. Di dalam kwitansi tersebut terdapat nama pemesan, waktu dan tanggal pemesanan, uang muka, tanda tangan operator dan nomer lapangan futsal. Selain itu, penjadwalan pemesanan masih dalam bentuk tulisan (papan jadwal) yang tidak efisien. Hal ini membuat penulis khususnya merekomendasikan untuk sedikit membantu mengurangi tingkat kesulitan pemesanan lapangan futsal khususnya bagi para konsumen.

### B. Penelitian Terdahulu

Penelitian ini tak lepas dari peran peneliti terdahulu yang telah meneliti permasalahan yang ada pada pemesanan lapangan futsal, tapi dalam penelitian terdapat perbedaan dengan peneliti lain, diantaranya sebagai berikut :

1. Penelitian saat ini membahas tentang pendaftaran member, pemesanan lapangan, pembatalan pemesanan, pelunasan pemesanan, dan penjadwalan.
2. Penelitian saat ini menggunakan pembayaran melalui media transfer dengan pembayaran sebesar 50% dari harga jam sewa.
3. Penelitian saat ini ada batas maksimal pemesanan dan pembayaran awal pemesanan.

### C. Maksud dan Tujuan Penelitian

#### 1. Maksud

Maksud penelitian ini yaitu memudahkan kinerja staf dalam mengelola informasi pemesanan lapangan dengan cepat dan efisien, serta mengurangi penggunaan kertas yang berlebihan ketika pemesanan lapangan futsal.

#### 2. Tujuan :

1. Untuk mengetahui sistem pemesanan lapangan futsal.
2. Untuk merancangan sistem yang dapat menangani pemesanan lapangan dan penjadwalan secara online.

## II. KAJIAN PUSTAKA

### A. Sistem Informasi

Sistem informasi merupakan sebagai kumpulan perangkat keras dan perangkat lunak yang dirancang untuk mentransformasikan data ke dalam bentuk informasi yang berguna. Sistem informasi juga merupakan suatu komponen yang terdiri dari manusa, teknologi informasi dan prosedur kerja yang memproses, menyimpan, menganalisis dan menyebarkan informasi untuk mencapai suatu tujuan.**[5,p.28]**

### B. Sejarah Futsal

Futsal berasal dari kata spanyol yaitu *"futbol Sala"* yang berartikan sepakbola dalam ruangan. Permainan ini sendiri dilakukan oleh lima pemain setiap timnya berbeda dengan sepak bola konvesional yang pemainnya berjumlah sebelas orang setiap timnya.**[6,p.5]**

## III. METODE PENELITIAN

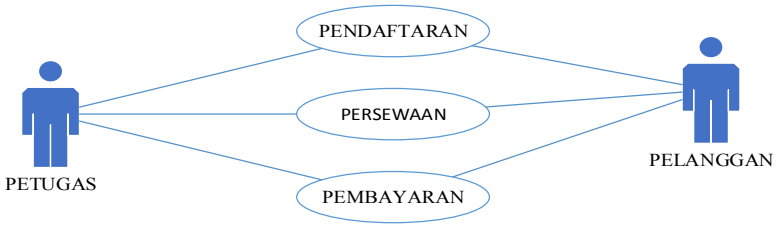
### A. Analisis Sistem yang Berjalan

Melakukan tes atau wawancara dengan sistem yang berjalan.

### B. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

1. Pada saat proses penyewaan, pelanggan menanyakan jadwal ketersediaan lapangan yang kosong kepada petugas, kemudia petugas memberikan informasi jadwal yang kosong kepada pelanggan dengan memperlihatkan data tersebut berbentuk papan tulis.
2. Kemudian pelanggan memilih jadwal yang terdapat dipapan tulis. Setelah jadwal disetujui oleh pelanggan kemudian petugas menulis kedalam papan tulis tersebut untuk bukti bahwa lapangan tersebut telah dipesan dengan jam tertentu.
3. Setelah itu pelanggan melakukan pembayaran, kemudian petugas membuat kwitansi/bukti sewa sebanyak 2 rangkap diberikan kepada pelanggan sebagai bukti pembayaran dan sisanya disimpan untuk kemudian dicatat kedalam buku besar.
4. Kemudian berdasarkan bukti pembayaran serta buku besar petugas akan membuat laporan untuk kemudia diserahkan dan divalidasi oleh kepada pihak pemilik YPKP Futsal.
5. Apabila terdapat pembatalan sewa maka pelanggan menyerahkan bukti sewa kepada petugas untuk kemudian petugas mencari dan mencocokan dengan buku besar, kemudian petugas akan membuat kwitansi/bukti pembatalan untuk diserahkan kepada pelanggan.

### C. Use Case Diagram Sistem Yang Sedang Berjalan




**Gambar 1.** Use Case Diagram sistem yang berjalan

### D. Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

Evaluasi sistem yang lagi berjalan pada perusahaan sangat penting buat ngidentifikasi masalah-masalah dari sistem yang ada didalam perusahaan untuk kemudian berusaha memperbaikinya.

**Tabel 1.** Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan

| No | Permasalahan | Bagian | Pemecahan masalah |
|---|---|---|---|
| 1. | pembuatan bukti sewa masih dilakukan dengan cara ditulis pada kwitansi. | Petugas | Membuat sistem yang memudahkan didalam pencetakan bukti pembayaran. |
| 2. | Penjadwalan masih di catat di papan tulis. | Petugas | Membuat sistem penjadwalan pemesanan sehingga dapat memudahkan dalam melihat jadwal yang kosong. |
| 3. | Tidak adanya sistem yang berjalan secara online | Petugas dan pelanggan | Membuat sistem *online* melalui *website* YPKP Futsal. |
| 4. | Tidak terorganisir penyimpanan data-data sehingga akan hilang | Petugas dan pemilik | Membuat sistem informasi yang mempermudah dalam penyimpanan data yaitu dengan membuat suatu database penyimpanan. |

## IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

### A. Perancangan Sistem

Perancangan sistem yaitu gambaran, perancangan dan pembuatan skema atau penilitan.

#### 1. Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem yaitu kegiatan pengembangan prosedur dan proses yang lagi berjalan untuk menghasilkan suatu yang baru atau ngebaruin sistem yang ada untuk meningkatkan kinerja sistem itu sendiri, supaya dapat memenuhi hasil yang diinginkan.

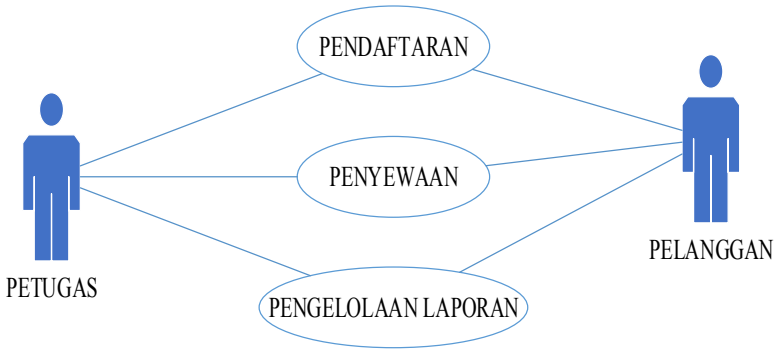
#### 2. Gambaran Umum Sistem Usulan

Pada prinsipnya sistem usulan gak jauh beda dengan sistem yang ada, namun pada prosedurnya penulis ngusulin beberapa perubahan sistem yang ada. Sistem ini merupakan sitem yang akan diusulin/ berorientasi objek, sehingga membutuhkan manajemen sistem yang baik, agar sistem menjadi dinamis.

#### 3. Perancangan Prosedur yang Diusulkan

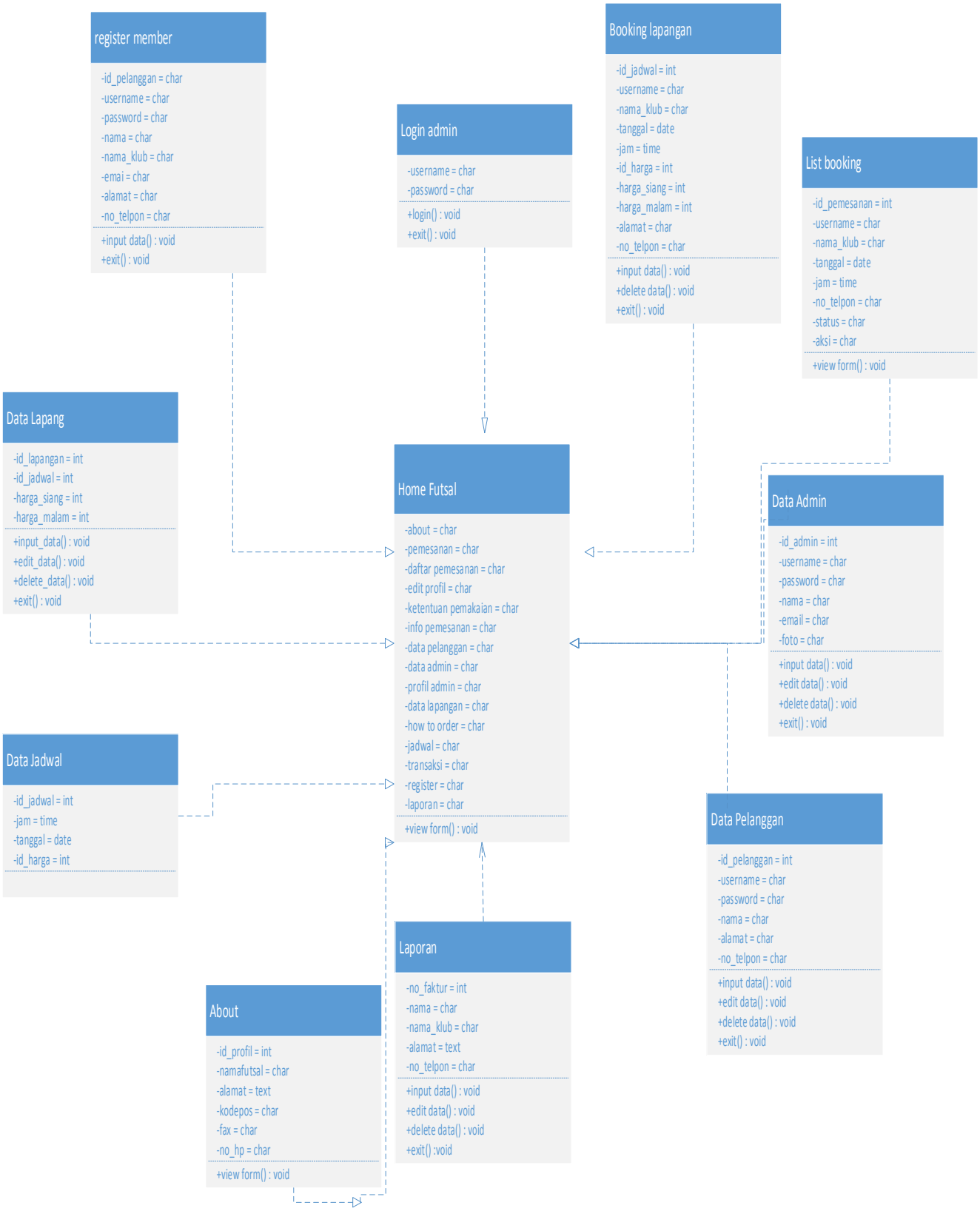
Perancangan prosedur yaitu awal dari pembuatan sistem yang akan dibikin, dimana dapat dilihat proses-porses apa aja yang nantinya diperlukan dalam pembuatan suatu sistem. Sedangkan perancangan prosedur yang diusulkan merupakan tahap untuk dibetulin atau meningkatkan efisiensi kerja.

**4. *Use Case Diagram* yang Diusulin**




**Gambar 2.** Diagram usecuese yang Diusulin

## 5. Kelas Diagram Usulan




**Gambar 3.** Kelas Diagram yang diusulin

### 6. Tampilan Menunya




**Gambar 4.** Tampilan Menunya

## V. KESIMPULAN DAN SARAN

### 1. Kesimpulan

Berdasarkan pembuatan dan pengolahan sistem informasi pemesanan untuk penyewaan lapangan futsal yang tadinya gak online sampe di jadiin online maka di tariklah kesimpulannya yaitu:

1. Dengan dibuatnya aplikasi web ini user dapat memboking lapangan futsal secara online, agar dapat mempermudah pelayanan terhadap pelanggan dalam melakukan pemesanan lapangan yang di inginkannya.
2. Dengan adanya palikasi web ini agar dapat membantu mempromosikan YPKP Futsal kepada kalangan umum yang menyukai dan berhobby olahraga futsal tidak hanya mencakup daerah akan tetapi nasional.
3. Dengan dibuatnya aplikasi web ini pihak pengelola atau petugas dapat mengontrol informasi transaksi pemakaian lapangan futsal baik member maupun non member berdasarkan laporan atau riwayat yang dihasilkan oleh web ini supaya akurat.

### 2. SARAN

1. Pada aplikasi web ini masih sangat sederhana maka disarankan untuk mengembangkan tambahan fitur yang menarik dan unik, misalnya menyediakan forum diskusi sebagai tempat *sharing* untuk para tim futsal.
2. Proses pembayaran kedepannya diharapkan bisa secara transfer.
3. Untuk mempublikasikan web ini agar kedepannya menjalin kerjasama dengan media lokal maupun nasional.

## DAFTAR PUSTAKA

[1]Abdul kadir. 2008. *Tuntunan Praktis: Belajar Database Menggunakan MySQL.*
[2]Al-Bahra Bin Ladjamudin.2005.*Analisis dan Desain Sistem Informasi.* Graha Ilmu.Yogyakarta.
[3]Muhammad Rajab Fachrizal, dan Andri Sahata Sitanggang.2015.*Pemrograman Web JavaScript*.
[4]Wahana Komputer.2012.*Belajar JavaScript Menggunakan Jquery*.Andi Publisher.Jakarta