BAB I

PENDAHULUAN

1.1. **Latar Belakang Penelitian**

Perkembangan komputer saat ini telah mengalami kemajuan yang sangat pesat, seiring dengan kebutuhan manusia yang semakin banyak dan kompleks. Hal ini mendorong kami untuk ikut mengembangkan program komputer yang khusus ditujukan untuk kalangan perusahaan kontraktor, agar dapat membantu meringankan agar dapat membantu meringankan pekerjaan pengelolahan proyek.

Pemakaian komputer untuk mengeloh data dan informasi sangat dibutuhkan pada suatu perusahaan agar setiap karyawan dapat mengefektifkan waktu dalam melaksanakan tugas dan tanggung jawab masing-masing bagian. Sistem komputerisasi dapat memberikan kemudahan dalam pengumpulan data, pengolahan data, penyimpanan data, dan kebutuhan untuk melihat kembali data yang sudah tersimpan. Semakin berkembangannya kemampuan komputer sebagai alat bantu yang mampu menyimpan dan mengolah segala macam data secara cepat, tepat, akurat berdampak semakin banyaknya alternatif pemecahan masalah yang salah satunya dalam sistem informasi.

PT. Anugrah Rizky Ananda merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam usaha kontraktor listrik, baik berupa pembangunan jaringan instalasi listrik, pembangunan atau pemasangan jaringan listrik dalam gedung, dan proyek sejenis lainnya. Proyek perusahaan didapat secara *eProcurement* telah mengcover tahapan

– tahapan sesuai aturan yang ada. Mulai pengumuman lelang, pemilihan paket pekerjaan, aanwijizing, pembukuan sampul penwaran sampai dengan penetapan pemenang telah berdasarkan pada range – range waktu yang ada pada peraturan perundang – undangan yang menjadi dasar pelaksanaan sistem *eProcurement*.

Pada saat ini perusahaan masih melakukan sistem pendokumentasi data proyek secara manual mengakibatkan butuh waktu lama dalam pembuatan laporan. Pada proses pengadaan barang proyek yang masih belum terintegrasi dengan baik, sehingga terjadi kesalahan dalam menyantumkan harga dan prosesnya lama karena harus dilakukan pencarian data harga barang yang terbaru dari kumpulan data harga barang yang ada apalagi proyek – proyek yang ditangani perusahaan cukup banyak. Saat penghitungan rencana anggaran proyek, perusahaan masih membuatnya secara manual juga sehingga kurang efisien dikarenakan memerlukan waktu yang cukup lama. Selain itu, kurangnya informasi – informasi mengenai laporan penerimaan barang suatu proyek yang cepat dan akurat menjadi suatu permasalahan tersendiri bagi perusahaan ini.

Oleh karena itu, diperlukan suatu pengolahan data yang baik dan terkomputerisasi, sehingga dapat menyampaikan informasi dengan lebih baik dan mempermudah pembuatan laporan – laporan suatu proyek. Berdasarkan hal itu penulis disini mengambil masalah pengadaan barang. Dengan ini diharapkan dapat membantu perusahaan untuk meningkatkan efektivitas kinerjanya sehingga tujuan dan sasaran perusahaan tersebut dapat tercapai secara optimal serta untuk menyimpan data atau dokumen penting lainnya yang harus disimpan dengan baik sehingga dalam penyajian informasi cepat dan akurat. Sehubung dengan uraian

diatas penulis termotivasi untuk melakukan penelitian mengenai masalah pengadaan barang bagi pihak-pihak yang membutuhkan, dalam hal tersebut penulis mengambil judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENGADAAN BARANG PROYEK KONTRUKSI PADA PT. ANUGRAH RIZKY ANANDA".**

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian yang dijelaskan di latar belakang, penulis mengidentifikasi masalah terjadi pada sistem informasi pengadaan barang yang ada , yakni:

1.2.1. Identifikasi masalah

1. Dalam pendokumentasian data proyek belum terkomputerisi.
2. Pada evaluasi pengadaan barang dalam suatu proyek belum terintergrasi dengan baik, sesuai rincian anggaran biaya yang di tentukan.
3. Kurangnya informasi – informasi mengenai laporan penerimaan barang suatu proyek yang cepat dan akurat.

1.2.2. Rumusan masalah

1. Bagaimana sistem pengadaan barang yang berjalan pada PT. Anugrah Rizky Ananda?
2. Bagaimana perancangan sistem informasi pengadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda?
3. Bagaimana pengujian sistem informasi pengadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda?

4. Bagaimana implementasi sistem informasi pengadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda?

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah menganalisa dan merancang program sistem informasi pegadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda yang berguna untuk mengefisienkan waktu dan tepat sasaran dalam mencari suatu sistem informasi yang tepat.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dari sistem informasi pengadaan ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui Sistem Pengadaan Barang yang sedang berjalan saat ini di PT. Anugrah Rizky Ananda.
2. Untuk membuat perancangan sistem informasi pegadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda supaya berjalan dengan semestinya dapat meningkatkan efektifitas kerja.
3. Untuk menghasilkan pengujian sistem informasi pengadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda.
4. Untuk menghasilkan implementasi sistem infomasi pengadaan barang pada PT. Anugrah Rizky Ananda.

1.4. Kegunaan Penelitian

1.4.1. Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembangan Ilmu

   Kegunaan Penelitian ini dalam bidang pengembangan ilmu adalah dapat mengimplementasikan ilmu baru dalam bidang teknologi dan informasi yang berguna dalam meningkatkan efektivitas pengelolaan data pada PT. Anugrah Rizki Ananda.

2. Bagi Peneliti

   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti adalah sebagai indikator untuk mengembangkan kemampuan dalam melakukan penelitian, meningkatkan skill dalam melakukan penelitian dan sebagai bahan evaluasi terhadap skill dan kemampuan peneliti dalam melakukan penelitian yang berhubungan dengan Pengadaan Barang Proyek.

3. Bagi Peneliti Lain

   Kegunaan penelitian ini bagi peneliti lain adalah dapat menjadi salah satu sumber referensi bagi peneliti yang akan melakukan penelitian yang sama dalam bidang Sistem Informasi pengadaan barang proyek.

1.4.2. Kegunaan Praktis

Kegunaan Praktis Penelitian ini bagi pihak PT. Anugrah Rizky Ananda adalah untuk memudahkan dalam pengimputan data Pengadaan Barang dan untuk menyesuaikan dengan perkembangan teknologi informasi yang semakin maju.

1.5. Batasan masalah

Agar pembahasan ini dapat dilakukan secara terarah dan sesuai dengan tujuan yang diharapkan, maka perlu diterapkan Batasan-batasan permasalahan yang akan dibahas didalamnya, antara lain.

1. Proses yang dibuat dalam sistem ini hanya mengelola pendokumentasian data proyek serta pembuatan *purchase order* dan pembuatan laporan penerimaan barang yang di kirim oleh supplier .
2. Sistem ini tidak membahas tentang progress, pembayaran, dan retur .
3. Sistem ini dibuat berbasis web, menggunakan bahasa pemograman Html dan PHP serta mengunakan database mysql.
4. User yang dapat mengakses pada sistem pengadaan barang ini hanya bagian pengadaan dan pelaksana lapangan.

4.1. Lokasi dan Waktu Penelitian

1.6.1. Lokasi Penelitian

Dalam pelaksanaan penelitian ini, penulis melakukan penelitian di perusahaan PT. Anugrah Rizky Ananda yang beralamat di Jalan Salemba Raya No. 34-36 Kav. E Perkantoran Sentra Salemba Mas, Jakarta Pusat.

1.6.2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian dimulai dari bulan September 2017 sampai dengan bulan Januari 2018. Adapun jadwal penelitian selama penyusunan skripsi pada tabel 1.1 dibawah ini:

Tabel 1.1. Jadwal Penyelesaian Tugas Akhir

No	Kegiatan	Tahun 2017/2018																			
		September				Oktober				November				Desember				Januari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Kebutuhan																				
2	Analisis Kebutuhan																				
3	Perancangan Sistem																				
4	Pengkodean																				
5	Implementasi & Pengujian																				
6	Evaluasi																				

4.2. Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan Usulan Penelitian ini dibagi dalam beberapa bab dengan pokok pembahasan secara umu sebagai berikut :

BAB I. PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang, identifikasi masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan jadwal penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II. TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi teori-teori pendukung yang berhubungan dengan pembangunan sistem.

BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Bab ini membahas Objek Penelitian, metodologi Penelitian yang digunakan, deskripsi sistem yang berjalan dan Analisis Sistem yang berjalan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas perancangan sistem, perancangan antar muka, implementasi sistem yang dibangun, ujicoba dan hasil pengujian sistem.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil pengujian sistem, serta saran pengembangan sistem ke depan