KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT atas berkah dan rahmat Nya, sehingga tesis berjudul ‘Kajian Desain Karakter *Hero Strength* Dota 2 Dengan Peran *Initiator* dan *Durable*’ dapat selesai.

Tesis ini disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar Magister Desain (M.Ds), dalam progam studi Magister Desain Universitas Komputer Indonesia.

Pada kesempatan ini, saya selaku penulis menyampaikan salam hormat dan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya atas dukungannya dalam membantu serta menyelesaikan tesis ini, kepada:

1. Orang tua dan keluarga atas dorongan dan dukungan moril yang telah diberikan bagi saya untuk menyelesaikan tesis ini.
2. Universitas Komputer Indonesia Bandung yang telah memberikan beasiswa selama masa studi.
3. Dr. Abay D. Subarna dan Dr. Ir. Yeffry Handoko Putra, M, T. selaku ketua program studi dan dosen dosen pembimbing pasca sarjana yang telah memberikan ilmu dan waktunya kepada penulis.
4. Rekan-rekan mahasiswa magister desain 2015.
5. Seluruh staff sekretariat Program Studi Magister Desain Universitas Komputer Indonesia.
6. Seluruh pihak yang tidak bisa disebutkan namanya satu persatu.

Pada penyusunan tesis ini penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan, karena keterbatasan pengalaman, waktu dan ilmu. Oleh sebab itu, penulis mengharapkan kritik dan saran agar tesis ini lebih baik lagi serta bisa menjadi landasan dan acuan bagi penulis dan penulis lainnya agar dapat dikembangkan menjadi penelitian yang lebih baik di masa yang akan datang.

Akhir kata, penulis berharap laporan tesis ini memberikan manfaat bagi kita semua khususnya pada perancang desain karakter *game* di Indonesia.

Bandung, 26 Maret 2018

Mochamad Yockie Ariadiningrat