DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xii

DAFTAR SIMBOL xiii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 2

1.2.1 Identifikasi Masalah 2

1.2.2 Rumusan Masalh 3

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 3

1.4 Kegunaan Penelitian 3

1.5 Batasan Masalah 4

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 4

1.7 Sistematika Penulisan 5

BAB II LANDASAN TEORI 7

2.1 Penelitian Terdahulu 7

2.2 Konsep Dasar Sistem 7

2.2.1 Karakteristik Sistem 8
2.2.2 Klasifikasi Sistem 11
2.3 Konsep Dasar Informasi 13
2.3.1 Siklus Informasi 14
2.3.2 Kualitas Informasi 15
2.3.3 Nilai Informasi 15
2.4 Konsep dasar Sistem Informasi 15
2.5 Pelaku Bisnis Internasional 16
2.5.1 Importir 17
2.5.2 Promosi 19
2.6 Perangkat Lunak Pendukung 19
2.6.1 Unified Modelling Language (UML) 20
2.6.2 XAMPP 23
2.6.3 Macromedia Dreamweaver CS5 23
2.6.4 Processor Hypertext Protocol (PHP) 24
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 25
3.1 Objek Penelitian 25
3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 25
3.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 27
3.1.3 Deskripsi Tugas 28
3.2 Metode Penelitian 28
3.2.1 Desain Penelitian 29
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 29
3.2.2.1 Sumber Data Primer 29
3.2.2.2 Sumber Data Sekundeer 30
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 30
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 30

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 31
3.2.3.33 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 31
3.2.4 Pengujian Software 33
3.3 Analisis Sistem yang Berjalan 33
3.3.1 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 33
3.3.2 Use Case Diagram 34
3.3.2.1 Definisi Aktor dan Deskripsinya 34
3.3.2.2 Definisi Use Case dan Deskripsinya 36
3.3.2.3 Skenario Use Case 38
3.3.3 Activity Diagram 40
3.3.4 Evaluasi Sistem yang Sedang Berjalan 41
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 43
4.1 Perancangan Sistem 43
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 43
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 43
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 44
4.1.3.1 Use Case Diagram 44
4.1.3.2 Skenario Use Case 47
4.1.3.3 Activity Diagram 52
4.1.3.4 Sequence Diagram 54
4.1.4 Perancangan Data 57
4.1.4.1 Class Diagram 57
4.1.4.2 Object Diagram 58
4.1.4.3 Deployment Diagram 58
4.2 Perancangan Antar Muka 59
4.2.1 Struktur Menu 59
4.2.2 Perancangan Input 60

4.2.3 Perancangan Output 68
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 69
4.4 Pengujian 70
4.4.1 Rencana Pengujian 70
4.4.2 Kasus dan Hasil Pengujian 71
4.4.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 76
4.5 Implementasi 76
4.5.1 Implementasi Perangkat Lunak 76
4.5.2 Implementasi Perangkat Keras 77
4.5.3 Implementasi Basis Data 77
4.5.4 Impementasi Antar Muka 80
4.5.5 Implementasi Instalasi Program 81
4.5.6 Penggunaan Program 83
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 94
5.1 Kesimpulan 94
5.2 Saran 95