BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Jasa fotografi yang berkembang saat ini cukup menunjukan aktifitas yang cenderung bisa membuka wirausaha baru. Keahlian mengambil gambar dan latar menjadi keunggulan dalam menghasilkan foto yang berkualitas. Layanan terhadap pelanggan ataupun pengguna jasa fotografi cukup beragam ditinjau dari segi jarak dan kelengkapan alat. Seringkali pengguna jasa fotografi kesulitan untuk dapat menghubungi pihak penyedia jasa fotografi. Hal ini terkait dengan jarak dan letak penyedia jasa fotografi.

Fotografi saat ini telah berkembang dengan begitu pesat dengan adanya teknologi yang semakin canggih. Hadirnya kamera-kamera yang sangat mumpuni dalam hal fotografi, sehingga bisa dinikmati oleh pengguna jasa fotografi. Profesionalisme dalam fotografi menjadikan foro yang dihasilkan sesuai dengan keinginan pengguna.

Kawanan Rusa Studio adalah peneyedia jasa fotorafi yang menyediakan layanan seperti foto keluarga, foto group, foto booklet. Pengguna jasa sering mendapatkan kesulitan ketika akan menyewa jasa fotografi. Hal ini karena penyedia jasa fotografi belum menggunakan media internet sebagai alat promosinya. Studio Kawanan Rusa Studio melakukan promosinya masih menggunakan sosial media. Pada sosial media tersebut hanya menampilkan hasil foto-foto yang telah dikerjakan. Begitupun detil paket paket yang disediakan belum ada. Masalah ini

dihadapi juga oleh Kawanan Rusa Studio. Kawanan Rusa Studio masih belum dikenal oleh masyarakat luas. Sehingga daya saing Kawanan Rusa Studio dalam bidang sejenis masih belum menampakan hasil yang signifikan. Masalah lain yang dihadapi oleh Kawanan Rusa Studio ini adalah belum menyediakan fasilitas pemesanan fotografi secara aplikasi internet. Sehingga jasa layanan baru dilayani melalui sosial media seperti *WhatsUp, InstaGram*, dan *Short Message Service* (SMS). Pencatatan untuk pemesanan masih menggunakan buku besar. Setiap pengguna jasa Kawanan Rusa Studio akan dicatat secara manual terkait dengan hari, tanggal, jam ketika acara dilaksanakan.

Paparan pada paragraph di atas merupakan masalah yang dihadapi oleh Kawan Rusa Fotografi. Sehingga untuk menanggulangi masalah tersebut, akan dirancang suatu aplikasi berbasis *Web.* Aplikasi ini menjadi bahan penelitian, dengan judul **"*E-Digital Order Photography* Berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio "**

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah paparkan di atas diidentifikasi masalah yang ada sebagai berikut :

1. Pemesanan masih menggunakan sosial media atau sms, sehingga sehingga bisa saja terjadi penumpukan pesan yang tidak terbaca oleh pihak Kawana Rusa Studio.

2. Pencatatan pemesanan masih dilakukan secara manual, sehingga memungkinkan kehilangan catatan pemesan.
3. Informasi layanan fotografi yang disediakan masih menggunakan bagian-bagian foto yang ditampilkan lewat media sosial.

1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi diatas, dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana menganalisis *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.
2. Bagaimana perancangan *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio
3. Bagaimana implementasi *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Berikut ini adalah maksud dan tujuan dari penelitian di Kawanan Rusa Studio yaitu :

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud penelitian ini adalah untuk membangun aplikasi *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah di atas, maka penelitian ini bertujuan untuk :

1. Untuk menghasilkan analisis mengenai aplikasi *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.

2. Untuk menghasilkan rancangan aplikasi *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.
3. Untuk menghasilkan produk perangkat lunak aplikasi *E-Digital Order Photography* berbasis *Web* di Kawanan Rusa Studio.

1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini terdiri dari 2 bagian yaitu kegunaan praktiks dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Berikut ini merupakan kegunaan yang penulis harapkan dari pihak tempat dilaksanakannya penelitian meliputi :

1. Untuk membantu pengelola Kawanan Rusa dalam hal mengelola data pemesanan jasa fotografi.
2. Untuk membantu penyebarluasana informasi dan promosi pada pemesanan jasa fotografi.
3. Untuk memberikan hasanah implementasi sistem informasi dalam bidang penyedia jasa fotografi.

1.4.2 Kegunaan Akademis

Berikut ini merupakan kegunaan akademis dari penelitian,yaitu :

1. Kegunaan akademis bagi program studi sistem informasi adalah sebagai karya pengembangan penelitian mengenai jasa layanan fotografi.
2. Bagi kalangan akademis, dapat menambah pengetahuan tentang perkembangan sistem informasi dan sebagai acuan terhadap pembuatan aplikasi web dalam dalam bidang layanan fotografi.

1.5 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dipaparkan, merupakan ruang lingkup pengembangan aplikasi. Batasan masalah ini digunakan agar dalam perancangan sistem yang dihasilkan ini tidak terlalu meluas. Batasan masalah tersebut terdiri dari :

1. Sistem informasi yang dibangun yaitu berbasis web sehingga dapat diakses oleh konsumen dan pihak Kawanan Rusa Studio.
2. Sitem informasi ini hanya berfungsi dalam hal pemesanan dan pembayaran jasa fotografi di Kawanan Rusa Studio.
3. Pembayaran *Down Payment* 50% dari harga paket yang telah disediakan dan dilakukan via akun transfer Bank.
4. Informasi yang disediakan meliputi jadual, promosi, dan alamat studio yang diatur oleh Admin.
5. Pelaporan yang disediakan dapat berupa rekapitulasi pemesan, rekapitulasi jumlah uang muka masuk, dan paket.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian ini dilakukan di Studio Kawanan Rusa yang berlokasi Jl. H. Basuki I, Binong, Batununggal, Kota Bandung, Jawa Barat.

Tabel 1.1 Waktu Kegiatan Penelitian

NO	Aktivitas	Waktu (Tahun 2017)																			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4

1	Identifikasi Kebutuhan Masalah																				
	a. Observasi																				
	b. Wawancara																				
2	Merancang dan Membuat Prototype																				
	a. Perancangan prosedur																				
	b. Desain dan coding																				
	c. Perancangan basis data																				
3	Menguji Prototype																				
	a. Pengujian Perangkat Lunak																				
	b. Evaluasi Costumer																				

1.7. Sistematika Penulisan

Sistematika Penulisan Penelitian ini dibagi dalam beberapa baba dengan pokok pembahasan secara umum sebagai berikut

BAB I. PENDAHUUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaak penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, serata sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem

BAB III. OBJEK dan METODE PENELITIAN

Bab ini membahas objek penelitian, metodologi penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan analisis sistem yang berjalan

BAB IV. HASIL dan PEMBAHASAN

Bab ini membahas deskripsi sistem yang diusulkan, analisis kebutuhan, perancangan sistem yang dikembangkan, implementasi sistem yang dibangun, uji coba dan hasil pengujian sistem.

BAB V. KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem kedepan.